



MENU

Souvlakis

Souvlaki Poulet 8,50€
Poulet, tomate, salade, origan,
citron, tzatziki, jus de viande

Souvlaki Poulet 8,50€
Poulet, tomate, salade,
origan, citron, tzatziki, jus
de viande

Souvlaki Poulet 8,50€
Poulet, tomate, salade,
origan, citron, tzatziki, jus
de viande

Accompagnement

Frites à l'origan 3,50€

Boissons

Coca-Cola 33cl 2,50€

Mythos 25cl 4,5% 4€

Ouzo 4cl 40% 8€

Assiettes

Salade grecque 4,50€
Tomates, salade, feta,
concombre, huile d'olive

Gyros 11,50€
Agneau, tzatziki, pita,
frites & salade grecque

Keftedes 13,50€
Boulette de veau grecque,
servie avec frites & feta

Olives Kalamata 3,50€

Citronnade maison 2,50€

Thé glacé 3,50€

Jus d'orange frais 4,50€

PRÉSENTATION DU PROJET

MENUMAKER

BY QWENTA

SEPTEMBRE 2023

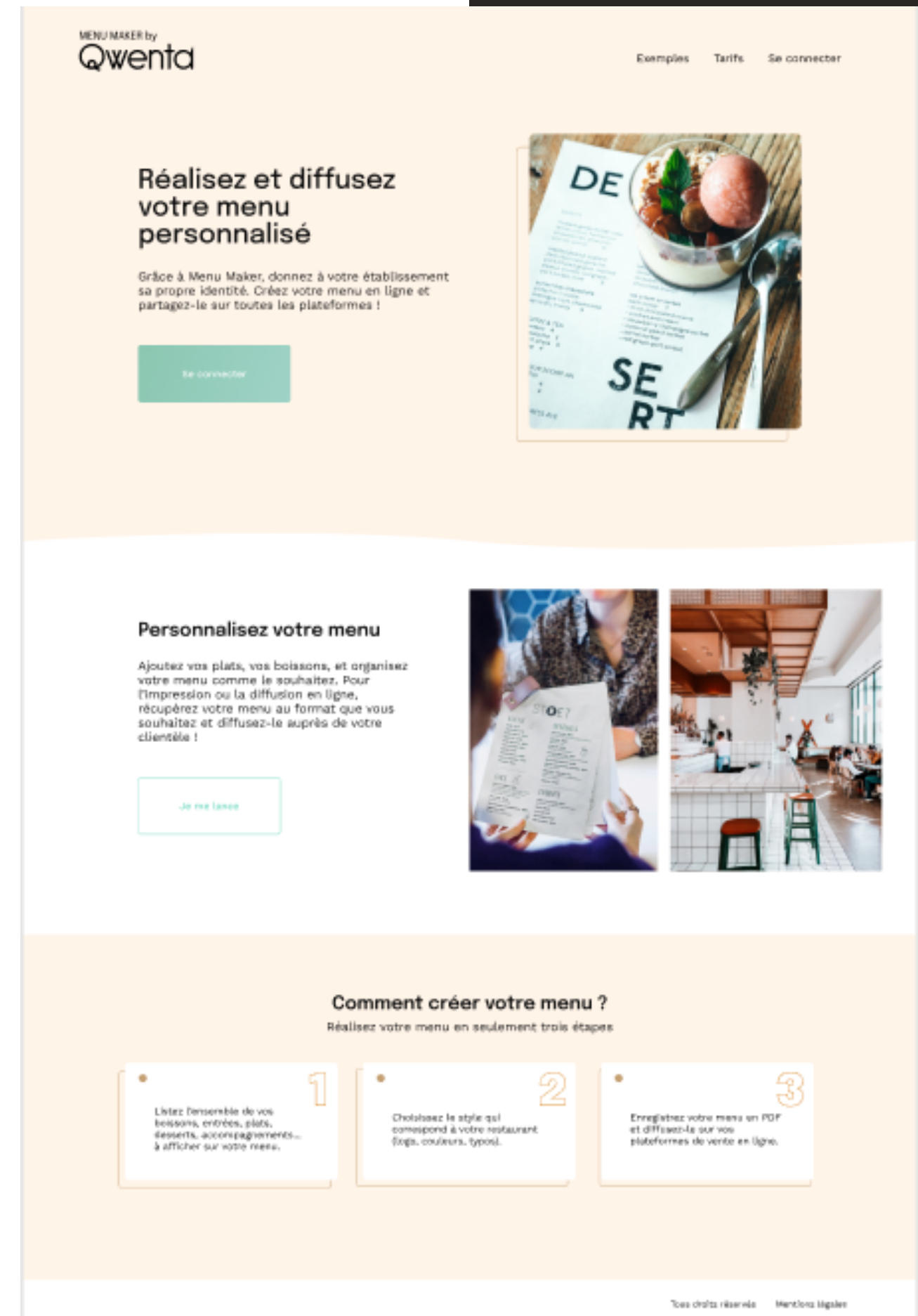


NOTRE MISSION

Le développement du site Menu Maker

Il s'agit ici de permettre aux restaurateurs de mettre en page et générer leur menu facilement en quelques minutes.

Nous sommes ici aujourd'hui pour vous présenter par quels procédés nous avons choisi les technologies que nous allons utiliser, comment nous allons gérer le projet avec notre équipe et en combien de temps nous estimons pouvoir vous présenter une version prototype de cette application web.





ETAPE 1 : ANALYSE FONCTIONNELLE

De quoi a-t-on besoin pour faire fonctionner cette application ?

