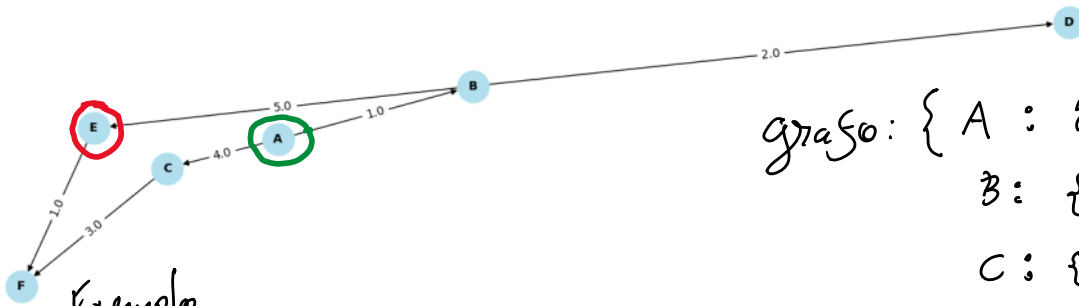


Dijkstra Algorithm



grafo: { A : { B: 1, C: 4 }
 B : { D: 2, E: 5 }
 C : { F: 3 }
 D : { }
 E : { F: 1 }
 F : { }
 }

Exemplo
 definimos o vértice inicial = 'A'
 final: 'E'

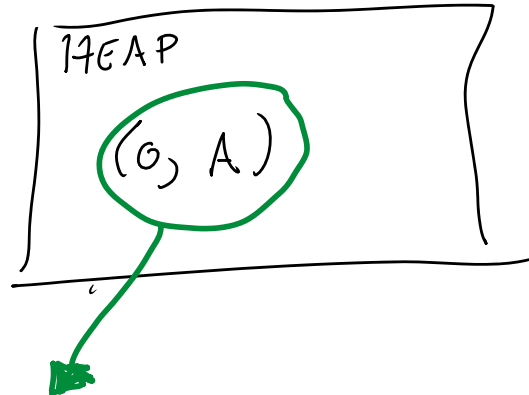
criamos a matriz de alcançabilidade

dijkstra = { A: 0, B: ∞, C: ∞, D: ∞, E: ∞, F: ∞ }

predecessores = { A: NULL, B: NULL, C: NULL, D: NULL, E: NULL, F: NULL }

fila = [(0, vertice-inicial)]

heapq.heappop(fila)



3ª Iteração

While fila:

peso, vertice = heapq.heappop(fila)

peso = 0

vertice = A

3ª Iteração dealance

for vizinho, peso_v in grafo[vertice].items():

distancia = peso + peso_v

vizinho = B

peso_v = 1

distancia = 1

, 2. ∞

distancia = 1

$3 < B: \infty$
if distancia < distancia[vizinho]:

distancia[vizinho] = distancia {B: 1}

predecessores[vizinho] = vertice {B: A}

heapq.heappush(fila, (distancia, vizinho))

2ª iteração de alcance

vizinho = C e peso_v = 4
distancia = 4

$4 < C: \infty$

distancia[C] = 4
predecessores[C] = A

heapq.heappush(fila, (4, C))

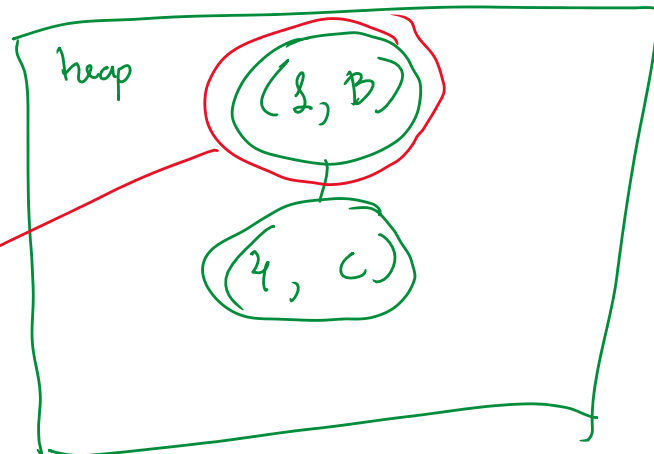
2ª iteração

heapq.heappop(fila)

peso = 1

vertice = B

B alcança [D: 2] e [E: 3]

