# - CRADUAÇÃO



#### **DIGITAL BUSINESS ENABLEMENT**

Prof. THIAGO T. I. YAMAMOTO

#05 – WEB SERVICES SOAP

#### **AGENDA**



- Desenvolvimento de Web Service Provider
- Desenvolvimento de Web Service Requester
- Integração Java Web Services com Java GUI (Graphical User Interface) –
   Desktop utilizando SWT (Standard Widget Toolkit)

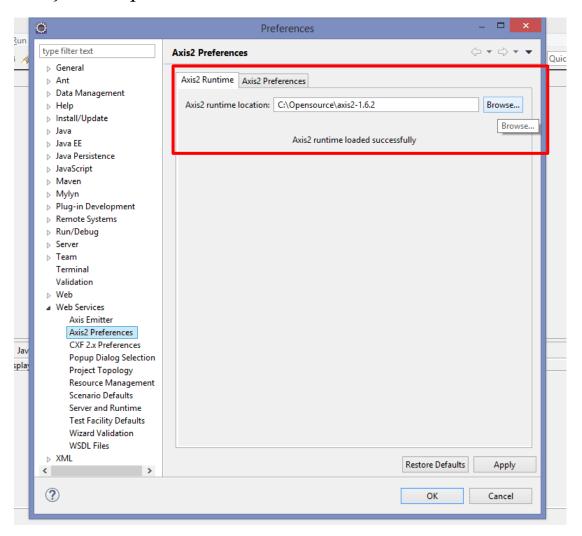


# WEB SERVICE PROVIDER

#### CONFIGURANDO O SERVIDOR



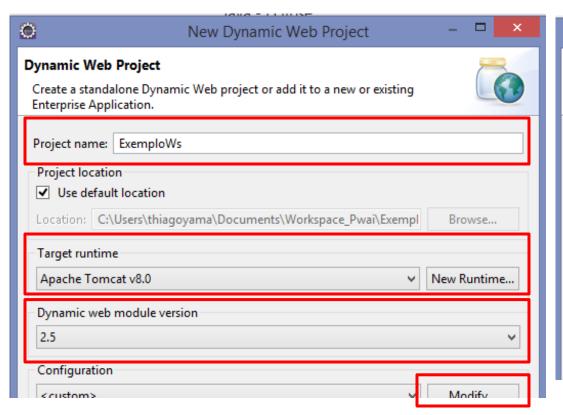
- Faça o download do Apache Axis 2 através do link: <a href="http://axis.apache.org/axis2/java/core/download.cgi">http://axis.apache.org/axis2/java/core/download.cgi</a>
- Em windows -> preferences, procure por Axis2 Preferences e configure a localização do apache axis 2:

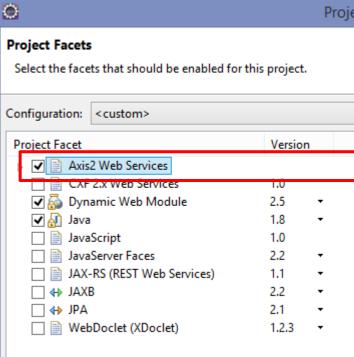


#### CONFIGURANDO O SERVIDOR



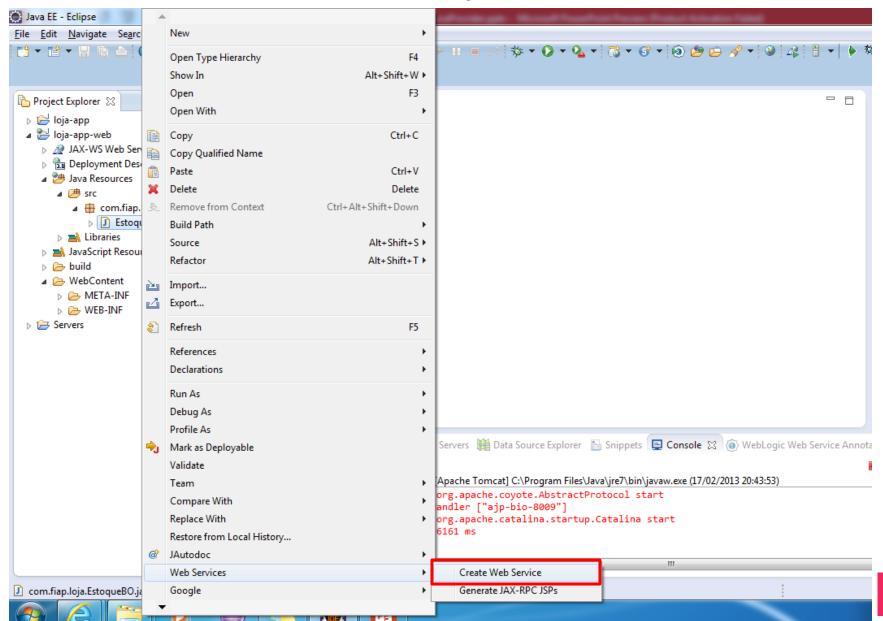
- Crie um Dynamic Web Project;
- Configure o Target Runtime: Apache Tomcat 9;
- Dynamic web module version: 2.5;
- Configuration: Modify -> Marque: Axis 2 Web Services