Tout d'abord nous devons créer une interface où tous les utilisateurs non connectés se retrouvent en 1er lieu : une page d'accueil en quelque sorte. Ensuite, nous avons besoin qu'une fenêtre modale s'ouvre pour la connexion sur une session personnelle en appuyant sur un lien "se connecter".

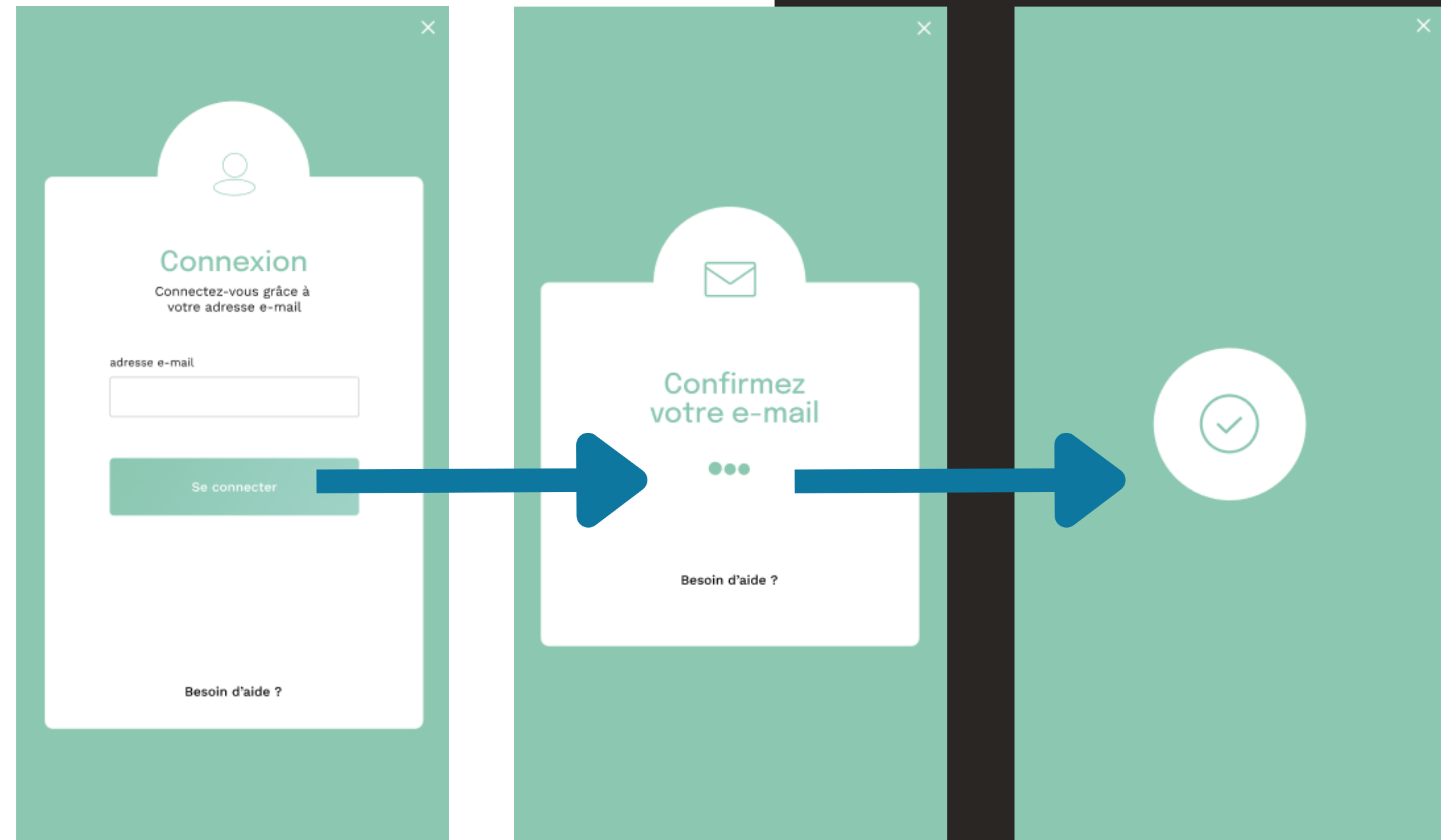
The image displays the Qwenta website, which is a menu-making tool. The main page features a header with the logo "MENU MAKER by Qwenta" and navigation links for "Exemples", "Tarifs", and "Se connecter". A large section titled "Réalisez et diffusez votre menu personnalisé" explains the service: "Grâce à Menu Maker, donnez à votre établissement sa propre identité. Créez votre menu en ligne et partagez-le sur toutes les plateformes !". Below this is a "Se connecter" button. A blue arrow points from this button to a modal window titled "Connexion". The modal prompts the user to "Connectez-vous grâce à votre adresse e-mail" and includes an "adresse e-mail" input field, a "Se connecter" button, and a "Besoin d'aide ?" link. The main page also has a section "Personnalisez votre menu" with the text: "Ajoutez vos plats, vos boissons, et organisez votre menu comme le souhaitez. Pour l'impression ou la diffusion en ligne, récupérez votre menu au format que vous souhaitez et diffusez-le auprès de votre clientèle !", accompanied by a "Je me lance" button and two images showing a menu being held and a restaurant interior. At the bottom, a section titled "Comment créer votre menu ?" states "Réalisez votre menu en seulement trois étapes" and lists three steps: 1. "Listez l'ensemble de vos boissons, entrées, plats, desserts, accompagnements... à afficher sur votre menu.", 2. "Choisissez le style qui correspond à votre restaurant (logos, couleurs, typog.).", and 3. "Enregistrez votre menu en PDF et diffusez-le sur vos plateformes de vente en ligne."



