

Plan de Projet





Outils de gestion



Pourquoi choisir Trello ?

- Très utilisé en milieu professionnel
- Facilité de prise en main
- Présentation claire
- Possibilité de personnaliser les cartes

Organisation Kanban

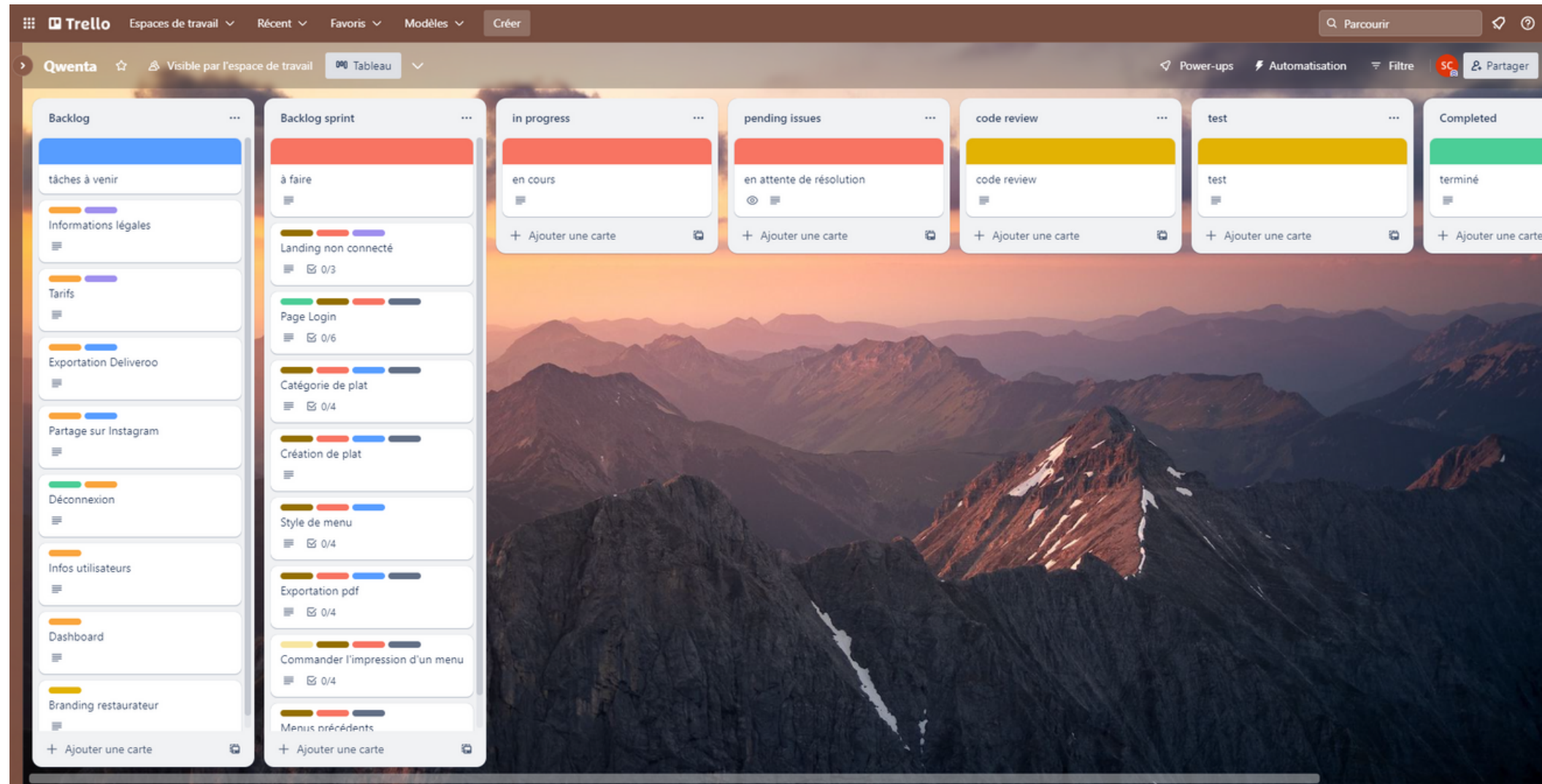


Les catégories du tableau

- Backlog (tâches à venir) P2 et P3
- Backlog sprint (tâches actuelles à faire) P1
- In progress (tâches en cours)
- pending issues (problèmes en attente de résolution)
- code review
- test
- Completed (terminé)

Chaque carte concerne le développeur FrontEnd et/ou le développeur BackEnd. Elle contient un niveau de difficulté estimé, une description détaillée de la tâche à accomplir et contient une checklist avec les tâches découpées et attribuées à chaque membre de l'équipe.

<https://trello.com/b/2TSA5yry/qwenta>



Landing non connecté

Dans la liste [Backlog sprint](#)

Étiquettes

Développeur Front

Priorité 1

Landing

Notifications

Suivre

Ajouter à la carte

Étiquettes

Checklist

Pièce jointe

Image de couvert...

