

Käyttöohje

Nettisivu: <https://github.com/schme/Pong>

Git-repo: `git@github.com:schme/Pong.git`

Käynnistys

Helpoin tapa käynnistää projekti on ladata Jar **kansio** kokonaisuudessaan projektin git repositorystä. Jar tiedosto ei toimi tuplaklikkaamalla tiedostoa, vaan se tulee käynnistää komentoriviltä:

```
java -Djava.library.path="natives" -jar pong.jar
```

Komento tulee suorittaa kansiossa, jossa on *pong.jar* tiedosto, sekä *natives* kansio. *natives* kansion sisältämät tiedostot ovat jar tiedostossa, mutta jostain syystä ohjelma ei osaa niitä sieltä hakea. Varmista myös, että *pong.jar* tiedostolla on suoritusoikeudet.

Peli

Peli alkaa välittömästi käynnistyksestä.

Vasen pelaaja:

W	-	Siirrä lautaa ylös
S	-	Siirrä lautaa alas

Oikea pelaaja:

Nuoli Ylös	-	Siirrä lautaa ylös
Nuoli Alas	-	Siirrä lautaa ylös

Muut:

P	-	Pysäytä peli
----------	---	--------------

Poistuaksesi pelistä, paina ikkunan sulkemisnappia.

Kehittäjälle

Mikäli haluat päästä kätevästi käsiksi lähdekoodiin, kopioi repository Git:llä ja hae tarvittavat kirjastot Maven:lla (pitäisi tapahtua automaattisesti viimeistään kääntämisen yhteydessä).

Kaaviot kansio sisältää ylimääräisen dokumentaation, *Javadoc* kansiossa on projektin generoitu javadoc. Projekti on tehty Eclipse:llä, joten osa metadasta löytyy sitä tukevilla IDE:illä.