ETAPE 1 : ANALYSE FONCTIONNELLE

De quoi a-t-on besoin pour faire fonctionner cette application ?

Ensuite nous devons assurer que le restaurateur en renseignant son adresse mail, puisse se connecter à son espace personnel, de façon sécurisée.





ETAPE 1 : ANALYSE FONCTIONNELLE

De quoi a-t-on besoin pour faire fonctionner cette application ?

Après avoir intégré le dashboard selon le design demandé, le restaurateur doit pouvoir créer un menu personnalisé avec ses propres catégories de plats et ses plats et appliquer le style de menu voulu et pouvoir les sauvegarder, les exporter en pdf, et les diffuser sur d'autres application comme Instagram et Deliveroo.

MENU MAKER by
Qwenta

Dashboard

Mes menus

Mon restaurant

Mon compte

Se déconnecter

Mentions légales

Tous droits réservés

Créer un menu

Laissez-vous guider étape par étape dans la création de votre menu, vous pourrez le sauvegarder pour reprendre la création plus tard !

1 Ajoutez vos plats

Souvlakis modifier

+ Plats (ex. : pâtes, gryros, coca...)

+ Catégorie (ex. : entrées, plats...)

2 Personnalisez votre menu

3 Exportez & diffusez

Étape suivante



Souvlakis

ETAPE 1 : ANALYSE FONCTIONNELLE

De quoi a-t-on besoin pour faire fonctionner cette application ?

Le restaurateur doit pouvoir accéder aux menus qu'il a précédemment créé.

Le restaurateur doit pouvoir la possibilité d'imprimer son menu depuis l'application.

MENU MAKER by
Qwenta

Dashboard

Mes menus

Mon restaurant



Bienvenue,
Nykos Greek Food

+ Créer un menu

+ Diffuser un menu

+ Imprimer un menu

MENU MAKER by
Qwenta

Dashboard

Mes menus

Mon restaurant

Mon compte

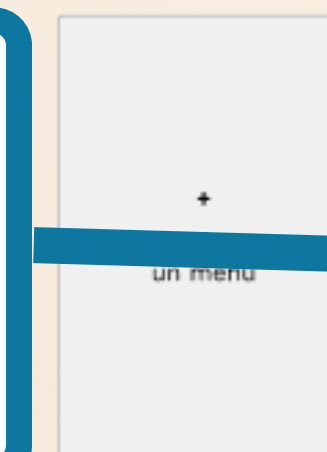
Mes menus



Créé le 3 juin

Modifier

Supprimer



GÉNÉRATION D'UN
FICHIER PDF
IMPRIMABLE



ETAPE 1 : ANALYSE FONCTIONNELLE

Tout cela est expliqué de façon plus détaillée dans les spécifications techniques.

Besoin	Contraintes	Solution	Description de la solution	Justification (2 arguments)
Ouverture de la modale de connexion sécurisée	Ouverture d'une modale	<u>React-modal</u>	Création de modales performantes avec <u>React</u> et personnalisation avec des propriété CSS	Facilité d'utilisation et de configuration
		<u>React-hook-form</u>	Création d'un formulaire avec un champ « <u>mail</u> » et un bouton <u>submit</u> «se connecter»	bibliothèque populaire
Connexion sécurisée Authentification par mail	Connexion sécurisée nécessaire Confirmation par mail obligatoire	<u>Passport.js</u> en association avec <u>Cognito</u>	Avec <u>passport.js</u> , créer une stratégie d'authentification personnalisée en interaction avec <u>Cognito</u> en utilisant le mail comme principal identifiant. Envoi d'un mail, avec un jeton d'authentification et connexion de l'utilisateur.	Pertinence pour le besoin Compatibilité avec <u>Node.js</u>
Créer une catégorie de menu	Ajout de catégorie depuis une modale contenant un formulaire	<u>React-modal</u> <u>React-hook-form</u>	Idem	Cohérence avec le développement Popularité de <u>React</u>
	Prévisualisation des photos téléchargées et du menu en cours de création	<u>File Reader</u>	<u>File Reader</u> est une API JS native qui permet de lire des fichiers depuis le navigateur web.	Cohérence avec JavaScript Popularité

● ●

ETAPE 2 : VEILLE TECHNIQUE

Il s'agit là de choisir quelles technologies sont le plus adaptées pour répondre à nos problématiques.

- Mais cela comprend aussi :
- des recherches sur les bonnes pratiques actuelles pour coder
 - mais aussi choisir quelle interface d'édition de code avec laquelle nous travaillerons.

Besoin	Contraintes	Solution	Description de la solution	Justification (2 arguments)
Ouverture de la modale de connexion sécurisée	Ouverture d'une modale	<u>React-modal</u> <u>React-hook-form</u>	Création de modales performantes avec <u>React</u> et personnalisation avec des propriété CSS Création d'un formulaire avec un champ « <u>mail</u> » et un bouton <u>submit</u> «se connecter»	Facilité d'utilisation et de configuration bibliothèque populaire
Connexion sécurisée Authentification par mail	Connexion sécurisée nécessaire Connexion obligatoire	<u>Passport.js</u> en association avec <u>Cognito</u>	Avec <u>passport.js</u> , créer une stratégie d'authentification personnalisée en interaction avec <u>Cognito</u> en utilisant le mail comme principal identifiant. Envoi d'un mail, avec un jeton d'authentification et connexion de l'utilisateur.	Pertinence pour le besoin Compatibilité avec <u>Node.js</u>
Créer une catégorie de menu	Ajout de catégorie depuis une modale contenant un formulaire Prévisualisation des photos téléchargées et du menu en cours de création	<u>React-modal</u> <u>React-hook-form</u> <u>File Reader</u>	Idem <u>File Reader</u> est une API JS native qui permet de lire des fichiers depuis le navigateur web.	Cohérence avec le développement Popularité de <u>React</u> Cohérence avec JavaScript Popularité



