

Conhecendo a IDE do Arduíno (Principais Funções)

□ schmittjoaopedro · Arduino, Windows, Windows 7 □ 25 25+00:00 Março 25+00:00 2013
□ 2 Minutes

1.1. Conhecendo a IDE do Arduíno

A IDE de desenvolvimento do Arduíno dispõem da seguinte organização. Será apresentado as principais funções usadas no desenvolvimento o menu superior que contém os seguintes itens e suas funcionalidades.

1. File (Contém métodos para manipulação de arquivos).

- New (Método para iniciar um novo projeto)
- Open... (Método para abrir sketches existentes)
- Examples (Disponibiliza sketches criados funcionais)
- Close (Fecha o sketch em execução)
- Save (Salva o sketch em execução no diretório selecionado)
- Sava As... (Exibe tela para modificar o local e re-salvar o sketch)
- Upload (Faz upload do sketch em execução para a placa Arduíno conectada)
- Page Setup (Configurações da página para impressão)
- Print (Imprime sketch)
- Preferences (Permite editar estilo de trabalho da IDE)
- Quit (Finaliza sketch)

1. Edit (Métodos referentes à edição do Sketch)

- Undo Deletion (Volta uma ação anterior)
- Redo (Avança uma ação posterior)
- Cut (Recorta área selecionada)
- Copy (Copia área selecionada)
- Paste (Cola área copiada no local atual do cursor)
- Find (Procura uma palavra no sketch atual)
- Find Next (Procura próxima incidência da palavra fornecida)
- Find Precious (Procura incidência anterior da palavra fornecida)

1. Sketch (Métodos referentes à validação do código)

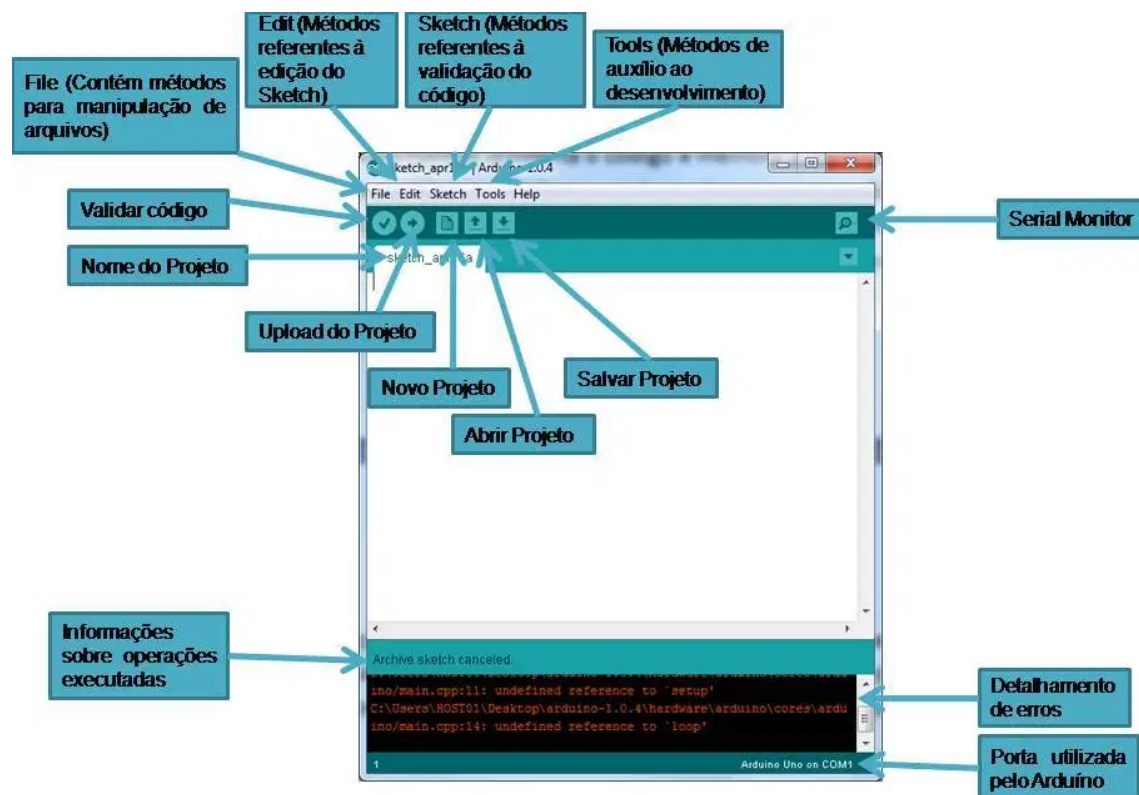
- Verify / Compile (Verifica e valida a sintaxe do código, se não apresentar incoerências, compila o sketch)
- Show Sketch Folder (Exibe diretório de localização do sketch atual)
- Add File (Adiciona um novo arquivo)
- Import Library... (Importa uma biblioteca com um sketch já existente)

1. Tools (Métodos de auxílio ao desenvolvimento)

- Auto Format (Endenta o código e melhora a legibilidade)
- Serial Monitor (Exibe o serial monitor para interação com o Arduino)
- Board (Especifica o modelo de placa Arduino utilizada)
- Serial Port (Especifica a porta de conexão com a placa Arduino)

Conforme explicado foram apresentados as funções mais relevantes do IDE de desenvolvimento do Arduino, para maior detalhamento de dúvidas, o próprio Arduino oferece no menu uma opção HELP que contém manuais e informações, para auxiliar em momentos de dúvida.

O IDE do Arduino ainda exibe alguns atalhos que servem para verificar o código, fazer upload para a placa, criar um novo sketch, abrir ou salvar sketches e exibir o serial monitor. Ainda há na parte inferior uma tela que informa sobre a ação realizada, entregando uma mensagem de sucesso ou erro. Veja a figura 8.



(<https://joaoschmitt.files.wordpress.com/2013/03/diagramademetodosidearduino.jpg>).

Figura 8 – Diagrama de funções Arduino.

Autor: João Pedro Schmitt (2013/04)

Publicado por schmittjoaopedro



Graduado como bacharel em Sistemas de Informação pelo Centro Universitário Católica de Santa Catarina campus Jaraguá do Sul. Formado no Ensino Médio pelo Senai com Técnico em Redes de Computadores Articulado. Atualmente desenvolvedor JEE/Web em Sistemas de Engenharia na WEG. Pesquisador no período de faculdade em Informática pela Católica de Santa Catarina. Contato 47 - 99615 2305 E-mail: schmittjoapedro@gmail.com Web page: <https://joaoschmitt.wordpress.com/> Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/joao-pedro-schmitt-60847470/> Curriculum lattes: <http://lattes.cnpq.br/9304236291664423> Twitter: @JooPedroSchmitt [Ver todos os artigos de schmittjoapedro](#)