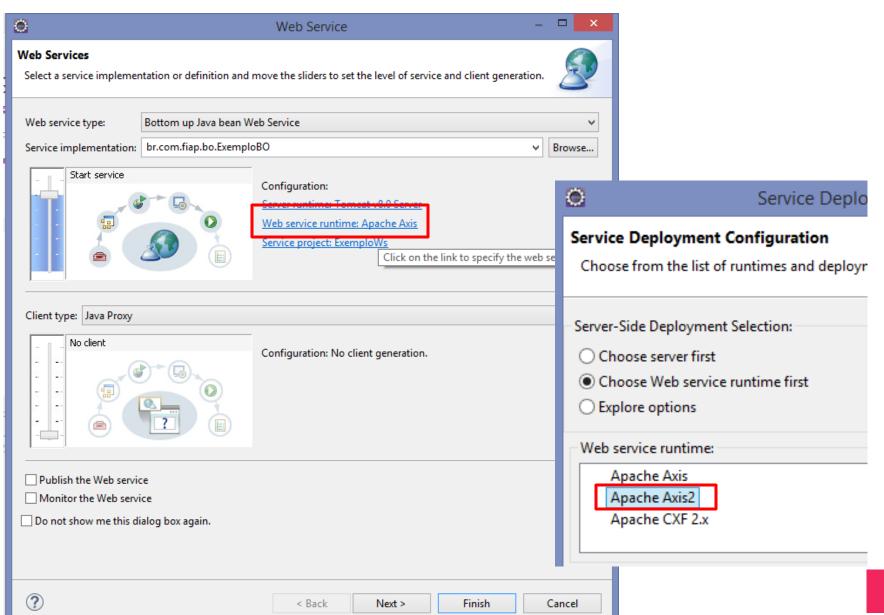
# GERANDO UM SERVIÇO WS





# GERANDO UM SERVIÇO WS





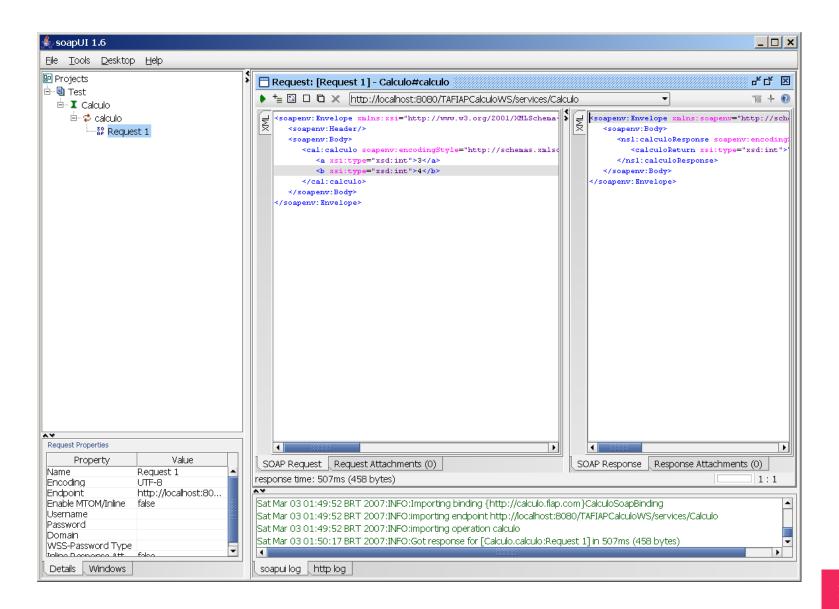
### EXERCÍCIO – WS PROVIDER



- Criar um projeto Java Web Application com o nome "estoque-ws"
- Desenvolver um Web Services Provider para obter informações a respeitos de produtos de uma loja.
- A classe responsável por prover as informações do produto será a classe "com.fiap.inventario.Estoque" com o método "ProdutoTO buscarProduto(String codProduto)", este método deverá retornar a descrição do produto, quantidade em estoque e preço unitário do mesmo
- Gerar um AxisFault caso o produto não esteja cadastrado (throw new AxisFault("Produto Não Cadastrado"))
- Gerar javadoc das classes
- Teste o servi
  ço com o SOAP UI

