Estruturas de Dados e Programação Professor: Jonas Bulegon Gassen



Lista de exercícios sobre Vetores

- 1. Desenvolver uma função que receba um vetor de 15 números e mostre quantos deles são maiores que 5.
- 2. Desenvolver uma função que receba dois vetores, o primeiro com 5 elementos e o segundo com 8. Construir um terceiro vetor que armazene a junção dos dois primeiros vetores. O terceiro vetor deve ter 13 posições.
- 3. Criar um programa que leia 5 valores em um vetor do tipo inteiro e, então, construir um segundo vetor de mesma dimensão, sendo que cada elemento do segundo vetor é o somatório do elemento correspondente no primeiro. Ex.: VetA[0] = 5; logo, VetB[0] = 15 (1 + 2 + 3 + 4 + 5 = 15).
- 4. Construa um algoritmo para ler 2 vetores reais de 10 posições e depois criar um terceiro vetor cujo conteúdo de cada posição é: 1, se o número armazenado em uma posição do 1° vetor é o mesmo armazenado na posição respectiva do 2°, e 0, se não for o mesmo.
- 5. Faça um algoritmo que leia um vetor de 10 elementos. Modifique o vetor de modo que o primeiro elemento passe para a última posição, e desloque todos os outros para uma posição a esquerda. Imprima o vetor modificado. Exemplo:

Antes: 12 35 25 14 1 85 10 110 44 996 Depois: 35 25 14 1 85 10 110 44 996 12

6. Faça um algoritmo que leia um conjunto de 10 preços de livros de uma loja e gere um vetor contendo a mesma sequência de preços, ignorando os valores duplicados.

Exemplo:

Antes: 23.50 22.00 23.50 18.90 18.90 29.90 43.90 20.00 19.90

Depois: 23.50 22.00 18.90 29.90 43.90 20.00 19.90