

Nome: Gabriel Lorenson Schirmer - POO

Entrega do trabalho final (proposta)

A) Descrição Geral do Software

Este projeto propõe o desenvolvimento de um Sistema de Inventário de Componentes de PC, uma ferramenta de desktop para organizar e gerenciar peças de hardware de computadores. O objetivo é oferecer uma interface limpa onde o usuário possa catalogar diferentes tipos de hardware, como processadores, placas de vídeo e memórias, de forma centralizada e eficiente.

O público-alvo principal são estudantes de engenharia de computação, entusiastas de hardware e pequenos técnicos de informática que precisam manter um registro claro das peças que possuem, seus detalhes técnicos e valores.

B) Classes Iniciais Previstas (mínimo 3)

- Componente (Classe pai):
 - Descrição: Classe base que representa um componente de hardware genérico. Contém os atributos que são comuns a todas as peças de um computador.
 - Atributos: marca (String), modelo (String), preco (double).
- Processador (Classe filha que herda de Componente):
 - Descrição: Representa uma CPU. Herda as informações básicas do Componente e adiciona atributos específicos de um processador.
 - Atributos Adicionais: numeroNucleos (int), frequenciaGHz (double).
- Placa de Vídeo (Classe filha que herda de Componente):
 - Descrição: Representa uma GPU. Herda os dados do Componente e acrescenta campos técnicos relevantes para uma placa de vídeo.
 - Atributos Adicionais: memoriaVRAM (int), tipoMemoria (String, ex: "GDDR6").
- Memória Ram (Classe filha que herda de Componente):
 - Descrição: Representa um módulo de memória RAM. Herda de Componente e adiciona detalhes específicos de memórias.
 - Atributos Adicionais: capacidadeGB (int), velocidadeMHz (int).

A lista de python vai ser responsável pela coleção inventário = [], que vai guardar todos os itens dos objetos

C) Linguagem e Biblioteca Gráfica Escolhida

- Linguagem de Programação: Python
- Biblioteca Gráfica: Tkinter