#### TESTE COM SOAP UI



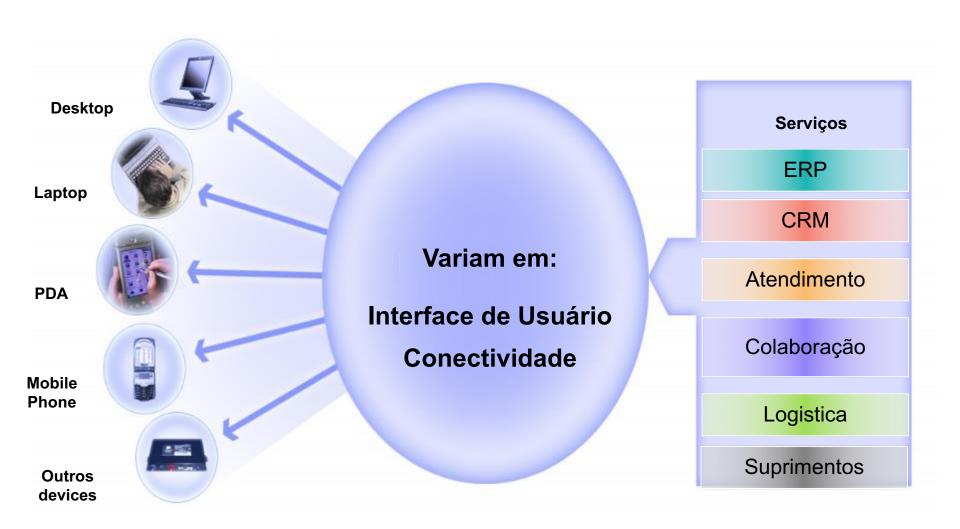




# WEB SERVICE REQUESTER - CONSOLE

# ARQUITETURA MULTICANAL

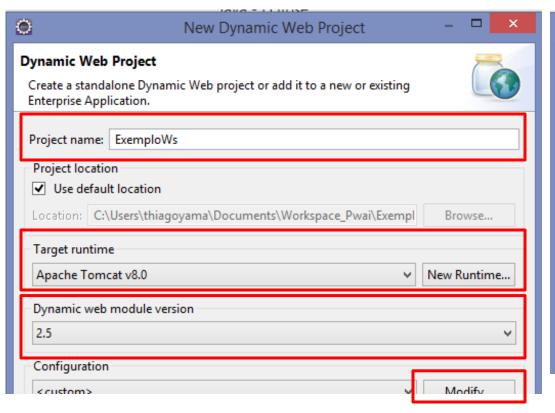


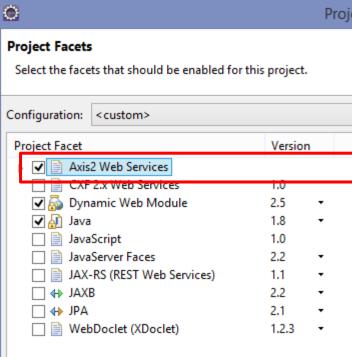


# WEB SERVICE REQUESTER (CLIENT)



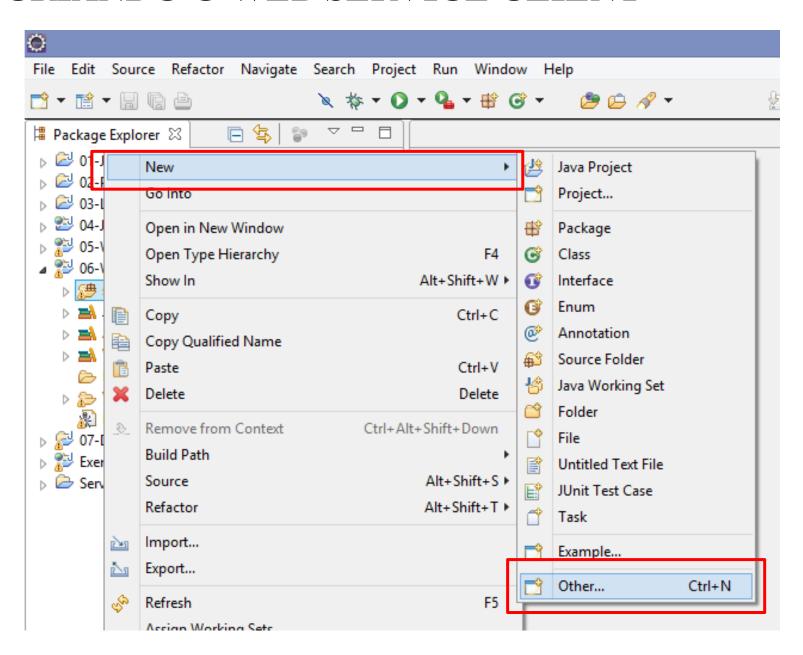
- Crie um Dynamic Web Project;
- Configure o Target Runtime: Apache Tomcat 9;
- Dynamic web module version: 2.5;
- Configuration: Modify -> Marque: Axis 2 Web Services





