

# Java-Codegenerator für DTDs

Robert Lechner

2. April 2004

## 1 Einleitung

Um die Struktur einer XML-Datei zu beschreiben wird ein DTD (Document Type Definition) verwendet. Zur weiteren Bearbeitung der Daten aus der XML-Datei ist es sinnvoll, dass der XML-Parser eine Datenstruktur liefert, die der Beschreibung im DTD entspricht. Das Programm `dtd2java` liest nun ein DTD und erzeugt daraus eine einfache Datenstruktur, sowie den entsprechenden XML-Parser.

Das erzeugte Modell orientiert sich ausschließlich am DTD; es ist also kein Ersatz für ein von Hand optimiertes Metamodell. Da das Erstellen eines solchen Modells aber sehr aufwendig ist, stellt `dtd2java` eine Möglichkeit dar ohne großen Zeitaufwand einen XML-Parser (mit Datenstruktur) zu erhalten.

## 2 Übersicht

Das Paket `dtd2java` besteht aus zwei Teilen: einem Parser für das DTD und einem Codegenerator, der aus dem DTD einen XML-Parser mit einem einfachen Modell erzeugt. In Abbildung 1 sind die verwendeten Klassen dargestellt.

### 2.1 DTD-Parser

Für den DTD-Parser wird der Parsergenerator ANTLR <sup>1</sup> benötigt. Zum Lesen eines DTD ruft man die statische Methode `DtdParser.parseFile` auf. Man erhält eine Instanz von `DtdFile`, welche alle Elemente des DTD enthält. Entities werden automatisch expandiert; Attributlisten werden zusammengefasst.

---

<sup>1</sup>ANTLR Translator Generator (<http://www.antlr.org>)

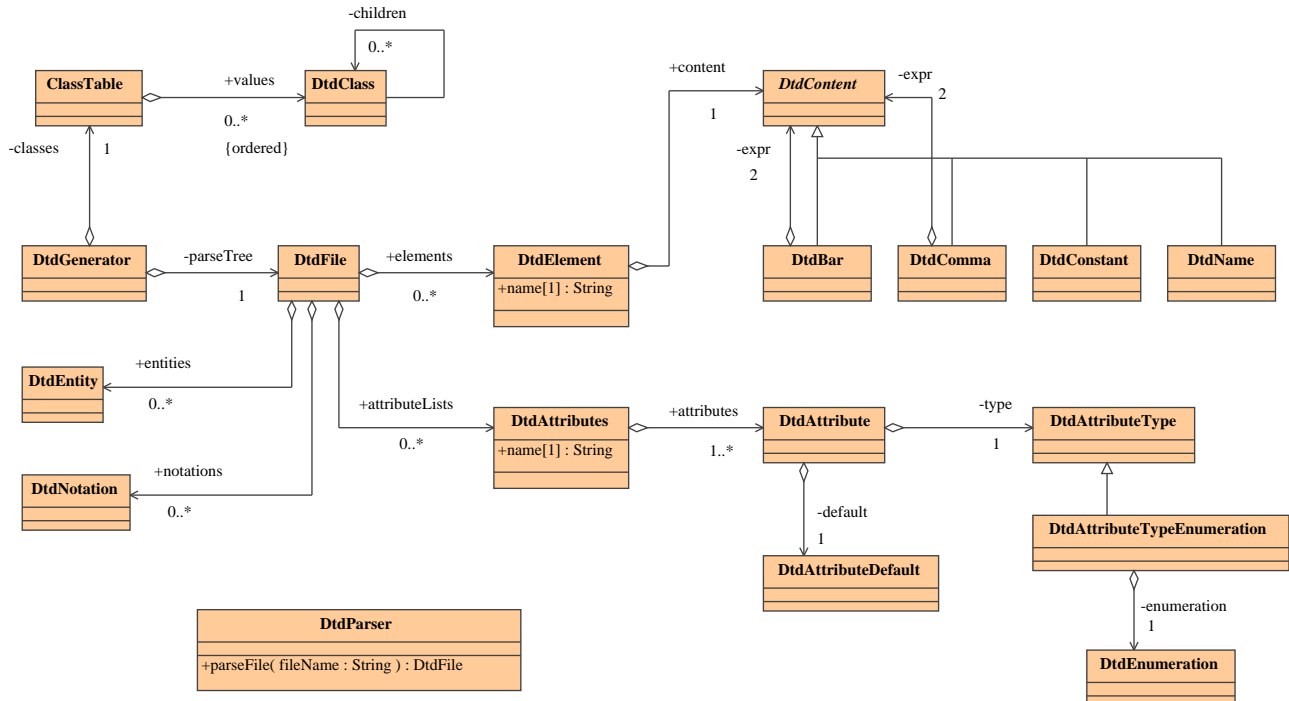


Abbildung 1: Übersicht über das Paket dtd2java

## 2.2 Codegenerator

### 2.2.1 Aufruf

Es gibt zwei Möglichkeiten den Generator zu starten:

