## Elementare Algorithmen und Objektorientierte Programmierung

Übung 10

Auszuarbeiten bis 30.06.21

## 1. Hashtabelle (7 Punkte)

Realisieren Sie eine eigene generische Hashtabelle, die auf Wunsch der Verwenderin die Lineare Kollisionsstrategie, die Quadratische Kollisionsstrategie und Doppelhashing unterstützt. Vermeiden Sie bei Ihrem Design Codeverdopplung und andere "unschöne" Codierungsvarianten.

## 2. Zusammenfügen 2er sortierter, einfach-verketteter Listen zu einer neuen sortierten Liste ( 9 Punkte)

Entwickeln Sie eine Methode Merge, die zwei einfach-verkettete, aufsteigend-sortierte Listen *L1* und *L2* des Datentyps *List* zu einer neuen, aufsteigend-sortierten Liste *L3* zusammenfügt.

Die beiden Listen werden als Eingabeparameter an die Funktion übergeben. Die neue Liste wird als Rückgabewert zurückgegeben.

Achten Sie bei der Realisierung der Methode Merge auch auf Effizienz und Robustheit! Bestehende Knoten sollen wiederverwendet werden!

## 3. Laufzeitkomplexität (4 Punkte)

- a) Was beschreibt die *O*-Notation? Welche Bedingung ist für die asymptotische Laufzeitkomplexität von essentieller Bedeutung?
- b) Erklären Sie die nachfolgende mathematische Definition der O-Notation

$$\begin{split} g(n) &= O(f(n)) \\ O(f(n)) &= \begin{cases} g(n) : \exists c, n_0 > 0 \\ \ni 0 \le g(n) \le cf(n), \forall n \ge n_0 \end{cases} \\ g(n) &= O(f(n)) \Leftrightarrow \lim_{n \to \infty} \left| \frac{g(n)}{f(n)} \right| \le c \end{split}$$