Physik mit dem Raspberry Pi - Systemeinrichtung

29.04.2019, Sebastian Schmidt (sebastian.seb.schmidt@fau.de)

github.com/schmidtseb/RaspberryPiUebung

SD-Karte klonen

Ein bereits bestehendes System soll von einer SD-Karte zu einer anderen kopiert werden. Benötigt wird dabei stets ein PC als Zwischenstelle. Abhängig vom Betriebssystem gibt es nun einige Möglichkeiten, den Transfer des Systems vorzunehmen. Einige davon sind im Folgenden erklärt:

Linux / Mac

Alle Arbeitsschritte erfolgen hierbei im Terminal.

Schritt 1: SD-Karte einlegen und identifizeren

Die SD-Karte, die geklont werden soll, wird eingelegt.

Um nun Operationen an ihr vornehmen zu können, muss zuerst der vom Betriebssystem vergebene Gerätename herausgefunden werden.

Dies geschieht in Linux über den Befehl

sudo fdisk -1

und am Mac über

diskutil list

Eine Auflistung der am PC angeschlossenen Geräte sollte nun erscheinen. Die in unserem Fall benutzte SD-Karte sollte in Linux unter dem Namen

/dev/mmcblk0

und auf dem Mac unter dem Namen

/dev/diskX

erscheinen. Hierbei ist \times eine Nummer, die abhängig von den bereits vorher angeschlossenen Geräten ist.

Je nach verwendeter Karte sind jedoch auch andere Gerätenamen denkbar!

Schritt 2: Dumpen der SD-Karte

Der komplette Inhalt der SD-Karte kann mittels des Befehls

```
sudo dd bs=4M status=progress if=<Gerätename> | gzip > <output_file.gz>
```

auf die Festplatte des PCs geschrieben werden.

- sudo wird dem Befehl vorangestellt, da Adminrechte für diesen Vorgang benötigt werden (bei falscher Verwendung kann das System beschädigt werden!)
- dd ist der eigentliche Kopierbefehl, dessen Parameter bs die zu verwendente Blockgröße, status=progress die Aufforderung zur Ausgabe des aktuellen Status des Kopierens und if das einzulesende File sind. Hierbei muss <Gerätename> mit dem vorher bestimmten Gerätenamen ersetzt werden.
- | ist der Pipe-operator, der die Ausgabe von dd an gzip übergibt
- gzip ist ein Programm, das die ihm übergebenen Daten komprimiert. Über > wird die Ausgabe in ein File, hierbei <output_file.gz>, umgeleitet

Die Benutzung von gzip ist hierbei optional und dient nur dem Sparen von Speicherplatz. Möchte man das File nicht komprimieren, kann auch der Befehl

```
sudo dd bs=4M status=progress if=<Gerätename> of=<output_file.img>
```

verwendet werden, wobei of nun für das Ausgabefile steht.

Anschließend kann die SD-Karte sicher entfernt werden. Dazu muss man diese jedoch vorher unmounten:

```
sudo umount <Gerätename>
```

Schritt 3: Gegebenenfalls formatieren der neuen SD-Karte

Falls die SD-Karte, auf die das gedumpte Image nun geschrieben werden soll, vorher bereits verwendet wurde, empfiehlt es sich die Karte zu formatieren.

Dazu wird sie eingelegt und ihr Gerätename herausgefunden. Anhand diesem muss die Karte nun ungemountet werden.

Anschließend wird bei Linux über

```
sudo mkfs.msdos -F 16 <Gerätename>
```

und beim Mac über

```
sudo newfs_msdos -F 16 <Gerätename>
```

ein neues Filesystem auf die SD-Karte geschrieben.

Schritt 4: Schreiben auf neue SD-Karte

Das Schreiben erfolgt nun ähnlich wie das vorherige Lesen der SD-Karte über den Befehl

```
gzip -dc <output_file.gz> | sudo dd bs=4m status=progress of=<Gerätename>
```

Hierbei ist die Erklärung analog zum vorherigen Fall, nur dass nun die Reihenfolge getauscht ist und bei dd der Parameter of benutzt wird, der das Ausgabefile beschreibt, benutzt wird.

Wurde vorher auf gzip verzichtet, so muss der Befehl

```
sudo dd bs=4m status=progress if=<output_file.img> of=<Gerätename>
```

zum Schreiben auf die SD-Karte benutzt werden.

Windows

Beispielhaft wird der Win32 Disk Imager verwendet. Die Benutzung ist relativ selbsterklärend. Über einen Klick auf das Ordner-Icon kann das File, in das die SD-Karte gedumpt werden soll, ausgewählt werden. Über die nebenstehende Dropdown-Liste wird schließlich das entsprechende Laufwerk ausgewählt. Der Vorgang selbst wird dann über einen Klick auf Read gestartet.

Das Schreiben auf die Karte erfolgt analog. Das zu schreibende File und das entsprechende Laufwerk der SD-Karte werden ausgewählt und der Prozess über einen Klick auf Write gestartet.

