



Überblick User Stories

Nr. (fortlaufend)	User Story (Beschreibung)	Priorität ++ + - --	Geschätzter Aufwand in PAT	Status		
				offen	in Bearbeitung	umgesetzt
1	<u>Verkehrsmittelwahl:</u> Ich möchte, dass die App mir nur Verkehrsmittel vorschlägt, deren Benutzung ökonomisch vertretbar sind (d.h. kein Taxi nach Wolfsburg).	+	1	-	-	X
2	<u>Alternative Routen:</u> Zusätzlich zu meiner Route sollen mir Alternativrouten vorgeschlagen werden.	++	4,5	-	-	X
3	<u>Login:</u> Der Benutzer kann sich einloggen um sich zu authentifizieren.	-	0,5	-	-	X
4	<u>Routing:</u> Ich möchte, dass mir eine Route mit meinen Eckdaten intermodal berechnet wird.	++	6	-	(3.8)	X
5	<u>Eingabe:</u> Ich möchte als Nutzer die Möglichkeit haben, dem Tool einen Start und Ziel mitzuteilen, damit das Tool mir eine optimale Route vorschlagen kann.	++	2,5	-	-	X
6	<u>„Neue Route“ – Option:</u> Ich möchte immer die Möglichkeit haben, eine neue Route einzugeben.	++	3,5	-	-	X
7	<u>Nutzerprofil:</u> Der Nutzer will eine Profilseite haben, auf der er seine Einstellungen tätigen kann und seine anstehenden Routen sieht.	+	3	-	X	-
8	<u>Zieladressen:</u> Ich möchte den Startort und das Reiseziel auf der graphischen Oberfläche auswählen können.	-	1	-	X	-
9	<u>Routenvorschlag:</u> Ich möchte, dass ich einen Routenvorschlag zu meinen Eckdaten erhalte.	++	9	-	X	-

Review Iteration 2

Nr.	Aufgabe / Task (Beschreibung)	Nr. User Story	Bearbeiter	Geschätzter Umfang in PAT	Benötigter Aufwand in PAT
2.1	<u>Userlogin:</u> Einbinden eines Authentifizierungs Plugins.	3	Tobias Schmidt	0,5	0,5
2.2	<u>Ausgabemaske:</u> Eine Maske erstellen, die die beste und zweitbeste Route für den Nutzer anzeigt.	2,6	Tobias Schmidt	1	0,5
2.3	<u>Routenfilter:</u> Einen Filter implementieren der als einziges Kriterium die Gesamtreisedauer betrachtet und die beste und zweitbeste Route zurückgibt.	2	Nicolas Lehmann	2	2
2.4	<u>API-Informationen:</u> Anhand von Start, Ziel, und Ankunftszeit API ansprechen und Informationen für die Routendatenstruktur aufbereiten und mit dem Routengenerator-Verantwortlichen klären, wie alle Informationen intermodal zusammengefügt werden.	1,4	Benjamin Schönburg	4	3
2.5	<u>Oberfläche (start,ziel):</u> Oberfläche zum Eingeben von Start/Ziel/Zeit implementieren.	5,6	Tobias Schmidt	0,5	1
2.6	<u>Datenstruktur – Models:</u> Datenstruktur für die logische Verwaltung der Routen zur Verfügung stellen. Schnittstellen mit den API-Verantwortlichen klären.	2,4,5,6	Tobias Schmidt	2	2

Planung Iteration 3

Nr.	Aufgabe / Task (Beschreibung)	Nr. User Story	Bearbeiter	Geschätzter Umfang in PAT
3.1	<u>Auslesen der anstehenden Routen:</u> Aktuelle Routen in Oberfläche integrieren und anzeigen.	7	Nicolas Lehmann	1
3.2	<u>Speicherung der Einstellungswerte:</u> Eingaben im Profil werden zu einem Nutzer in der Datenbank gespeichert.	7	Nicolas Lehmann	1
3.3	<u>Oberfläche designen:</u> Oberfläche für das Profil erstellen.	7	Nicolas Lehmann	1
3.4	<u>Pufferzeitbestimmung:</u> Benötigte Pufferzeit bis zum tatsächlichen Standort bestimmen.	8	Nicolas Lehmann	0,5
3.5	<u>Angles anlegen (vollständig):</u> Alle Zieladressen ermitteln und anlegen.	8	Nicolas Lehmann	0,5
3.6	<u>Integration: Routen in graphische Oberfläche:</u> Routen sollen im Tripmanagement angezeigt werden.	9	Tobias Schmidt	3
3.7	<u>Design: Graphische Oberfläche:</u> Oberfläche um die empfohlenen Routen anzuzeigen erstellen.	9	Tobias Schmidt	1,5
3.8	<u>API ansprechen:</u> Das HAFAS ReST API implementieren.	9	Benjamin Schönburg	4
3.9	<u>Verbindungsgenerator:</u> Aus Distanz zwischen zwei Punkten und Durchschnittsgeschwindigkeit einen Verbindungsgenerator für Fahrrad, Taxi, Auto etc. realisieren.	9	Hongliang Jiang	0,5
3.10	<u>Integration in die Routenerstellung:</u> Ergebnisse des Verbindungsgenerators werden in der Routenerstellung berücksichtigt.	9	Hongliang Jiang	3
3.11	<u>TripSearch: Werte weitergeben:</u> Die angegebenen Werte von TripSearch in Tripmanagement verfügbar machen.	9	Nicolas Lehmann --> Tobias Schmidt	0,5