# Programme de colle – Semaine 16 du 21/02/2022 au 25/02/2022

## Cours:

#### Cinématique

- Notion de référentiel
- Vecteur position, vecteur vitesse, vecteur accélération
- Système de coordonnées cartésiennes : coordonnées, expressions des vecteurs position, vitesse et accélération. Déplacement élémentaire.
- Système de coordonnées cylindriques : coordonnées, expressions des vecteurs position, vitesse et accélération. Déplacement élémentaire. Trièdre local.
- Système de coordonnées sphériques : coordonnées, expressions des vecteurs position du déplacement élémentaire et du vecteur vitesse.
- Mouvement de vecteur accélération constant.
- Mouvement circulaire. Interprétation des composantes du vecteur accélération.
- Repère de Frenet. Expression du vecteur accélération :

$$\vec{a} = \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t}\vec{T} + \frac{v^2}{R}\vec{N} \tag{1}$$

# Dynamique

- Expression de différentes forces :
  - ressort :  $\vec{F} = -k\vec{\delta l}$
  - Poussée d'Archimède :  $\vec{\Pi} = -\rho V \vec{g}$
  - Poids :  $\vec{P} = m\vec{q}$
- 3ème loi de Newton (Loi des actions réciproques).
- Définition de la quantité de mouvement d'un point matériel :  $\vec{p} = m\vec{v}$ . Quantité de mouvement d'un ensemble de points matériels :  $\vec{p} = \sum_i m_i \vec{v}_i = m_{\rm tot} \vec{v}_G$ .
- Référentiels galiléens (1ère loi de Newton)
- Principe fondamental de la dynamique (2ème loi de Newton) :

$$m\vec{a} = \sum_{i} \vec{F}_{i}$$

— Principe fondamental de la dynamique pour un ensemble de points matériels :

$$m_{\text{tot}} \vec{a}_G = \sum_i \vec{F} \text{ext}$$
 (2)

## Exercices:

- Exercices de cinématique (TD10)
- Exercices de dynamique sans énergie (début du TD11)