实验 2: Multiboot2myMain

目录

- 软件结构说明
- 主流程说明
- 功能模块说明
- 源代码说明
- 地址空间说明
- 编译过程说明
- 运行及结果说明
- 遇到的问题及解决

软件框图

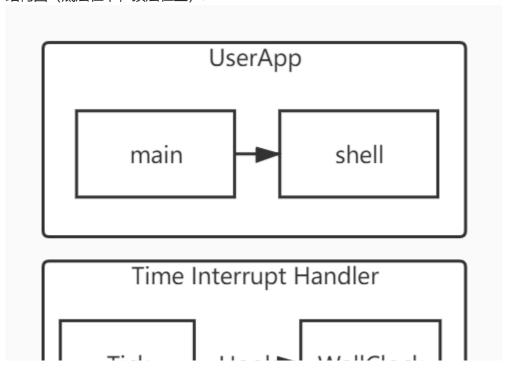
• 软件结构

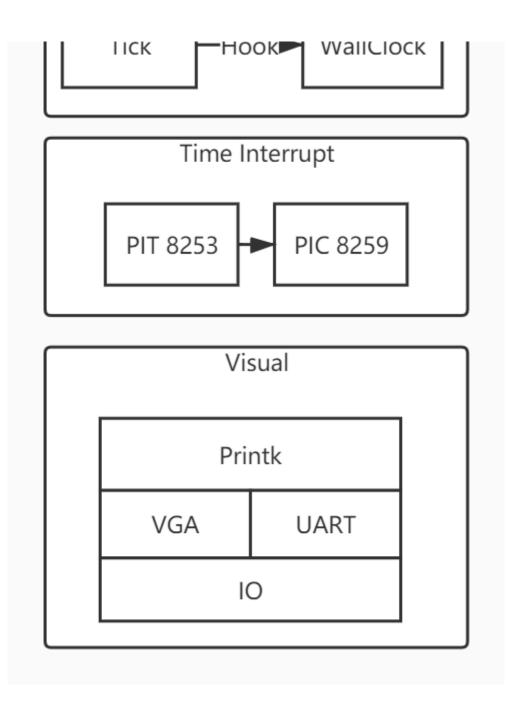
本次实验主要开发中断功能和命令行功能。

中断功能可分为中断的发生(PIT),中断的捕获(PIC),中断的处理(Tick&WallClock),通过Hook机制实现。

命令行功能依赖于格式化输出模块和字符串处理。

• 结构图 (底层在下,顶层在上):



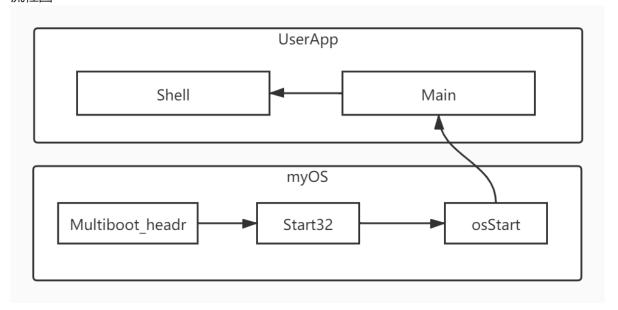


主流程

• 流程说明

主流程从Multiboot_header开始,首先进入Start32。在Start32中,程序进行了堆栈的初始化、IDT的初始化等必要的准备工作,然后将控制权移交到osStart。在osStart中,进行PIT、PIT的初始化,并开启中断,之后调用用户程序入口函数Main。Main调用Shell的开启子程序,进入控制台。

流程图



功能模块

概述

软件的功能模块主要有格式化输出模块,中断控制模块,中断处理模块和命令行模块。以下是各个模块的详细说明,由于之前的实验已经对格式化输出模块进行了足够说明,故不再列出。

中断控制模块

• 开辟IDT的内存空间(256*8)

• 设置IDT中的条目

```
setup_idt:
    movl $ignore_int1,%edx /* default handler */
    movl $0x00080000,%eax /* selector */
    movw %dx,%ax
    movw $0x8E00,%dx /* interrupt gate - dpl=0, present */
    movl $IDT,%edi
```

```
mov $256,%ecx
rp_sidt:
   movl %eax,(%edi)
   movl %edx,4(%edi)
   addl $8,%edi
   dec %ecx
   jne rp_sidt
setup_time_int_32:
   movl $time_interrupt,%edx /* time interrupt handler */
   movl $0x00080000, %eax /* selector: 0x0010 = cs */
   movw %dx,%ax
   movw $0x8E00,%dx /* interrupt gate - dpl=0, present */
   movl $IDT,%edi
   addl $(32*8), %edi
   movl %eax,(%edi)
   movl %edx,4(%edi)
   ret
```