ETAPE 2 : VEILLE TECHNIQUE

D'une part, nous avons utilisé des ressources trouvées "manuellement" si on peut dire, en faisant des recherches sur des sites comme :

=> dev.to pour chercher par exemple le meilleur framework css

https://dev.to/theme_selection/best-css-frameworks-in-2020-1jjh

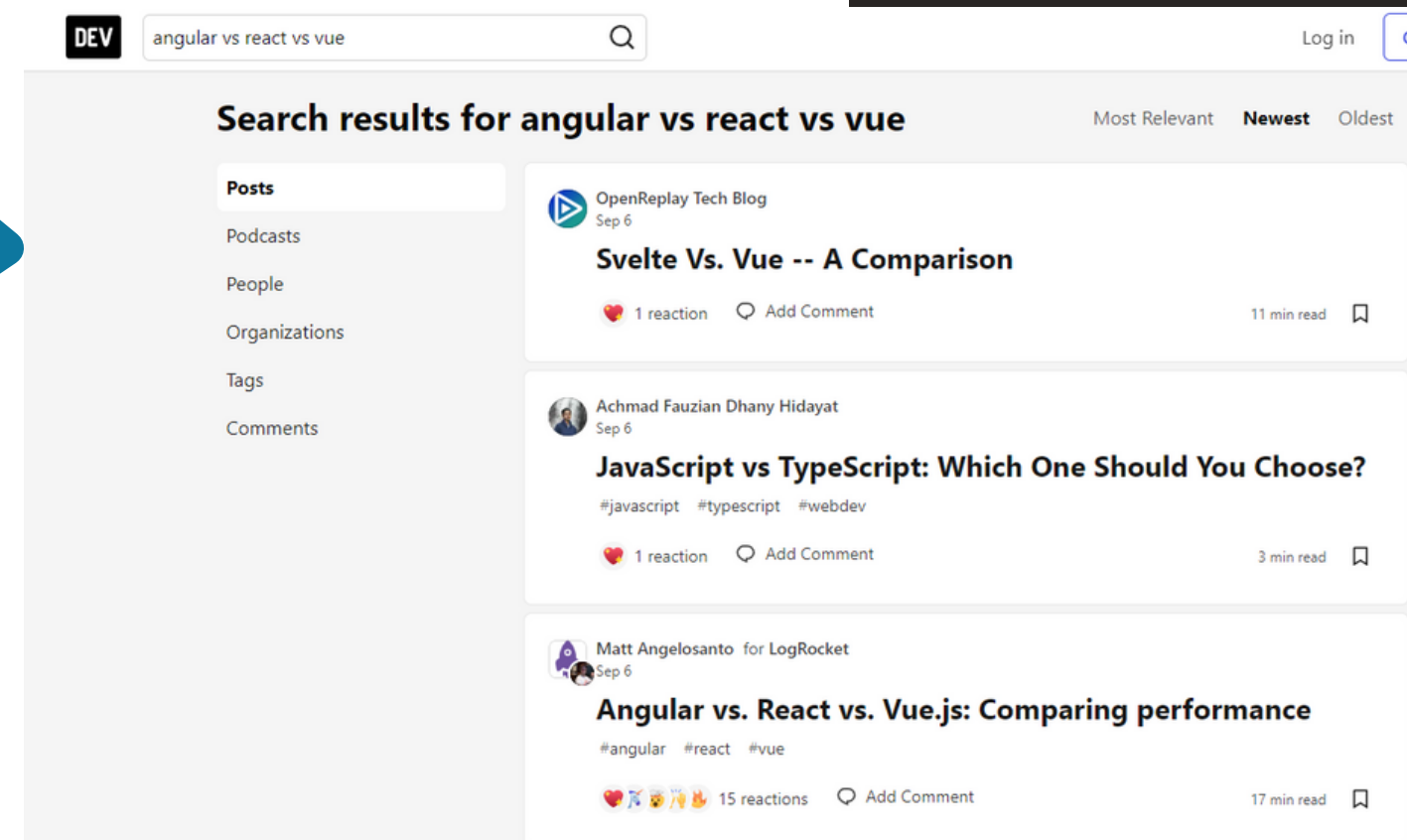
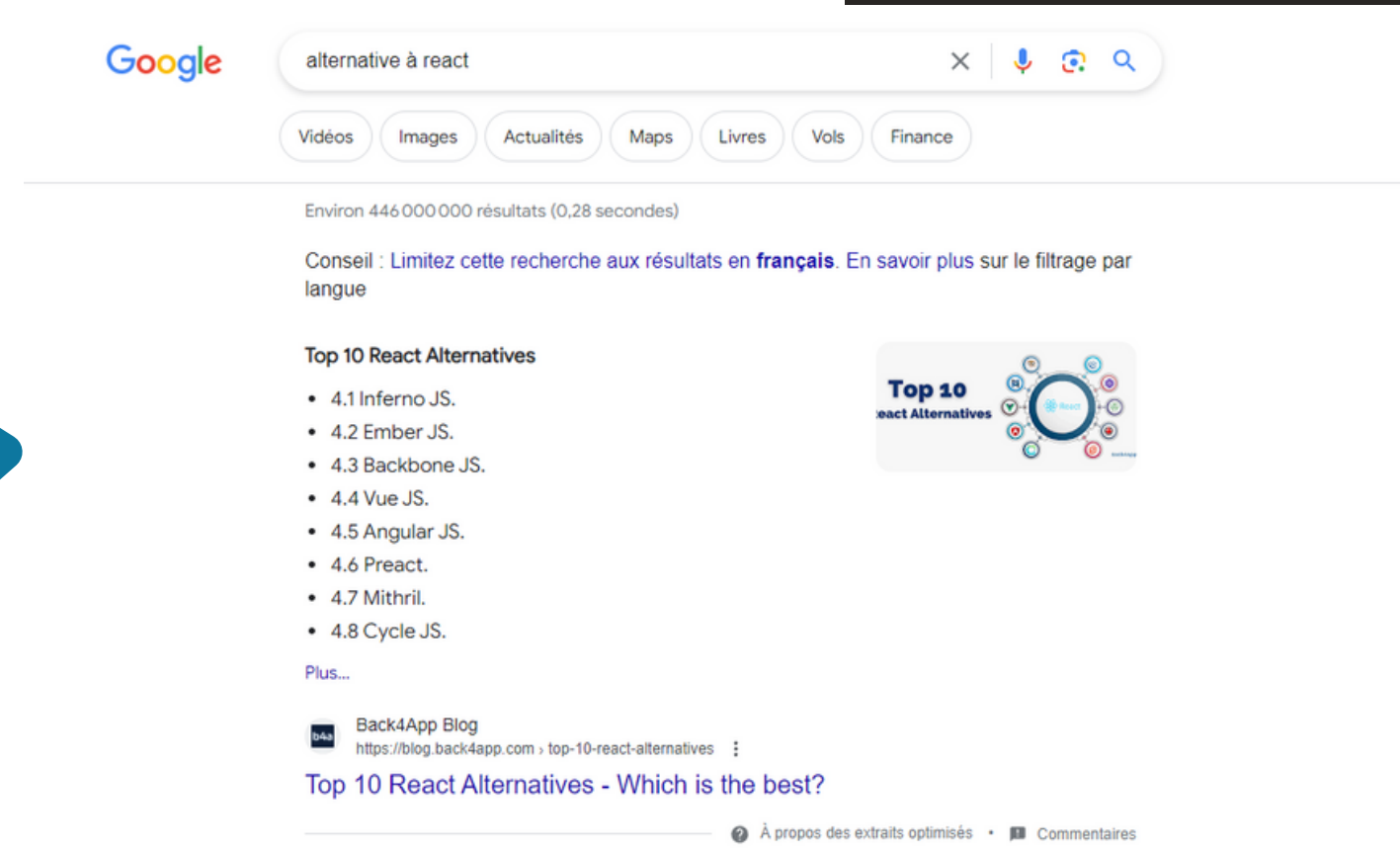
=> X (anciennement Twitter) ou stackoverflow, ce qui nous permis de nous diriger vers REACT pour gérer l'interface de l'application.