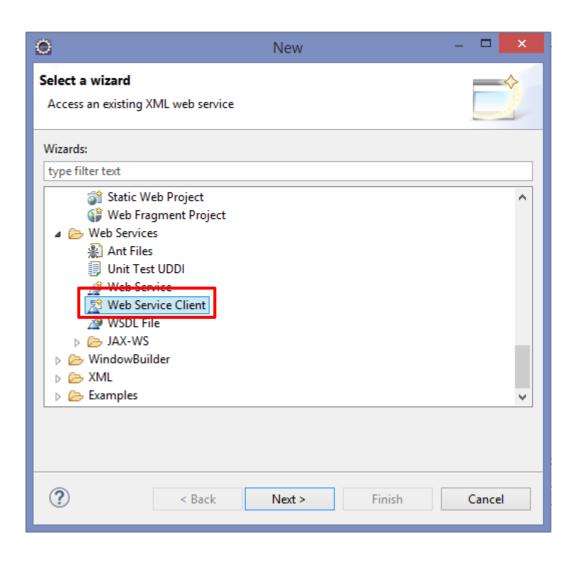
#### CRIANDO O WEB SERVICE CLIENT





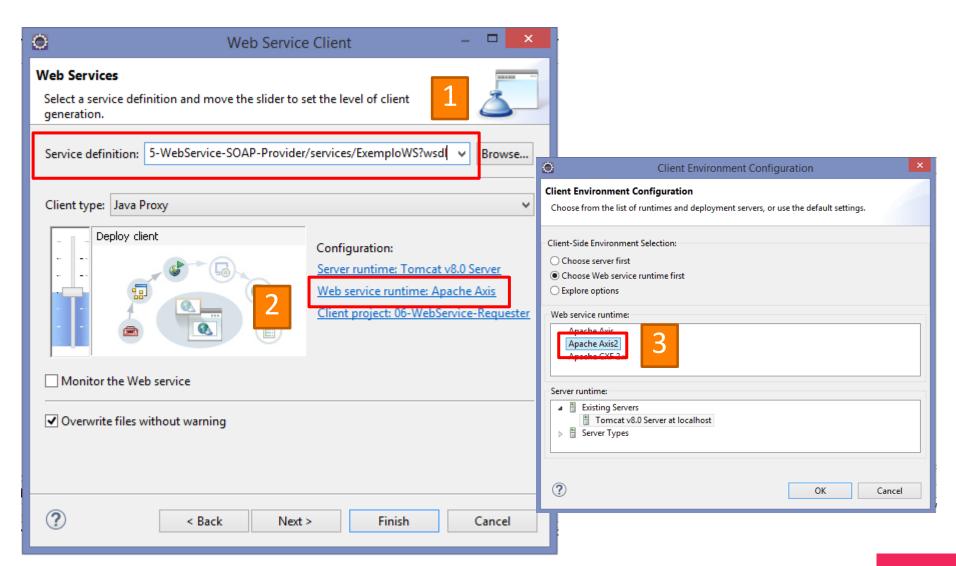
#### CRIANDO O WEB SERVICE CLIENT





#### CRIANDO O WEB SERVICE CLIENT





# **CODIFICAÇÃO**



```
☑ View.java 
☒

    package br.com.fiap.main;
  2
  3⊕ import br.com.fiap.bo.ExemploWSStub; ...
    public class View {
 10
11⊝
         public static void main(String[] args) throws Exception {
 12
 13
             ExemploWSStub stub = new ExemploWSStub();
 14
 15
             //Cadastrar um carro
16
             CarroTO param = new CarroTO();
             param.setModelo("GOL");
 17
             param.setPreco(123);
 18
 19
 20
             Cadastrar cadastrar = new Cadastrar();
 21
             cadastrar.setCarro(param);
             stub.cadastrar(cadastrar);
 22
 23
 24
             //Listar um carro
 25
             Listar listar = new Listar();
 26
 27
             ListarResponse response = stub.listar(listar);
 28
 29
             CarroTO[] vetor = response.get return();
 30
 31
             for (CarroTO carroTO : vetor) {
 32
                 System.out.println(carroT0.getModelo());
                 System.out.println(carroT0.getPreco());
 33
 34
35
 36
37 }
```

# EXERCÍCIO – WS REQUESTER



- Acessar e executar o wsdl via SOAP UI no serviço:
  - » http://192.168.60.200:8080/estoque-ws/services/Estoque
- Criar um projeto Java Application com o nome "loja-central-app"
- Esta aplicação será um Web Services Requester
- Desenvolver a classe "com.fiap.loja.TerminalBuscaPreco" como Java Console em que o usuário informe o código do produto e a aplicação faça a pesquisa de produto