- Erzeugen einer Instanz von `DtdGenerator` und Aufruf der Methode `run`. Man benötigt dazu aber eine Instanz von `DtdFile` (siehe oben).
- Man startet den Generator als Programm:  
`java dtd2java.Main DTD-file Java-package [root-directory]`

Der Parameter `Java-package`, den man in beiden Fällen benötigt, ist der Name jenes package, in welchem der erzeugte Code liegen soll. Das Paket wird im aktuellen oder im angegebenen (`root-directory`) Verzeichnis angelegt.

### 2.2.2 Eigenschaften

Der generierte Code hat die folgenden Eigenschaften:

- Für jedes Element im DTD (`<!ELEMENT name content >`) wird eine eigene Klasse generiert. Alle Attribute sind als öffentliche Variablen direkt zugänglich. Der Inhalt des Elements wird in einem allgemeinen Container gespeichert.
- DTD-Namespaces werden als Java-Packages dargestellt.

- Der gesamte generierte Code ist **javadoc**-kompatibel dokumentiert.
- Es werden alle benötigten Klassen im angegebenen Paket generiert  $\Rightarrow$  man benötigt zum Ausführen des erzeugten Codes keine weiteren Packages (ausgenommen der Java 1.4 Library).

Zusätzlich werden Dateien für das Tool **dot** <sup>2</sup> erzeugt.

### 2.2.3 erzeugter Code

Alle Klassen sind von **DTD\_Container** abgeleitet. Über die Methoden **size** und **get** ist der direkte Zugriff auf den Inhalt möglich. Mit der öffentlichen Variable **parent\_** kann auf den Vorgänger im Baum zugegriffen werden.

In den Unterklassen wird für jedes Attribut des XML-Elements eine öffentliche Variable erzeugt. In der statischen Variable **xmlName\_** steht der vollständige XML-Name des Elements. Mit der Methode **xmlCode** kann der XML-Code erzeugt werden.

Alle Elemente, welche nicht im DTD deklariert wurden, werden als Instanz von **DTD\_Generic** gespeichert. Dadurch ist eine Rekonstruktion des XML-Codes auch bei unbekannten Elementen möglich.

Um die Erweiterbarkeit des erzeugten Modells zu gewährleisten, werden alle Instanzen über eine Factory (**DTD\_Creator**) erzeugt. Zur Demonstration dient das folgende Beispiel:

#### XML-Element:

```
package test_model;
import org.xml.sax.*;

public class E9 extends DTD_Container
{
    ...
}
```

---

<sup>2</sup>Graphviz (<http://www.graphviz.org>)

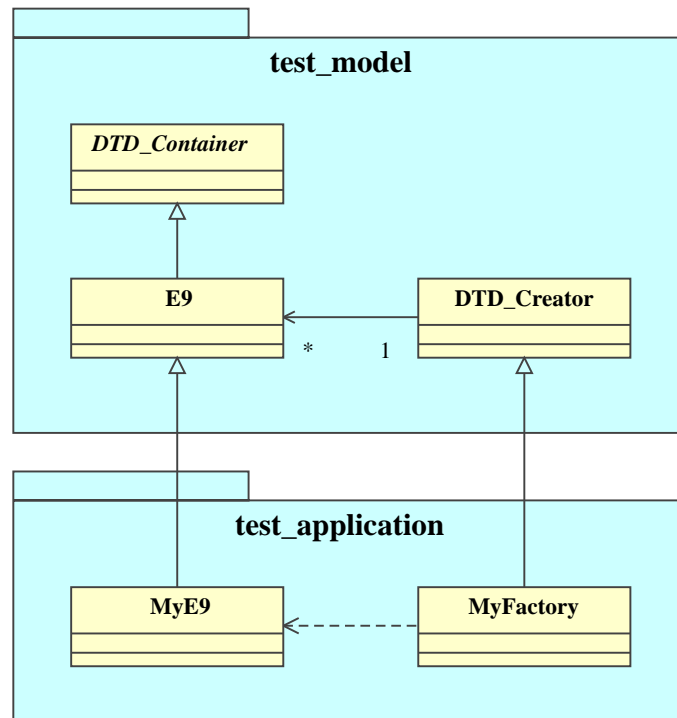


Abbildung 2: Erweiterung des generierten Modells

### Factory:

```

package test_model;
import org.xml.sax.*;

public class DTD_Creator
{
    public DTD_Container create( String qName, Attributes attrs )
    {
        ...
        if(qName.equals("E9")) return new E9(attrs);
        ...
        return new DTD_Generic(qName, attrs);
    }
}