Champs personnalis...

Power-Ups

Ajouter des Power...

Automatisation

Ajouter un bouton

Déplacer

Copier

Créer un modèle

Archiver

Partager

Activer

Description

User story

En tant qu'internaute ne connaissant pas forcément Menu Maker, je veux pouvoir comprendre l'utilité de cette application.

Succès

L'internaute doit pouvoir avoir accès aux différentes sections de la landing page non connectée :

Bannière

Personnalisez votre menu

Explications étape par étape

Pour atteindre ces objectifs, dans un premier temps, on utilisera pour cette tâche les langages HTML et CSS avec Bootstrap qui nous permettra de créer un site web responsive assez rapidement grâce à ses modèles prédéfinis.

Scope

Futur

Améliorations possibles

Ajouter des animations sur la photo de la bannière + sur les formes géométriques des sections.

Dans un second temps, on utilisera JavaScript et React pour l'animation.

Niveau de difficulté 1/5

Mise en place une page web en grande partie statique avec quelques améliorations dynamiques dans l'avenir.

Design

Lien Maquette Figma

Checklist

0%

Création de la bannière avec son menu de navigation

Création de la section Personnalisation

Création de la section Explications étape par étape

Ajouter un élément

Supprimer

User Stories

Le Titre de la tâche

Les étiquettes

Sa description

Estimation du niveau de difficulté

Checklist de sous tâches pour mener à bien la tâche dans son ensemble

Landing non connecté

Dans la liste [Backlog sprint](#)

Étiquettes

Développeur Front

Priorité 1

Landing

+

Notifications

Suivre

Description

Modifier

User story

En tant qu'internaute ne connaissant pas forcément Menu Maker, je veux pouvoir comprendre l'utilité de cette application.

Succès

L'internaute doit pouvoir avoir accès aux différentes sections de la landing page non connectée :

Bannière

Personnalisez votre menu

Explications étape par étape

Pour atteindre ces objectifs, dans un premier temps, on utilisera pour cette tâche les langages HTML et CSS avec Bootstrap qui nous permettra de créer un site web responsive assez rapidement grâce à ses modèles prédéfinis.

Scope

Futur

Améliorations possibles

Ajouter des animations sur la photo de la bannière + sur les formes géométriques des sections.

Dans un second temps, on utilisera JavaScript et React pour l'animation.

Niveau de difficulté 1/5

Mise en place une page web en grande partie statique avec quelques améliorations dynamiques dans l'avenir.

Design

Lien Maquette Figma

Checklist

Supprimer

0%

Création de la bannière avec son menu de navigation

Création de la section Personnalisation

Création de la section Explications étape par étape

Ajouter un élément

Ajouter à la carte

Membres

Étiquettes

Checklist

Dates

Pièce jointe

Image de couvert...

Champs personnalis...

Power-Ups

Ajouter des Power...

Automatisation

Ajouter un bouton

Actions

Déplacer

Copier

Créer un modèle

Archiver

Partager

User Stories

Sprint 1 (1 semaine)

Landing non connecté

FrontEnd

Il s'agit ici d'une mission d'intégration d'une page en très grande partie statique.

C'est pourquoi qu'on a estimé sa difficulté au minimum : 1/5.

Sur ces informations, on peut estimer à **une journée**, le temps pour faire cette tâche.

User Stories

Sprint 1 (1 semaine)

Page Login

FrontEnd

Le développeur FrontEnd a pour tâches d'intégrer la modale de connexion et le formulaire qui y est rattaché avec le lien "Besoin d'aide"

Estimation du temps : **3 demi-journées**

BackEnd

Gestion de l'authentification et de la redirection vers

Création de l'API

Création de la base de données

Estimation du temps : **3 jours**

Niveau de difficulté : 4/5

C'est le cœur de l'application : création de l'API et de la base de données et complexité entre la communication entre notre API et le système authentification géré par Cognito, donc utilisation de plusieurs technologies différentes.

Design

[Lien Maquette Figma](#)

☒ Checklist Supprimer

- ☐ FrontEnd : intégration de la modale Login comme sur la maquette design
- ☐ FrontEnd : création d'un formulaire avec le champ "email", le bouton "se connecter" et le lien "Besoin d'aide ?"
- ☐ BackEnd : gestion de l'authentification avec le mail avec Cognito
- ☐ BackEnd : Création de l'API de l'application (routes vers le serveur, etc...)
- ☐ BackEnd : Création de la base de données et stockage des infos utilisateurs
- ☐ FrontEnd/BackEnd : Redirection vers la page utilisateur connecté lors de la validation de l'authentification

Niveau de difficulté : 3/5

Gestion de l'ajout de données dans la base de données via l'API pour avoir un affichage dynamique.

