

Desafio Spring/Spring boot

O desafio será passado em formato descritivo, sendo as únicas premissas técnicas:

- Utilização do framework Spring
- Utilização de algum framework CSS (Bootstrap e Materialize são os mais conhecidos)
- Utilização do framework Hibernate (pode ser utilizado Spring Data JPA)

Descrição:

A Quintess foi contratada para desenvolver um site para uma grande empresa de eventos. A solução NÃO irá incluir o módulo de pagamento, pois será criado por outra empresa.

O desenvolvimento foi pensado em duas fases. Sendo a primeira voltada para configuração inicial, telas básicas e banco de dados. A segunda fase se trata de relatórios, APIs e segurança.

Primeira fase:

- Menu para acesso às telas
- Tela inicial
 - Deve mostrar todos os eventos válidos e que tenham ingressos a venda
 - Cada evento deve conter um link ou botão de navegação para a tela de detalhes
- Tela de detalhe do evento
 - Deve conter os dados do evento (vide abaixo), botão de compra e voltar
- Tela de cadastro de clientes
 - Deve conter campos relacionados ao cadastro de cliente
- Tela de cadastro de casas de show
 - Deve conter no mínimo nome, endereço e capacidade
- Tela de cadastro de eventos
 - Deve conter no mínimo nome, descrição, casa de show, data, preço e quantidade disponível de ingressos
- Tela de compra de ingressos
 - Será possível a compra de no máximo 4 ingressos por cliente
 - Não será permitida a venda de ingressos para eventos já lotados
 - A compra deve subtrair o número de ingressos disponíveis do evento