```

### **eigenes Element:**

```
package test_application;
import test_model.*;
import org.xml.sax.*;

public class MyE9 extends E9
{
    public MyE9( Attributes attrs )
    {
        super(attrs);
    }

    ...
}
```

### **eigene Factory:**

```
package test_application;
import test_model.*;
import org.xml.sax.*;

public class MyFactory extends DTD_Creator
{
    public DTD_Container create( String qName, Attributes attrs )
    {
        if( qName.equals(E9.xmlName__) )
        {
            return new MyE9(attrs);
        }
        return super.create(qName, attrs);
    }
}
```

Der erzeugte Parser wird mit der statischen Methode `DTD.Root.parse` aufgerufen. Dabei kann optional auch eine eigene Factory übergeben werden. Im obigen Beispiel würde der Aufruf wie folgt lauten:

```
java.io.File xmlFile = new java.io.File( ... );
DTD_Container root = DTD_Root.parse( xmlFile, new MyFactory() );
```

### 3 Klassen

Es folgt eine Übersicht über alle automatisch erzeugten Klassen (ohne die Klassen der DTD-Elemente). Die Klassen der DTD-Elemente sind von `DTD_Container` abgeleitet.

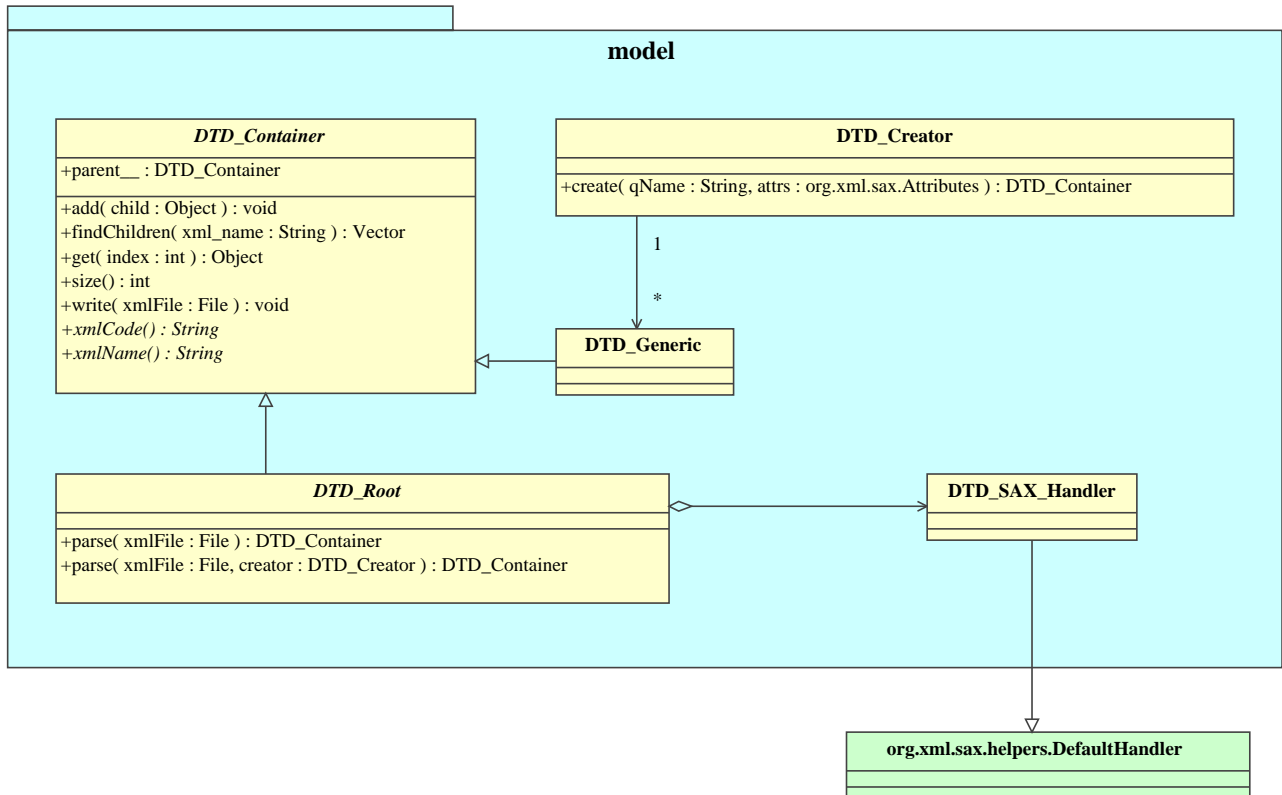


Abbildung 3: alle automatisch erzeugten Klassen