- A aplicação pesquisará a descrição dos produtos, quantidade em estoque e valor unitário utilizando o serviço provido pelo Web Service Provider no servidor





# WEB SERVICE REQUESTER – USO DE COMPLEX TYPE COM COLEÇÕES DE DADOS

#### COMPLEX TYPE



- Complex Type são objetos de estrutura de dados que são repassados para o Service Requester a partir de uma requisição processada pelo Service Provider (maiores informações na aula de Web Services Provider)
- A implementação de Apache Axis 1 utiliza arrays para a passagem de coleção de dados
- Caso você utilize uma lista como ArrayList, é necessário converter o valor para Array[] antes de repassar os dados, através do método toArray do objeto ArrayList
- Afinal, o que é Apache Axis?
- Apache Axis é uma implementação do protocolo SOAP que permite a criação e publicação de WebServices (WebService Provider) e a criação de clientes de acesso (WebService Requester) de forma simplificada e também automática, com o auxílio das ferramentas disponíveis no próprio Apache Axis. Considerado um framework.

#### TRANSFORMANDO ARRAY E LIST



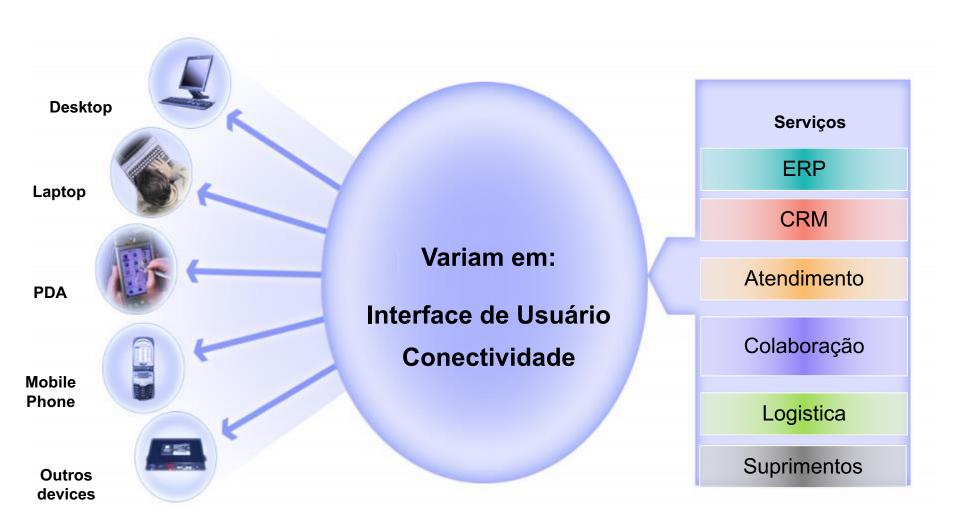
```
List<ProdutoTO> listaProdutos = new ArrayList<ProdutoTO>();
listaProdutos = Arrays.asList(response.get_return());
for(ProdutoTO e : listaProdutos) {
        System.out.println(e.getDescricao());
        System.out.println(e.getQuantidade ());
}
```



# WEB SERVICE REQUESTER - DESKTOP

# ARQUITETURA MULTICANAL





#### **ECLIPSE**



Para desenvolver aplicações desktop no eclipse podemos utilizar Swing, ATW e etc..

