pkg

QLabel

torreAbstrata
- + push() : void
- + pop() : void
- + empty() : boolean
- + getDiscoArrastavel() : Disco*
- + discosBuilder(int size : int) : void
- + getLastDisco() : Disco*
- + moveDiscos() : void
- + getSizeAtual() : int
- + resetTower() : void

QWidget

QMainWindow

Disco
- - tamanho : int
- - color : QPixmap
- - imageDir : QString

- + Disco(cor : QPixmap, tamanho : int, dir : QString, *parent=nullptr : QWidget)
- + getSize() : int
- + getDir() : QString

torres
- # inicial : boolean
- # final : boolean
- # nome : int
- # tamanho : int
- # lastSize : int
- # torreOrigem : torres*
- # lastDir : QString
- # cores : QVector<QString>
- + vet : QVector<Disco*>

- + torres(name : int, ini : boolean, fim : boolean, size : int, *parent=nullptr : QWidget)
- + paintEvent(*event : QPaintEvent) : void
- + dragEnterEvent(*event : QDragMoveEvent) : void
- + dropEvent(*event : QDropEvent) : void
- + mousePressEvent(*event : QMouseEvent) : void
- + getName() : int
- + getTam() : int
- + setTam(x : int) : void
- + janelaDeErro(str : QString) : void
- + moveDisco() : void
- + getLastDisco() : Disco*
- + getSizeAtual() : int
- + empty() : boolean
- + setNewTam(x : int) : void
- + emiteRestart() : void
- + destroiDiscos() : void
- + addDisco(img : QString, sizeDisco : int) : void

janelas
- - *unicaJanela : janelas
- - *tower1 : torres
- - *tower2 : torres
- - *tower3 : torres
- - *layoutTorres : QHBoxLayout
- - *layoutBotoes : QHBoxLayout
- - *layoutPrincipal : QVBoxLayout
- - *caixa : QSpinBox
- - *restart : QPushButton
- - modo : char

- - janelas(*parent=nullptr : QWidget)
- + getUnicaJanela() : janelas*
- + venceu() : void
- + carregar() : void
- + salvar() : void
- + jogoPilha() : void
- + jogoFila() : void
- + construiLayout(x : char) : void
- + destroiTorres() : void

torreNormal
- + torreNormal(name : int, ini : boolean, fim = false : boolean, size=3 : int, *parent=nullptr : QWidget) : void
- + discosBuilder(size : int) : void
- + push(*d : Disco) : void
- + pop() : void
- + getDiscoArrastavel() : Disco*
- + resetTower() : void

torreEspecial
- + torreEspecial(name : int, ini : boolean, fim=false : boolean, size=3 : int, *parent=nullptr : QWidget) : void
- + discosBuilder(size : int) : void
- + push(*d : Disco) : void
- + pop() : void
- + getDiscoArrastavel() : Disco*
- + paintEvent(*event : QPaintEvent) : void
- + resetTower() : void