Design

 [Lien Maquette Figma](#)

☒ Checklist

Supprimer

0%

- ☐ FrontEnd : Intégration du Dashboard et création du "+Créer un menu"
- ☐ Frontend : Intégration de la modale, du formulaire de création de menu et de la section de prévisualisation du menu
- ☐ BackEnd : vérifier que seul un utilisateur connecté puisse accéder à cette page
- ☐ BackEnd : sur l'API, s'assurer que les catégories de plats soient créées (entrées, plats et desserts), créer un point de terminaison pour la création de données dans chaque catégorie

User Stories

Sprint 1 (1 semaine)

Création de catégorie des plats et des plats

FrontEnd

Estimation du temps : **2 jours**

BackEnd

Estimation du temps : **2 jours**

Fin du 1er sprint

Succès


Le restaurateur doit pouvoir :

- Visualiser le menu actuellement créé
- Sélectionner une typographie
- Choisir une couleur de texte

Niveau de difficulté : 3/5

Avec REACT-COLOR, on simplifie cette tâche car on utilise déjà la bibliothèque REACT pour d'autres missions. Mais on doit prendre en compte l'affichage dynamique de la prévisualisation du menu lors des changements de style par le restaurateur et leur sauvegarde.

Design

 [Lien Maquette Figma](#)

☒ Checklist

Supprimer

0%

- ☐ Intégrer le sélecteur de polices
- ☐ Intégrer le sélecteur de couleurs
- ☐ Faire en sorte que l'affichage des changements soient dynamiques
- ☐ Sauvegarde des changements en appuyant sur le bouton "étape suivante"

User Stories

Menuiserie

Sprint 2 (1 semaine)

Style des menus

FrontEnd

Estimation du temps : **3 demi-journées**

Succès

- Le restaurateur doit pouvoir en un clic télécharger le fichier PDF correspondant à son menu

Niveau de difficulté : 1/5

L'utilisation de REACT-PDF pour cette tâche nous la simplifiera car on utilise déjà REACT pour d'autres missions.

Design

 [Lien Maquette Figma](#)

☒ Checklist

Supprimer

0%

- ☐ FrontEnd : Changer la modale quand on appuie sur "étape suivante" dans la section personnalisation
- ☐ FrontEnd : Intégration des boutons "Exporter en .pdf", "Diffuser sur Deliveroo", et "Partager sur Instagram"
- ☐ BackEnd : Génération du fichier PDF au clic du bouton "Exporter en .pdf"
- ☐ BackEnd : Configuration du téléchargement du fichier PDF

User Stories

Sprint 2 (1 semaine)

Exportation PDF

FrontEnd

Estimation du temps : **1 demi-journée**

BackEnd

Estimation du temps : **1 jour**

User Stories

Sprint 2 (1 semaine)

Commander l'impression d'un menu

FrontEnd

Estimation du temps : **3 demi-journées**

BackEnd

Estimation du temps : **1 jour**

Succès

- L'encart "Imprimer un menu" doit être visible depuis la page d'accueil
- Il s'agit d'un lien qui s'ouvre dans un nouvel onglet
- Le lien doit être fait vers le back-office de Qwenta

Niveau de difficulté 2/5

Design

 [Lien Maquette Figma](#)

☒ Checklist

Supprimer


- ☐ FrontEnd : intégration du bouton "Imprimer un menu"
- ☐ FrontEnd : Création de la section du dashboard où les menus précédemment créés sont affichés dynamiquement depuis le backend, onglet "mes menus"
- ☐ FrontEnd : redirection vers l'interface du dashboard où les menus précédemment créés sont affichés quand on appuie sur "imprimer un menu"
- ☐ BackEnd : génération d'un fichier imprimable en pdf

Succès

- Au clic sur "Mes menus", le restaurateur doit avoir accès aux menus créés précédemment
- La date de création s'affiche
- Il est possible de modifier un menu précédent
- Il est possible de supprimer un menu précédent
- Sur la même vue, le restaurateur doit pouvoir créer un nouveau menu

Niveau de difficulté 2/5

Design

 [Lien Maquette Figma](#)

☒ Checklist

Supprimer

0%

- ☐ FrontEnd : Création de la modale où apparaissent dynamiquement les menus précédemment créés
- ☐ FrontEnd : la date de création du menu doit apparaître en dessous de celui ci
- ☐ FrontEnd/BackEnd(en soutien) : ajout d'un bouton "Modifier" qui renvoie à la création de menu des catégories et des plats avec les données qui ont été précédemment sauvegardées. Lors de la validation du menu modifié, une requête HTTP est envoyé au serveur pour modifier les données.
- ☐ FrontEnd/BackEnd : ajout d'un bouton "supprimer" qui envoie une requête DELETE au serveur.
- ☐ FrontEnd : création d'un bouton "Ajouter un menu" qui nous renvoie directement à la création d'un nouveau menu

User Stories

Menu précédent

Sprint 2 (1 semaine)

Menus précédents

FrontEnd/BackEnd

Estimation du temps : **1 jour**

Fin du Sprint 2

On estime qu'on pourra présenter une version prototype au client au bout de 2 semaines.