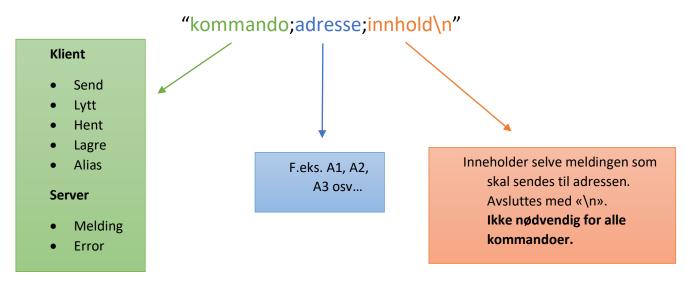
Beskrivelse av protokoll for gruppe 23



Kommandoer

Fra klienten

Send

"send;adresse;melding\n"

Lagrer meldingen under adressen, og sender den videre til alle andre klienter som lytter på adressen.

Eksempel: > "send;A1;Hei\n"

Serveren lagrer "Hei" til adressen A1 og sender meldingen til alle klienter som lytter på A1.

Lytt

"lytt;adresse;instruks\n"

Starter eller stopper lytting på den spesifiserte adressen. Dvs. at klienten automatisk får melding når adressen oppdateres. Innholdsfeltet i denne kommandoen består av enten «start» eller «stopp», ut i fra hvorvidt man ønsker å starte eller avslutte lyttingen.

Eksempel: > «lytt;B3;start\n»

Klienten blir lagret som lyttende på B3 og vil motta alle oppdaterte verdier på denne adressen.

Hent

«hent;adresse\n»

Henter den siste siste verdien lagret under adressen og sender den til klienten.

Eksempel: > «hent;A2\n»

< «melding;A2;Hello\n»</pre>

Alias

«alias;valgfrittNavn\n»

Denne kommandoen gir brukeren muligheten til å designere sin egen tilkobling med et navn, slik at databasen kan lagre data den mottar med dette navnet vedlagt. Navnet blir assosiert med klientens IP-adresse og port nummer.

Lagre

«lagre;adresse;instruks\n»

Med Lagre kommandoen kan du gi beskjed til serveren om hvorvidt den behøver å lagre dataen du sender i databasen eller ikke. Dette er en funksjon som brukes for å spare plass på databasen ved programmer som sender mye data, men som kun behøver den nyeste informasjonen. Instruksene i denne meldingen er enten «start» eller «stopp». Ved tilkobling er man automatisk satt i «start» modus, slik at all sendt data blir lagret i databasen.

Fra serveren

Melding

«melding;adresse;innhold\n»

Dette er hvordan meldinger fra serveren ser ut, enten data er blitt etterspurt ved hjelp av lytt-kommandoen, eller hent-kommandoen.

Eksempel: Klient_1 > «lytt;A3;start\n»

 $Klient_2 > «send;A3;123 \n»$

 $Klient_1 < melding;A3;123\n$ »

Error

«error;feilkommando\n»

Dersom det oppstod et problem med meldingen serveren mottok fra klienten, vil klienten få tilbake en feilmelding på dette oppsettet. Feilkommando vil da være den kommandoen i meldingen fra klienten som skapte problemet.

Eksempel: > «send;A4;Hei\n»

< «error;send\n»