

Geschiedenis:

Tekst-based applicaties werden zelfs al in 1960 gebruikt op teleprinters, het werd eerst in input en output vorm gebruikt want video schermen werden toen nog niet al te veel gebruikt om dat die te duur waren. Hoe ze dit deden was een commando via een teleprinter naar een mainframe (dat is een hele grote computer een plaatje staat hier onder) te sturen. In 1970 waren video schermen steeds goedkoper en werden tekst-based applicaties gebruikt om te experimenteren met artificial intelligence. Tekst-based applicaties werden ook gebruikt om te communiceren met elkaar voordat het internet een ding was dit deden ze door modems te gebruiken en naar elkaar te typen in een command line.

Lijst met tekst-based applicaties:

Meeste tekst-based games zijn role play games die je met meerdere mensen speelt en waarvoor je heel veel informatie voor nodig hebt voorbeelden hier van zijn:

- The dreamhold is een game waar je op avontuur gaat via tekst en je zelf je pad mag kiezen
- Zork is ook een text-based game waar je op avontuur kan gaan via tekst
- Spider web is een tekst-based adventure game gemaakt in 1998 hier speel je als een spion die onderschept is en moet ontsnappen
- Night house dit is a tekst-based horror game waar je ook via tekst op avontuur gaat

