

Testausdokumentti

Automaattisesti testattu

Ohjelmassa testataan com.laughingmasq.pong.game paketin sisältämät luokat muutamaa poikkeusta lukuunottamatta (katso alempaa). Paketti sisältää pelin logiikan ja toimii hyvin riippumatta miten käyttöliittymä on toteutettu.

Automaattisesti testaamatta

Pelin käyttöliittymään liittyviä luokkia ei ole automaattisesti testattu.

Manuaalisesti testattu

Törmäyksen tunnistaminen ja käyttöliittymän testaus on tehty täysin manuaalisesti. Törmäyksessä on bugeja, jotka merkittävästi haittaavat Pong implementaation hyväksymistä täysiveriseksi e-sports peliksi. Pelituntumaan liittyvät asiat on testattu manuaalisesti.

Seiniin törmäys

Tällä hetkellä pallo ei kulje odotettua matkaa seinään törmätessään, vaan huomatessaan törmäyksen tulevan seuraavassa ruudussa se kääntyy välittömästi takaisin. Pallon nopean kulun takia tätä ei pelatessa varsinaisesti huomaa.

Pallon törmäys lautoihin pystysuunnassa

Pystysuunnassa törmäys ei toimi kovinkaan hyvin jos lauta on liikkeessä. Paikallaan toimii odotetusti.

- Joskus pallo kimpoaa niin kuin se törmäisi pystysuunnassa, vaikka se osuu näennäisesti laudan keskelle.
- Joskus pallo ei kimpoa.

Pallon törmäys muuten

- Joissain tilanteissa pallo näyttää ohittavan laudan kokonaan
- Joissain tilanteissa pallo törmää väärässä kulmassa

English

- Palloon lisättävä nopeus osuessa lautaan ei aina lisäydy oikean tuntuaisesti. Joskus se on vähemmän, joskus se on enemmän.

Muuta

- Jos toinen pelaaja heiluttaa lautaansa ylös ja alas nopeaan tahtiin, ei lautoihin liitettävä kiihdytys tapahdu. Tätä voisi melkein kutsua jo ominaisuudeksi, jolla voi hidastaa toisen pelaajan lauta.
- Jos vain keksisi mistä se johtuu.