Nós vamos utilizar o SWT: The Standard Widget Toolkit

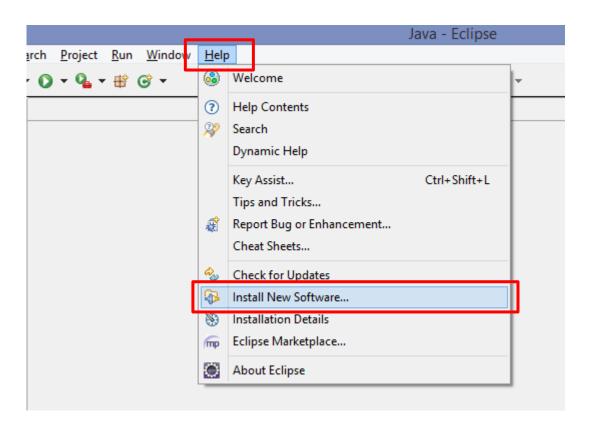
Para isso, precisamos instalar um plugin. (Na fiap já está instalado).



# INSTALAÇÃO DO PLUGIN



Acesse a opção: Help -> Install New Software...

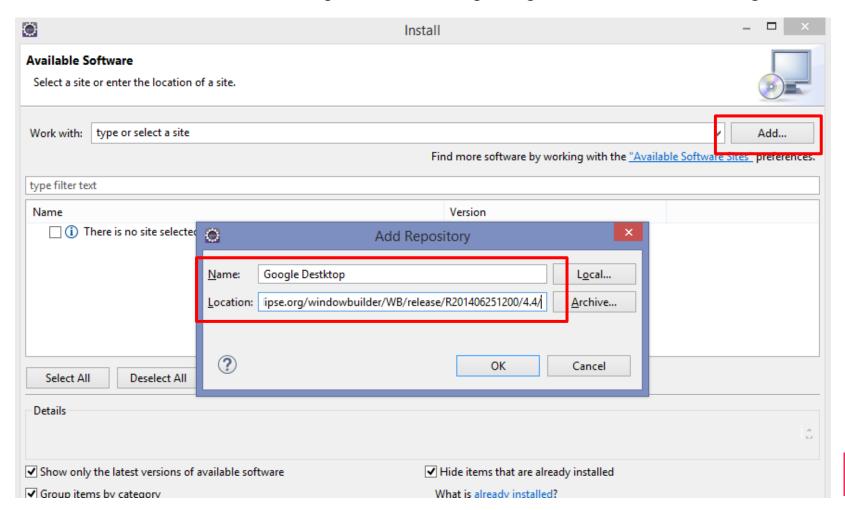


# INSTALAÇÃO DO PLUGIN



- Clique no botão Add..
- Adicione um nome ao Repository e o seguinte Location:

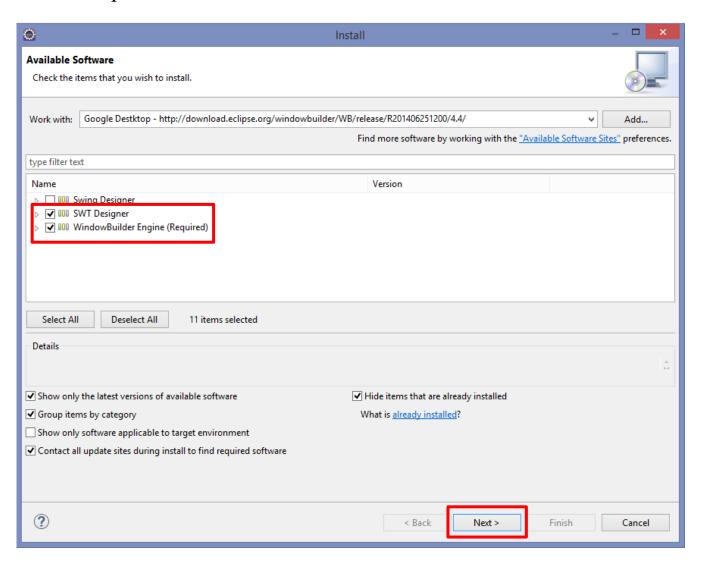
http://download.eclipse.org/windowbuilder/WB/integration/4.7/