• 初始化8259 (PIC)

```
void init8259A(void){
    /* master chip ICW1~ICW4 */
    outb(0x20, 0x11);
    io_wait();
    outb(0x21, 0x20);
    io_wait();
    outb(0x21, 0x04);
    io_wait();
    outb(0x21, 0x03);
    io_wait();
   /* slave chip ICW1~ICW4 */
   outb(0xA0, 0x11);
    io_wait();
   outb(0xA1, 0x28);
    io_wait();
    outb(0xA1, 0x02);
    io_wait();
    outb(0xA1, 0x01);
    io_wait();
   /* set mask to enable time interrupt */
    char value = inb(0x21);
    outb(0x21, value &= \sim1);
}
```

• 初始化8253 (PIT)

```
void init8253(void){
    /* 1,193,180 Hz to 8253 */
    unsigned short fq = 11932;//100Hz
```

```
unsigned char high,low;

high = fq>>8;
low = fq;
outb(0x43,0x34);//set control byte
io_wait();
outb(0x40,low);//set high 8 bits
io_wait();
outb(0x40,high);// set low 8 bits
io_wait();
}
```

• 开/关中断

```
enable_interrupt:
    sti
    ret

disable_interrupt:
    cli
    ret
```

中断处理模块

• 中断处理代码块

```
.p2align 4
ignore_int1:
   cld
   pusha
   call ignoreIntBody
   popa
    iret
.p2align 4
time_interrupt:
   cld
    pushf
   pusha
    call tick
    popa
    popf
    iret
```

• ignoreIntBody (默认中断处理子程序)

```
void ignoreIntBody(void){
   put_chars("Unknown interrupt1\0",0x4,24,0);
}
```

• tick (hook机制实现)

```
#define SIZE 256
int ticks=0;
typedef void(*fun)(void); // typedef hook function
fun list[SIZE];// hook function list
int cnt=0;// hook counter
// add hook function to function list
void set_timer_hook(void (*func)(void)){
    list[cnt++]=func;
}
// call all hook functions
void timer_hook_parse(void){
    for(int i=0;i<cnt;i++) list[i]();</pre>
}
// called by time interrupt handler
void tick(void){
   ticks++;
   timer_hook_parse();
}
```

• wallClock (hook机制实现)

```
void maybeUpdateWallClock(void)
{
        if(ticks%100) return;
        ss=(ss+1)\%60;
        if(!ss) mm=(mm+1)%60;
        if(!mm && !ss) hh=(hh+1)%24;
        putBottomRight(0x7, "%2d : %2d : %2d",hh,mm,ss);
}
void setWallClock(int h, int m, int s)
        if(h<0 || h>23) return;
        if(m<0 || m>59) return;
        if(s<0 || s>59) return;
        hh=h,mm=m,ss=s;
        set_timer_hook(maybeUpdateWallClock);
        putBottomRight(0x7, "%2d : %2d",hh,mm,ss);
}
void getWallClock(int *h, int *m, int *s)
        *h = hh;
       *m = mm;
        *s = ss;
}
```

命令行模块

• 读入命令

```
// 通过uart读入命令
static char buf[MAXSIZE];
char* read(void){
    for(int i=0;i<MAXSIZE;i++) buf[i]=0;//init buffer</pre>
    char c;
   int cursor = 0;
    /* read from uart */
    while(cursor<MAXSIZE-1 && (c=uart_get_char())!=13){</pre>
        uartPrintf("%c",c);
        switch (c){
        /* backspace */
        case 127:
            if(cursor>0) buf[--cursor]=0;
            break;
        default:
            buf[cursor++]=c;
            break;
        show_input(0x7,buf);
    myPrintk(0x7,"%s\n",buf);
    return buf;
}
```

• 参数提取

```
struct param{
    int argc;
    char args[MAXARGS][MAXARGLEN];
    char *argv[MAXARGS];
}parameters;
// parse raw command and extract parameters
void parseCmdStr(char* str){
    int p=0;
    int pp=0;
    int len=strlen(str);
    parameters.argc=0;
    while(p<len){</pre>
        if(str[p]==' '){
            parameters.argv[parameters.argc]=parameters.args[parameters.argc];
            parameters.args[parameters.argc++][pp]=0;
            p++;
            pp=0;
            continue;
        }
        parameters.args[parameters.argc][pp++]=str[p++];
```

```
}
parameters.argv[parameters.argc]=parameters.args[parameters.argc];
parameters.args[parameters.argc++][pp]=0;
}
```

• 命令处理主函数

```
int handler(int argc, char **argv)
{
   if(strlen(argv[0])==0) return 0;
   int i;
   for(i=0;strlen(cmds[i].cmd)!=0;i++){
       if(streq(argv[0],cmds[i].cmd)){
            cmds[i].func(argc,argv);
            return i;
       }
   }
   myPrintk(0x7,"Unknown Command\n");
   return 0;
}
```

