

JavaFX Anwendung für Tetris-Test

Erstelle eine Java FX Anwendung für den systematischen Test der Klassen `TetrisArena` und `Tetromino`.

Mindestanforderung:

- Darstellung der TetrisArena (10x20 Feld)
- TetrisArena kann bearbeitet werden, dh. Steine können gesetzt werden (Darstellung des Raster mit Zahlen, Farben?)
- ein Tetromino kann ausgewählt werden
- x/y Koordinaten und Rotationsschritt für Tetromino kann eingegeben/ausgewählt werden
- Ausgabefeld für Ergebnisse (Textfeld, z.B. „3 volle Linie gefunden“)
- Buttons für den Aufruf der Methoden:
 - `checkLines`
 - `seekAndDestroyLines`
 - `setTetromino`
 - `addLines`
 - ...