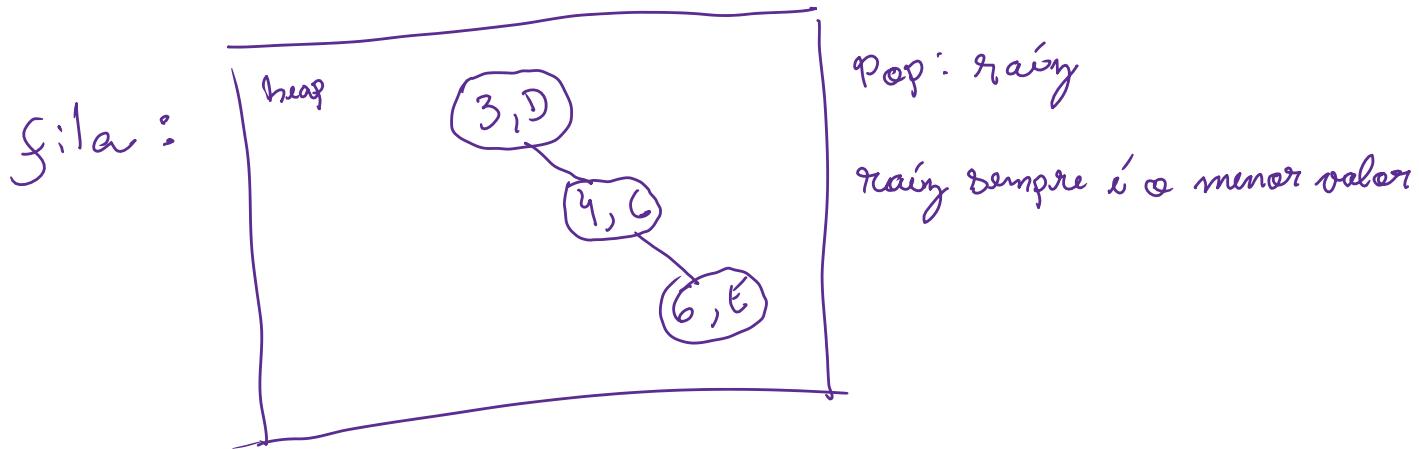


B alcança $[D:2]$ e $[E:5]$

$distância = \{A:0, B:1, C:4, D:3, E:6, F:\infty\}$

$predecessores = \{A:NULL, B:A, C:A, D:B, E:B, F:NULL\}$

$heappush(fila, (3, D))$ e $heappush(fila, (6, E))$



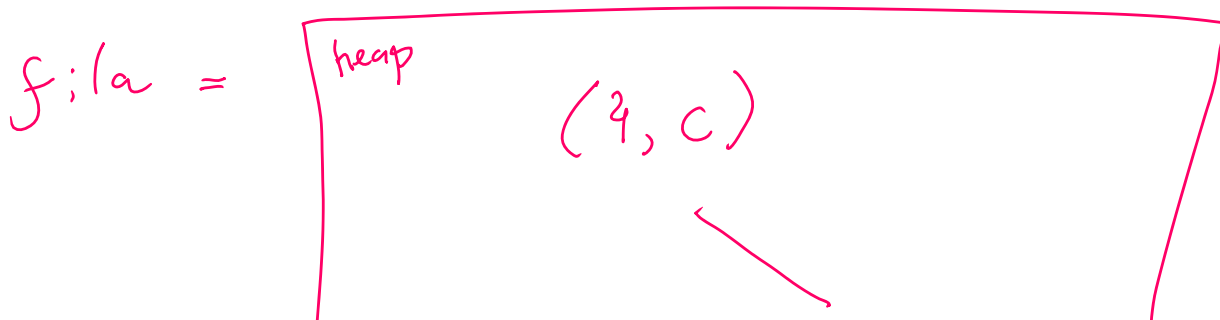
3ª Iteração

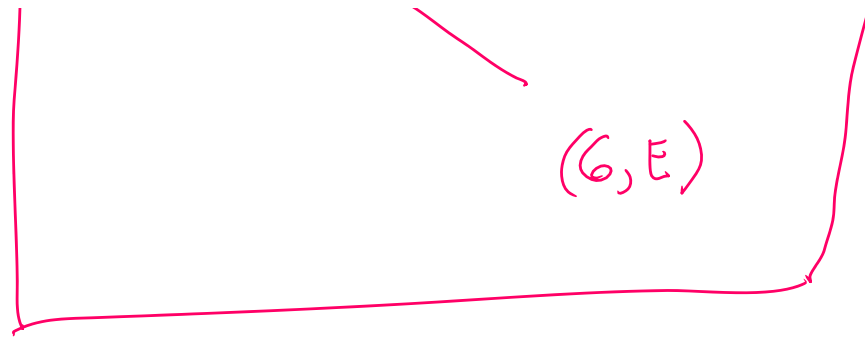
$heappop(fila) = (3, D)$

$pop = 3$

$vetor = D$

D não tem vizinhos, então a laço FOR não executa





ya string

heappop(gila) = $(4, C)$

peek = 4

root = C

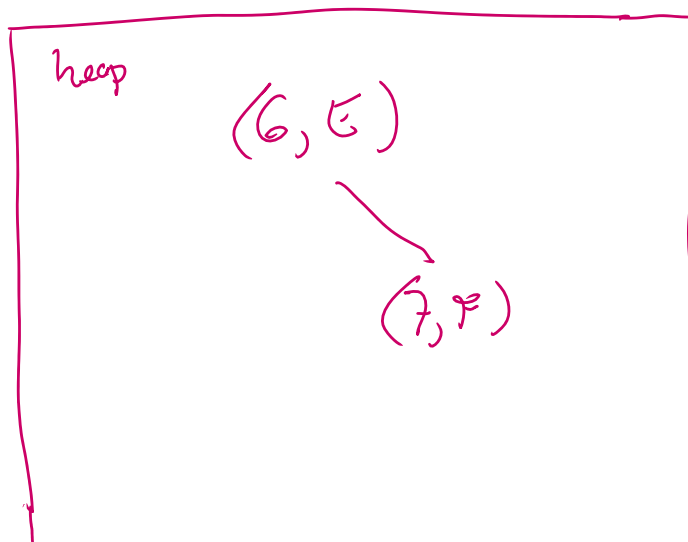
C alcanza $[F: 3]$

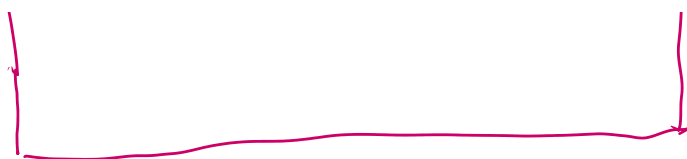
distancia = $\{A: 0, B: 1, C: 4, D: 3, E: 6, F: 7\}$

predecesores = $\{A: \text{NULL}, B: A, C: A, D: B, E: B, F: C\}$

