

$\Sigma \rightarrow$  Update  $\uparrow$   $\rightarrow$

Erzeugung eines Objektes einer Klasse  
`let x: class = new class();`

Update

Window.setTimeout (handler, delay)

clear (arras)

let i: number = 0

Schneeflocken

~~Bäume~~

i++

i < Anzahl

$\rightarrow$

move - snow

draw - snow