

Testkonzept

Projektname:	WWG
Projektmitglieder:	Mathias Schmid
Betreuer:	Mike
Datum:	09.05.2018
Firma:	Die Schweizerische Post

Inhaltsverzeichnis

1	Testprotokoll	2
2	Testumgebung	3
3	Testfälle	3

1 Testprotokoll

Datum: _____

Testfall	Unterschrift
TF-100	
TF-101	
TF-102	
TF-103	
TF-104	
TF-105	
TF-106	
TF-107	
TF-108	
TF-109	
TF-110	

2 Testumgebung

Java SE-1.8 mit Maven Dependencies deklariert wie im pom.xml.

10.1.29-MariaDatenbank läuft auf dem Localhost.

3 Testfälle

Abschnitt	Inhalt
ID	TF-100
Anforderungen	UC-01
Vorbedingungen	-
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"> • Der Benutzer drückt auf Register • Der Benutzer gibt einen Benutzernamen ein • Der Benutzer gibt ein Passwort ein • Der Benutzer drückt noch einmal auf Register
Erwartetes Resultat	Die Page „HomeView“ wird angezeigt. Im Header erscheint der Name des Benutzers.

Abschnitt	Inhalt
ID	TF-101
Anforderungen	UC-01
Vorbedingungen	TF-100
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"> • Der Benutzer drückt 3x auf „Add Money“ • Der Benutzer drückt 1x auf „Remove Money“
Erwartetes Resultat	Im Header hat sich der Wert „Money“ um 20 erhöht.

Abschnitt	Inhalt
ID	TF-102
Anforderungen	UC-01
Vorbedingungen	TF-100, TF-101
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"> • Der Benutzer drückt auf ausloggen • Der Benutzer loggt sich mit denselben Daten wie in TF-100 ein • Der Benutzer drückt auf Login
Erwartetes Resultat	Der Benutzer befindet sich in der Ansicht der HomeView, im Header befindet sich sein Name und der Wert „Money“ ist gleich wie in TF-101

Abschnitt	Inhalt
ID	TF-103
Anforderungen	UC-02
Vorbedingungen	TF-100
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"> • Der Benutzer drückt auf Units und zählt diese. • Der Benutzer drückt im Footer auf „Summon“ • Der Benutzer drückt auf den Button „Summon“ neben dem Label „Menschen“ in der HauptView. • Der Benutzer drückt auf Units.
Erwartetes Resultat	Die Anzahl der Units sollte sich um den Wert 1 erhöht haben (angenommen auf dem Account wurde noch nichts beschworen).

Abschnitt	Inhalt
ID	TF-103
Anforderungen	UC-02
Vorbedingungen	TF-100
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"> • Der Benutzer drückt auf Units und zählt diese. • Der Benutzer drückt im Footer auf „Summon“ • Der Benutzer drückt auf den Button „Summon“ neben dem Label „Menschen“ in der HauptView. • Der Benutzer drückt auf Units.
Erwartetes Resultat	Die Anzahl der Units sollte sich um den Wert 1 erhöht haben (angenommen auf dem Account wurde noch nichts beschworen). Ausserdem verliert der Benutzer Geld (negativtest).

Abschnitt	Inhalt
ID	TF-104
Anforderungen	UC-02
Vorbedingungen	TF-100
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"> • Der Benutzer drückt auf „Remove Money“ bis sich der Wert auf 0 befindet • Der Benutzer drückt im Footer auf „Summon“ • Der Benutzer drückt auf den Button „Summon“ neben dem Label „Menschen“ in der HauptView.
Erwartetes Resultat	Der Benutzer sollte eine Meldung erhalten, dass er nicht mehr genug Geld auf dem Account hat. (Negativtest)

Abschnitt	Inhalt
ID	TF-105
Anforderungen	UC-03
Vorbedingungen	TF-100
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"> • Der Benutzer drückt auf „Special“ • Der Benutzer drückt auf Unterwasser auf dem Land • Der Benutzer drückt auf 4 verschiedene Units • Der Benutzer drückt auf Confirm
Erwartetes Resultat	Der Button „Confirm“ sollte nicht aktiv sein und darum ändert sich auch nichts in der View.

Abschnitt	Inhalt
ID	TF-106
Anforderungen	UC-03
Vorbedingungen	TF-105
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"> • Der Benutzer drückt auf weitere 2 Units damit sich die Zahl neben der Units-Icons auf 6 Befindet. • Der Benutzer drückt auf eine 7te Unit.
Erwartetes Resultat	Die 7te Ausgewählte Unit darf nicht Grün markiert werden.

Abschnitt	Inhalt
ID	TF-107
Anforderungen	UC-03
Vorbedingungen	TF-106
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"> • Der Benutzer drückt auf die Units mit dem Nummern 3 und 4 • Der Benutzer drückt auf die Unit, welche bis jetzt noch nicht markiert wurde
Erwartetes Resultat	Die Unit, welche noch nicht markiert wurde, wird Grün und bekommt das Label mit der Nummer 3.

Abschnitt	Inhalt
ID	TF-108
Anforderungen	UC-03
Vorbedingungen	TF-107
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"> • Der Benutzer drückt auf eine bisher unmarkierte Unit • Der Benutzer drückt auf „Confirm“
Erwartetes Resultat	Die View ändert sich und der Benutzer befindet sich nun in der KampfView.

Abschnitt	Inhalt
ID	TF-109
Anforderungen	Sequenzdiagramm 01
Vorbedingungen	TF-107
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"> • Der Benutzer wählt für jede Unit eine Aktion aus und führt diese aus
Erwartetes Resultat	Der Benutzer hat seinen Turn beendet und der Gegner probiert Schaden auszuteilen. Nachdem dieser beendet hat kann der Benutzer wieder etwas machen.

Abschnitt	Inhalt
ID	TF-110
Anforderungen	Sequenzdiagramm 01
Vorbedingungen	TF-107
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"> • Der Benutzer wählt für jede Unit eine Aktion aus und führt diese aus • Der Benutzer wiederholt dies bis beide Gegner keine Lebenspunkte mehr haben oder seine Units keine Lebenspunkte mehr haben. • Der Benutzer kann, indem er auf die Lebensanzeige des Gegners drückt, sein Target ändern.
Erwartetes Resultat	Es sollte eine neue View erscheinen in der er entweder die Anzeige Verloren oder Gewonnen erhält.