• 命令处理分支函数

```
// help 的帮助
void help_help(void)
   myPrintk(0x7,"%s\n",cmds[1].desc);
// help 命令处理函数
int help_handler(int argc, char *argv[])
   int i;
    for(i=0;strlen(cmds[i].cmd)!=0;i++){
       if(streq(argv[1],cmds[i].cmd)){
           if(cmds[i].help_func) cmds[i].help_func();
           else myPrintk(0x7,"Help: No Help Information\n");
           return i;
       }
   myPrintk(0x7,"Help: Unknown Command\n");
    return 0;
// cmd 命令处理函数
int cmd_handler(int argc, char **argv){
    for(i=0;strlen(cmds[i].cmd)!=0;i++){
       myPrintk(0x7,"%s: %s\n",cmds[i].cmd,cmds[i].desc);
```

```
return i;
}

// cls 命令处理函数
int cls_handler(int argc, char **argv){
    clear_screen();
    return 1;
}
```

• 字符串处理函数

```
// get length of a string
int strlen(char* str){
    int i;
    for(i=0;str[i]!=0;i++);
    return i;
}
// return whether str1 equals str2 (1=equal,2=not)
int streq(char* str1, char* str2){
    int len1,len2;
    len1=strlen(str1);
    len2=strlen(str2);
    if(len1!=len2) return 0;
    for(int i=0;i<len1;i++){</pre>
        if(str1[i]!=str2[i]) return 0;
    }
    return 1;
}
```

• 命令行入口函数

```
void startShell(void)
{
    while(1){
        myPrintk(0xa,"shell@myos:");
        char* cmd;
        cmd=read();
        parseCmdStr(cmd);
        handler(parameters.argc,parameters.argv);
    }
}
```

源代码说明

• 代码组织

```
|---- lab3/
|---- src/
```

```
|---- source2img.sh 生成elf脚本
|---- myOS/
   |---- start32.S
   ---- osStart.c
   |---- dev/
       |---- i8253.c
       |---- i8259A.c
       |---- uart.c
       |---- vga.c
   |---- i386/
      |---- io.c
       |---- io.h
       |---- irqs.c
   |---- kernel/
       |---- tick.c
       |---- wallClock.c
   |---- printk/
       |---- myPrintk.c
       |---- vsprintf.c
|---- userApp/
  ---- main.c
   |---- shell.c
|---- multibootHeader/
   |---- multibootHeader.S
```

• Makefile 组织

```
include $(SRC_RT)/myOS/Makefile
include $(SRC_RT)/userApp/Makefile
```

```
|---- lab3/
|---- src/
|---- myOS/
|---- dev/
|---- i386/
|---- kernel/
|---- printk/
|---- userApp/
```

地址空间说明

• Id文件

```
. = ALIGN(16);
.data : { *(.data*) }

. = ALIGN(16);
.bss :
{
    __bss_start = .;
    _bss_start = .;
    *(.bss)
    __bss_end = .;
}
. = ALIGN(16);
_end = .;
. = ALIGN(512);
}
```

• 地址空间表

Offset	Field	Macro
0	.code	
1M	.text	
ALIGN(16)	.data	
ALIGN(16)	.bss	bss_start, _bss_start
		_bss_end
ALIGN(16)		_end

编译过程说明

主Makefile

根据Makefile分为两步:编译和链接。

第一步,编译汇编代码(*.S)和c代码(*.c)并输出对象文件(*.o)。

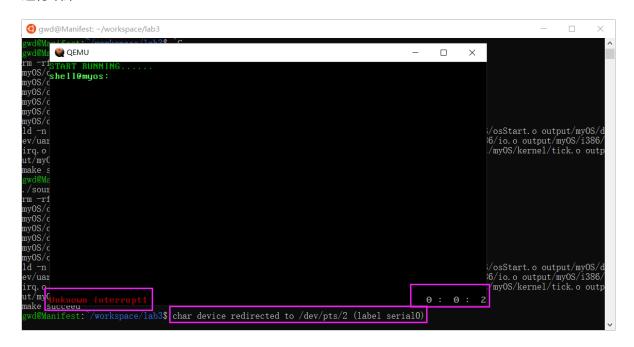
第二步,将这些对象文件链接并输出可执行可链接文件(myOS.elf)。

运行和运行结果说明

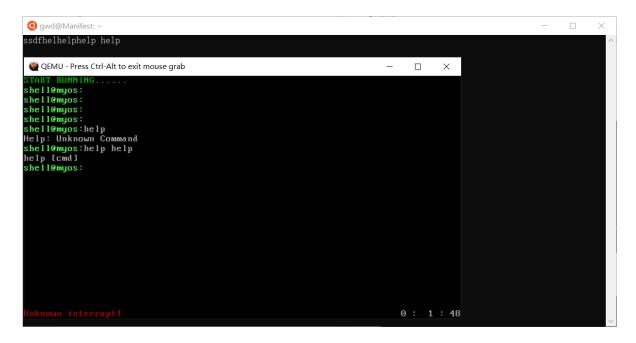
运行

执行命令: `qemu-system-i386 -kernel output/myOS.elf -serial pty & 将之前编译链接生成的elf文件,加载到qemu中运行。

• 运行结果



可以看到,中断功能和时间显示都正常。



另外, 串口输入输出 (重定向) 正常, 命令行功能正常。

遇到的问题及解决

• 时间中断

问题描述:初始化PIT、PIC并且开中断后时间仍然不更新。

解决方案:设置PIC的mask,解除对时间中断的屏蔽。