# INSTALAÇÃO DO PLUGIN



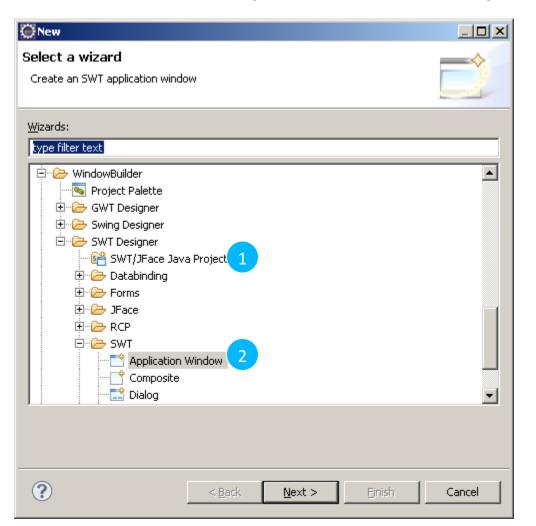
Marque as opções: SWT Designer e WindowBuilder Engine e clique em next. Depois next e depois aceite os termos e finish.



#### SWT - STANDARD WIDGET TOOLKIT

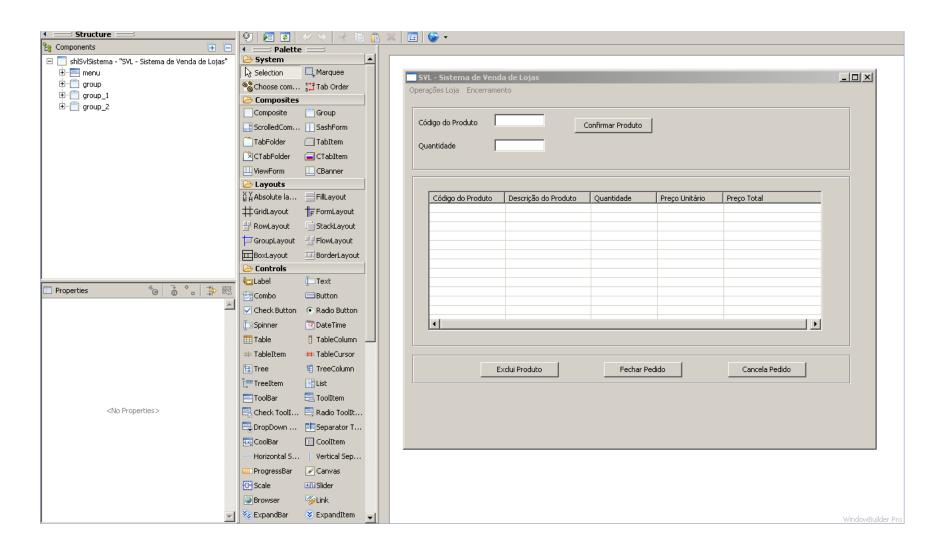


- Alternativa ao AWT/Swing
- Usa bibliotecas nativas do sistema operacional
- Desenvolvimento acelerado com o Google Window Builder Plugin



#### BARRA DE FERRAMENTAS





#### ENTRADA E SAÍDA DE DADOS



- Controls são objetos que permitem a interação com a interface preparada para o usuário
- Estes controls podem ser instanciados visualmente utilizando o WindowBuilder
- Label: Apresenta dados na tela
  - Propriedade Font permite alterar aparência visual do objeto
  - Propriedade Foreground permite alterar cor do texto
  - Propriedade **Image** permite você incluir uma imagem no objeto
  - Selecione o objeto -> botão direito -> Autosize Control para ajustar texto
- Text: Permite apresentação e edição de dados
  - Propriedade Variable permite definir um nome para o objeto.
  - Prefixo padrão de nome "txt"
  - Propriedade **Editable** permite definir se o campo é de consulta ou para preenchimento de dados
  - Método **getText()** permite recuperar o texto digitado pelo usuário
  - Método setText() permite alterar o conteúdo texto de um objeto na tela

#### **TABELAS**



- Controls são objetos que permitem a interação com o a interface preparada para o usuário
- Estes controls podem ser instanciados visualmente utilizando o WindowBuilder
- Table: Apresenta dados em formato de tabela
  - Propriedade **Variable** define o nome do objeto a ser instanciado.
  - Prefixo padrão de nome "tbl".
- TableItem: Filho de Table. Representa as colunas de uma tabela
  - Propriedade Text define nome das colunas
  - Para incluir um novo item de forma programática basta instanciar um objeto do tipo TableItem (conforme abaixo)
  - A sequência das colunas deve obedecer a sequência de inserção

```
TableItem item = new TableItem(table, 0); item.setText(new String[] {"1", "Calça"});
```

