

## Übung 3: Event Sourcing

**Abgabe bis:** 27.06.2012

Suchen Sie sich ein Thema, für das sich Event Sourcing anbietet – z.B. Ihr Lieblingsspiel, wobei die einzelnen Züge Events entsprechen, oder auch einen beliebigen anderen Anwendungsbeispiel für Event Sourcing.

Begründen Sie kurz schriftlich, warum Sie dieses Anwendungsbeispiel ausgewählt haben und warum sich das Pattern „Event Sourcing“ hierfür anbietet und halten Sie mit mir Rücksprache – z.B. schon in der Übung am 7.6. – ob dieses Thema geeignet ist.

Implementieren Sie Ihr Anwendungsbeispiel inklusive Complete Rebuild, Temporal Query, Event Replay inkl. Korrekturmöglichkeit (reversion oder complete rebuild).

Sie haben dabei „freie Wahl der Waffen“ (Programmiersprache, visuelle Darstellung). Binden Sie daher bitte geeignete Screenshots in Ihren Bericht ein. Abzugeben ist ein Bericht in PDF sowie ergänzend der gezippte Sourcecode.