

FIAP - Faculdade de Informática e Administração Paulista
Curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
Professor: Thiago T. I. Yamamoto

Revisão - Java

Uma loja de eletrônicos precisa de um sistema para gerenciar seus produtos. Crie um Java Project no eclipse com o nome Revisao.

1. Crie um Java Bean "Produto". Ela deve conter:
 - Código;
 - Título;
 - Preço.
2. Crie um Java Bean "Tablet", que será filho da classe "Produto". A classe Tablet possui os seguintes atributos:
 - Modelo;
 - Marca;
 - Sistema Operacional;
 - 3G.
3. Crie outro Java Bean "Livro", que será filho da classe "Produto". O livro possui:
 - Autor;
 - Editora;
 - Data Lançamento.
4. Crie uma interface denominada "Eletronico". Os produtos eletrônicos devem possuir um método capaz de calcular o valor para uma garantia estendida.
5. Faça a classe "Tablet" implementar a interface desenvolvida no item anterior (4). O valor para a garantia estendida para o tablet é de 5% do preço do mesmo.
6. Adicione um construtor para a classe "Produto" que receba como parâmetro todos os seus atributos.
7. Surgiram erros de compilação? Se sim, explique o motivo e corrija-os.
8. Crie uma classe com o método main. Nesta classe, crie os objetos tablet e livro. Imprima as informações do objeto no console.
9. Invoque o método que retorna o valor da garantia estendida do tablet.
10. Crie outra classe com o método main. Instancie e armazene (vetor,

lista) 3 livros e depois imprima-os no console.

DESAFIO:

11. Crie uma classe com o método main que deve exibir um menu com as seguintes opções:
 - **1 - Cadastrar Tablet:** leia as informações fornecidas pelo usuário e instancie um tablet, depois armazene-o em um vetor/lista;
 - **2 - Exibir tablets cadastrados:** imprima no console os valores dos tablets cadastrados;
 - **0 - Sair:** finaliza o programa.