Aktuelle Anmeldedaten

Die Verbindung zum RaspberryPi erfolgt über WLAN. Die aktuellen Anmeldedaten sind:

- SSID (service set identifier): seminar01
- Passwort: raspberrypi01

Nach erfolgreichem Verbinden erfolgt die Anmeldung über putty via ssh anhand der Daten:

```
• IP: 192.168.178.1, Port: 24
```

• Nutzername: pi

• Passwort: raspberrypi01

Über Linux/Mac kann die Anmeldung auch per ssh im Terminal über

```
ssh -Y pi@192.168.178.1
```

erfolgen.

Änderung der Anmeldedaten

Zum Ändern der Anmeldedaten wird im Folgenden das Programm sed benutzt. Dieses ermöglicht das Suchen und Ersetzen von Strings in einem File. Die Syntax ist hierbei

```
sed s/<Suchstring>/<Ersetzstring>/g <infile> > <outfile>
```

Auf das Ausgabefile <outfile> kann verzichtet werden, wenn man den Parameter -i - für inplace-Bearbeitung - benutzt.

Nun sollen die SSID zu seminar0x und die Passwörter zu raspberrypi0x geändert werden. Dabei ist x jeweils eure Gruppennummer.

Die Befehlskette wird nun am besten in ein File geschrieben, das dann anschließend einfach ausgeführt werden kann. Das Programm, das im Terminal die eigentliche Arbeit erledigt, ist bash. Skripte, die von bash ausgeführt werden, tragen üblicherweise die Endung .sh. Über die Shebang-Kombination #! in der ersten Zeile des Skripts kann vermittelt werden, was das auszführende Programm sein soll, d.h. in unserem Fall

```
#!/bin/bash
```

Die folgenden Befehle nehmen nun die eigentlichen Änderungen an Benutzernamen und Passwörtern vor:

• Die Änderung des Passworts erfolgt über:

```
echo "pi:raspberrypiX" | chpasswd
```

 Der Hostname, d.h. die SSID die im WLAN ersichtlich ist und die zugehörigen Passwörter müssen über folgende Befehle geändert werden

```
sed -i s/seminar01/seminar0X/g /etc/hostapd/hostapd.conf
sed -i s/raspberrypi01/raspberrypi0X/g /etc/hostapd/hostapd.conf
sed -i s/channel\=1/channel\=X/g /etc/hostapd/hostapd.conf
sed -i s/raspberrypi01/raspberrypi0X/g /etc/hostname
sed -i s/raspberrypi01/raspberrypi0X/g /etc/hosts
```

Das geschriebene Skript <skriptname> kann im Terminal nun über chmod +x <skriptname> ausführbar gemacht werden. Gestartet wird es schließlich über

```
sudo ./<Skriptname>
```

Da Änderungen am System gemacht werden, ist das sudo zwingend notwendig! Schließlich wird das System über sudo reboot neu gestartet.

Erweiterung der Partitionsgröße

Über df h lassen sich alle aktuellen Partitionen und deren Größen anzeigen. Anhand dieser Werte wird ersichtlich, ob auch wirklich der ganze Speicher der SD-Karte ausgenutzt wird (16 GB in unserem Fall).

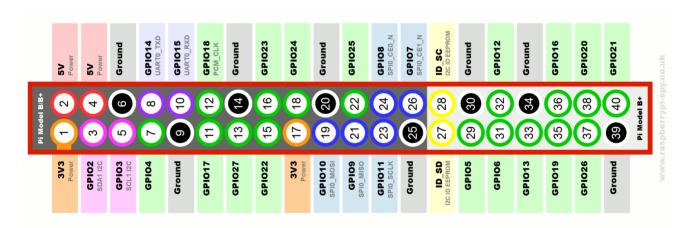
Ist dies nicht der Fall, so kann man eine Erweiterung der Partition vornehmen. Eine einfache Möglichkeit hierfür bietet das Tool raspi-config, das einfach über

```
sudo raspi-config
```

im Terminal aufgerufen wird. Durch Wählen der Option Expand Filesystem wird schließlich die Erweiterung der Partition vorgenommen.

Beispielprogramm

Eine LED wird an Pin 8 der GPIO angeschlossen und soll zum Blinken gebracht werden.



Dazu wird ein Python-Programm benutzt. Wie vorher beim bash-Skript wird über die Shebang-Zeichenfolge #! Python als auszuführendes Programm angegeben:

```
#!/usr/bin/env python
import RPi.GPIO as GPIO
from time import sleep

GPIO.setwarnings(False)
GPIO.setmode(GPIO.BOARD)
GPIO.setup(8, GPIO.OUT, initial=GPIO.LOW)

while True:
    GPIO.output(8, GPIO.HIGH)
    sleep(1)
    GPIO.output(8, GPIO.LOW)
    sleep(1)
```

Kurze Erklärungen zum Programm:

- Über import können zusätzliche Module, die neue Funktionen bereitstellen, geladen werden
- Das Modul GPIO regelt die Kommunikation der gleichnamigen Schnittstelle mit der Außenwelt
- In einer Endlosschleife wird der Pin der LED abwechselnd für eine Sekunde an- und abgeschaltet