ETAPE 2 : VEILLE TECHNIQUE

En ce qui concerne la recherche sur google et autre, on a utilisé des **méthodes comparatives** telles qu'en tapant "alternative à React" par exemple ce qui nous a donné pour les plus connues les frameworks Angular et Vue.

En allant sur un site de sources comme dev to, on a utilisé les mots clés "react vs angular vs vue" en triant les posts en mettant en avant les plus récents. Nous avons donc sélectionné le 3ème post datant du 6 Septembre car il avait de **bonnes réactions** compte tenu de la **récence du post**.

<https://dev.to/logrocket/angular-vs-react-vs-vuejs-comparing-performance-2hin>



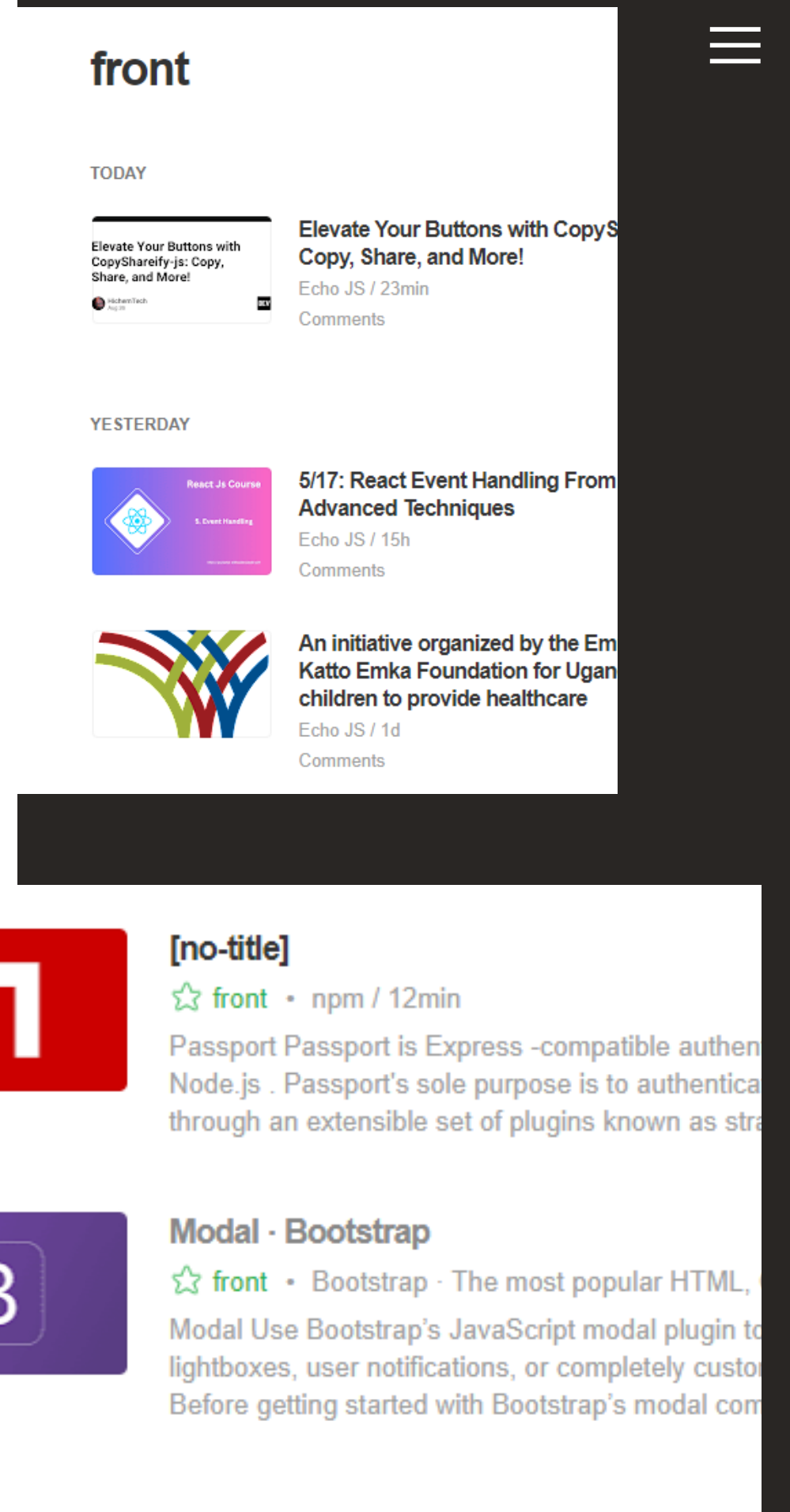
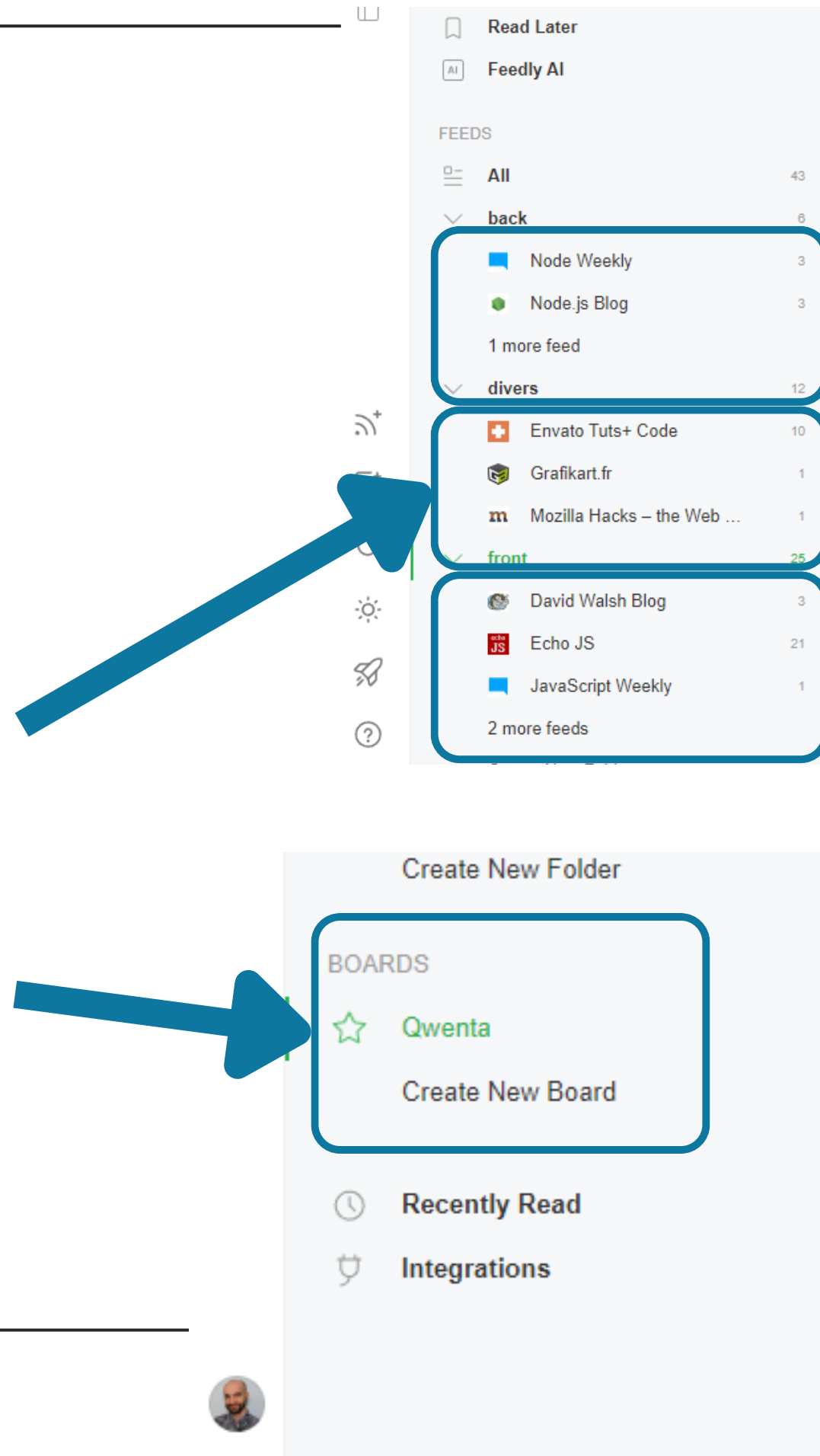
ETAPE 2 : VEILLE TECHNIQUE

Et d'autre part, nous avons utilisé un outil de curation automatisé, comme feedly, qui nous a permis de créer plusieurs tableaux de veille et ainsi de mener différentes veilles en parallèle.