#### BOTÃO E LISTENER



- **Button**: Ação de usuário por meio de botão
- Prefixo padrão de nome "btn".
- Para incluir uma ação no botão selecione o objeto -> botão direito -> Add Event Handler -> Selection -> widgetSelected para incluir uma ação no momento em que o usuário clicar no objeto

```
Button b = new Button(shell,SWT.PUSH);
b.setText("OK");
b.addSelectionListener(new SelectionAdapter() {
    public void widgetSelected(SelectionEvent e) {
        MessageDialog.openInformation(shell, "SWT", "Ola Mundo!");
    }
});
```

# MENSAGEM DE CONFIRMAÇÃO



```
MessageBox mb = new MessageBox(shell, SWT.OK|SWT.CANCEL);
mb.setMessage("Clique OK caso queira encerrar a aplicação");
int result = mb.open();
if ( result == SWT.OK) {
    System.out.println("OK foi pressionado");
    System.exit(0); //* encerra programa
}
if (result == SWT.CANCEL)
    System.out.println("cancela foi pressionado");
```



## WEB SERVICE REQUESTER



■ Para gerar as classes de acesso ao web service, vamos utilizar uma ferramenta do axis2:

```
C:\Users\thiagoyama\Desktop\ws-requester>c:\opensource\axis2-1.6.2\bin\wsdl2java
.bat -ss -g -uri http://localhost:8080/WS-Provider/services/CotacaoB0?wsdl_
```

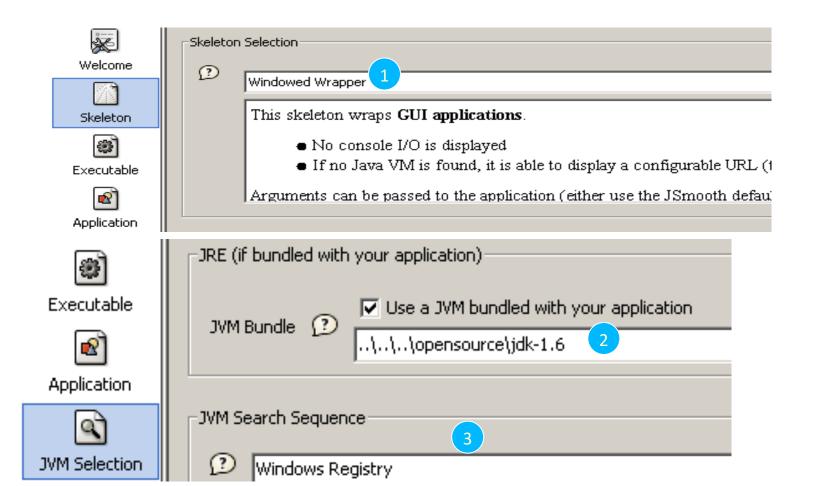
# **EXERCÍCIO WS REQUESTER - DESKTOP** □ □ □ □

 Desenvolva um Web Services Requester com Java Desktop para ser utilizado na aplicação de terminal de caixa para pesquisar informações a respeito dos produtos da loja que estão sendo vendidos. A aplicação pesquisará a descrição dos produtos, quantidade em estoque e valor unitário utilizando o serviço provido pelo Web Service Provider no servidor.

#### DEPLOYMENT



- Deployment de SWT segue as mesmas regras de aplicações Java (utilizar o Runnable Jar File)
- Para os casos de aplicações em 64bits é necessário adequar a JVM conforme figura abaixo
- Gerar executável no drive D:



# EXERCÍCIO – APLICAÇÃO DESKTOP



- Criar um projeto SWT/JFace Java Project com o nome "loja-gui" com a classe "com.fiap.loja.Caixa" em que o usuário informe o código do produto
- Esta classe deverá consumir um Web Services para pesquisar informações a respeito dos produtos no momento em que o usuário pressionar "Pesquisar" e incluir o produto na tabela depois de pressionar o "Confirmar Compra".
- Após realizar a pesquisa, a aplicação deverá apresentar uma mensagem na tela informando que a pesquisa ocorreu com sucesso
- Deverá haver um botão para encerrar a aplicação. O usuario deverá ter a possibilidade de fazer uma última confirmação antes de encerrar a aplicação



Registro de Caixa		ELAP		- X
FIAP				
Código do Produto:			Pesquisar	
Produto:				
Quantidade:				
Confirmar Compra Encerrar Ap	olicação			
Código Nome do Produ	uto	Quan	tidade	



#### Copyright © 2013 - 2018 Prof. Me. Thiago T. I. Yamamoto

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).