heappush(gila, $(7, F)$)

gila:





5ª Iteração

heappush(fila)

pese = 6

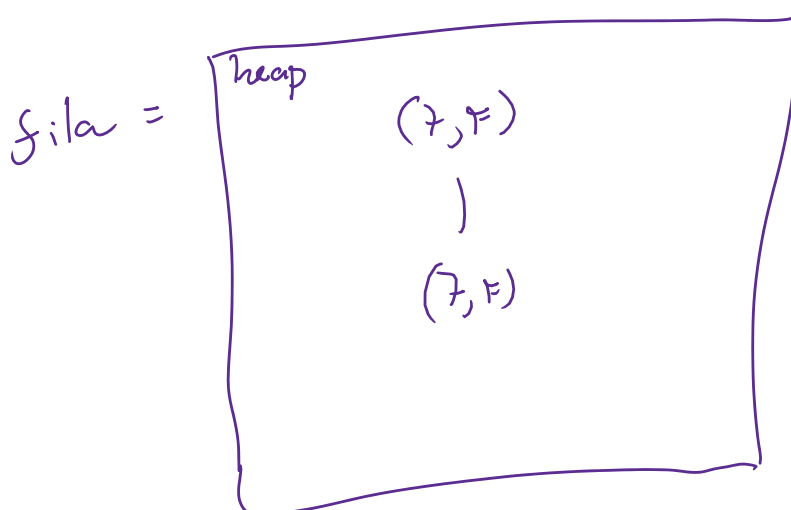
vertice = E

E alcança $\boxed{F: 1}$ distancia = $6 + 1 = 7$

distancia = $\{A: 0, B: 1, C: 4, D: 3, E: 6, F: 7\}$

predecessores = $\{A: \text{NULL}, B: A, C: A, D: B, E: B, F: E\}$

heappush(fila, (7, F))



As próximas iterações não terão loge FOR
ou seja,

As próximas iterações não entram
no loop,

A Heap será gerada por até estar vazia
Encerrando o laço WHILE

Agora vamos construir o caminho

caminho = []

vertex_final = 'E'

predecessores = {A: NULL, B: A, C: A, D: B, E: B, F: E}

while vertex_final != ''

caminho.insert(0, vertex_final)

vertex_final = predecessors[vertex_final]

return caminho