Voilà comment se présente la page d'accueil de feedly

Pour une plus grande clarté, on a rangé nos différentes veilles en 3 catégories : back, front et divers.

Nous pouvons sauvegarder des articles pertinents glanés dans ces feeds ou dans nos recherches "manuelles" sur Google... dans un board que nous pouvons nommer.





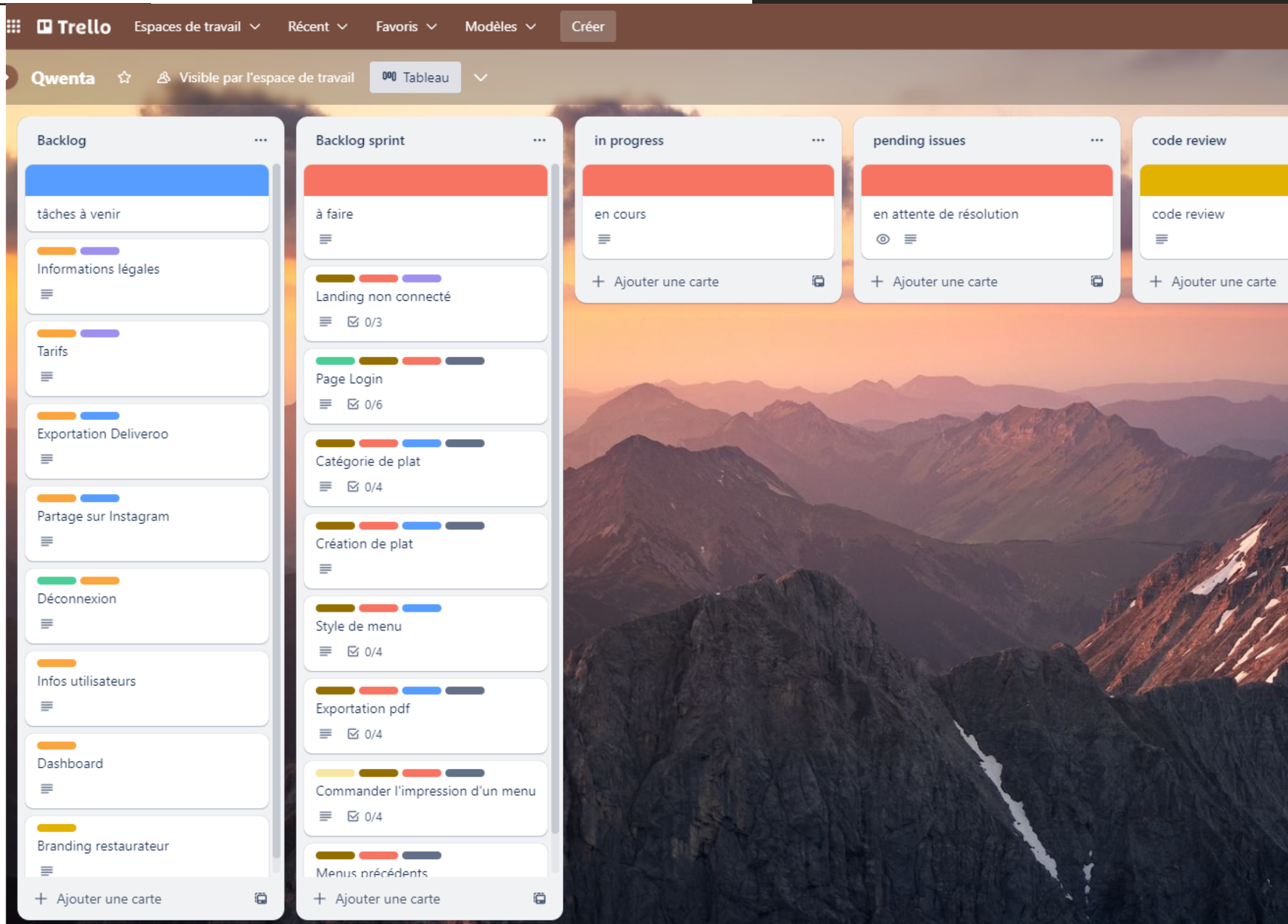
ETAPE 3 : GESTION DU PROJET

Pourquoi choisir Trello ?

- Très utilisé en milieu professionnel
- Facilité de prise en main
- Présentation claire
- Possibilité de personnaliser les cartes

Les catégories du tableau

- Backlog (tâches à venir) P2 et P3
- Backlog sprint (tâches actuelles à faire) P1
- In progress (tâches en cours)
- pending issues (problèmes en attente de résolution)
- code review
- test
- Completed (terminé)





ETAPE 3 : GESTION DU PROJET

Sprint 1 (1 semaine)

Landing non connecté

FrontEnd

Il s'agit ici d'une mission d'intégration d'une page en très grande partie statique.

C'est pourquoi qu'on a estimé sa difficulté au minimum : 1/5.

Sur ces informations, on peut estimer à **une journée**, le temps pour faire cette tâche.

Landing non connecté

Dans la liste [Backlog sprint](#)

Étiquettes

Développeur Front

Priorité 1

Landing

+

Notifications

👁 Suivre

Ajouter à la carte

Membres

Étiquettes

Checklist

Dates

Pièce jointe

Image de couvert...

Champs personnalis...

Power-Ups

+ Ajouter des Power...

Automatisation

+ Ajouter un bouton

Actions

→ Déplacer

Copier

Créer un modèle

Archiver

Partager

Description

Modifier

User story

En tant qu'internaute ne connaissant pas forcément Menu Maker, je veux pouvoir comprendre l'utilité de cette application.

Succès

L'internaute doit pouvoir avoir accès aux différentes sections de la landing page non connectée :

Bannière

Personnalisez votre menu

Explications étape par étape

Pour atteindre ces objectifs, dans un premier temps, on utilisera pour cette tâche les langages HTML et CSS avec Bootstrap qui nous permettra de créer un site web responsive assez rapidement grâce à ses modèles prédéfinis.

Scope

Futur

Améliorations possibles

Ajouter des animations sur la photo de la bannière + sur les formes géométriques des sections.

Dans un second temps, on utilisera JavaScript et React pour l'animation.

Niveau de difficulté 1/5

Mise en place une page web en grande partie statique avec quelques améliorations dynamiques dans l'avenir.

Design

🔗 Lien Maquette Figma

Checklist

Supprimer

0%

Création de la bannière avec son menu de navigation

Création de la section Personnalisation

Création de la section Explications étape par étape

🕒

👤

⋮

Ajouter un élément



ETAPE 3 : GESTION DU PROJET

Sprint 1 (1 semaine)

Page Login

FrontEnd

Le développeur FrontEnd a pour tâches d'intégrer la modale de connexion et le formulaire qui y est rattaché avec le lien "Besoin d'aide"

Estimation du temps : **3 demi-journées**

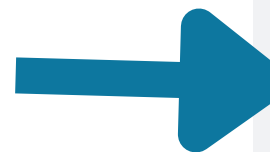
BackEnd

Gestion de l'authentification et de la redirection vers

Création de l'API

Création de la base de données

Estimation du temps : **3 jours**



Niveau de difficulté : 4/5

C'est le cœur de l'application : création de l'API et de la base de données et complexité entre la communication entre notre API et le système authentification géré par Cognito, donc utilisation de plusieurs technologies différentes.

Archiver

Partager

Design

[Lien Maquette Figma](#)

☒ Checklist

Supprimer

0%

☐ FrontEnd : intégration de la modale Login comme sur la maquette design

☐ FrontEnd : création d'un formulaire avec le champ "email", le bouton "se connecter" et le lien "Besoin d'aide ?"

☐ BackEnd : gestion de l'authentification avec le mail avec Cognito

☐ BackEnd : Création de l'API de l'application (routes vers le serveur, etc...)

☐ BackEnd : Création de la base de données et stockage des infos utilisateurs

☐ FrontEnd/BackEnd : Redirection vers la page utilisateur connecté lors de la validation de l'authentification



ETAPE 3 : GESTION DU PROJET

Sprint 1 (1 semaine)

Création de catégories et de plats

FrontEnd

Estimation du temps : **2 jours**

BackEnd

Estimation du temps : **2 jours**

Fin du 1er sprint

Niveau de difficulté : 3/5

Gestion de l'ajout de données dans la base de données via l'API pour avoir un affichage dynamique.

Design

[Lien Maquette Figma](#)

☒ Checklist

Supprimer

0%



FrontEnd : Intégration du Dashboard et création du "+Créer un menu"



Frontend : Intégration de la modale, du formulaire de création de menu et de la section de prévisualisation du menu



BackEnd : vérifier que seul un utilisateur connecté puisse accéder à cette page



BackEnd : sur l'API, s'assurer que les catégories de plats soient créées (entrées, plats et desserts), créer un point de terminaison pour la création de données dans chaque catégorie



ETAPE 4 : PLAN DE COMMUNICATION

QUAND ?

RÉUNION TOUTES LES SEMAINES LE VENDREDI APRÈS-MIDI (À CONFIRMER AVEC LE CLIENT) POUR PRÉSENTER LE TRAVAIL EN COURS

AVEC QUI ?

AVEC LES REPRÉSENTANTS DE L'ÉQUIPE DE DÉVELOPPEMENT

- **SOUFIANE** (PRODUCT OWNER) : CONTACT PRINCIPAL
- **LEAD DEVELOPPER** : S'ARRURE QUE LA SOLUTION DÉVELOPPÉE EST VIABLE
- **SCRUM MASTER** : RELAI ENTRE L'ÉQUIPE DE DÉVELOPPEMENT ET LE CLIENT

COMMENT ?

ON PEUT UTILISER DIFFÉRENTS MOYENS DE COMMUNICATIONS SELON LES BESOINS ET PRÉFÉRENCES DU CLIENT

- **RÉUNION EN VISIOCONFÉRENCE** VIA ZOOM PAR EXEMPLE (ENVOI AU PRÉALABLE DES IDENTIFIANTS DE CONNEXION
- **RÉUNION PHYSIQUE**
- ÉCHANGES PAR **MAIL** ET/OU PAR **TÉLÉPHONE** POUR DES QUESTIONS SPÉCIFIQUES

POURQUOI ?

PRÉSENTATION DU TRAVAIL EN COURS, FAIRE PART D'ÉVENTUELLES DIFFICULTÉS, METTRE À JOUR LES DEMANDES DU CLIENT SUR DES QUESTIONS SPÉCIFIQUES.
