

Inhaltsverzeichnis

1	How To	2
2	Szenarien	3
2.1	Aufgabe 1: Visuelle Suche	3
2.2	Aufgabe 2: Teilen	4
2.3	Aufgabe 3: Vergangene Objekte	5
2.4	Aufgabe 4: Poster	6
2.5	Aufgabe 5: Vogel	7
2.6	Zusammenfassung	8
3	Beschreibungen	9
3.1	Vergangene Objekte	9
3.2	Standort	9
3.3	Navigation	9
3.4	Kalender	9
3.5	Musik	10
3.6	Einkaufskorb	10
3.7	Visuell	10
3.8	Wetter	10
3.9	QR-Code	10
3.10	Website	11
3.11	Vorkommen	11
3.12	Gesprächsöffner	11

1 How To

Dieses Dokument erklärt die Funktionalitäten, die von der iOS-Anwendung **Mr. Intenso** angeboten werden. Diese App erfordert ein iOS-Gerät mit der Version 17.5 oder höher. Damit du alle Funktionen vollständig nutzen und ausprobieren kannst, benötigt die App Zugriff auf die Kamera, die Fotomediathek, das Mikrofon, den Kalender (nur Schreibzugriff) sowie den Standort.

Im folgenden Abschnitt stellen wir fünf verschiedene Szenarien vor, in denen die App verwendet werden kann. Diese Szenarien sollen dir helfen, die Nutzung der App und all ihrer Funktionen besser zu verstehen. Bitte arbeite dich durch die Szenarien und fülle anschließend unsere Umfrage aus. Vielen Dank für Deine Teilnahme an unserer Umfrage!

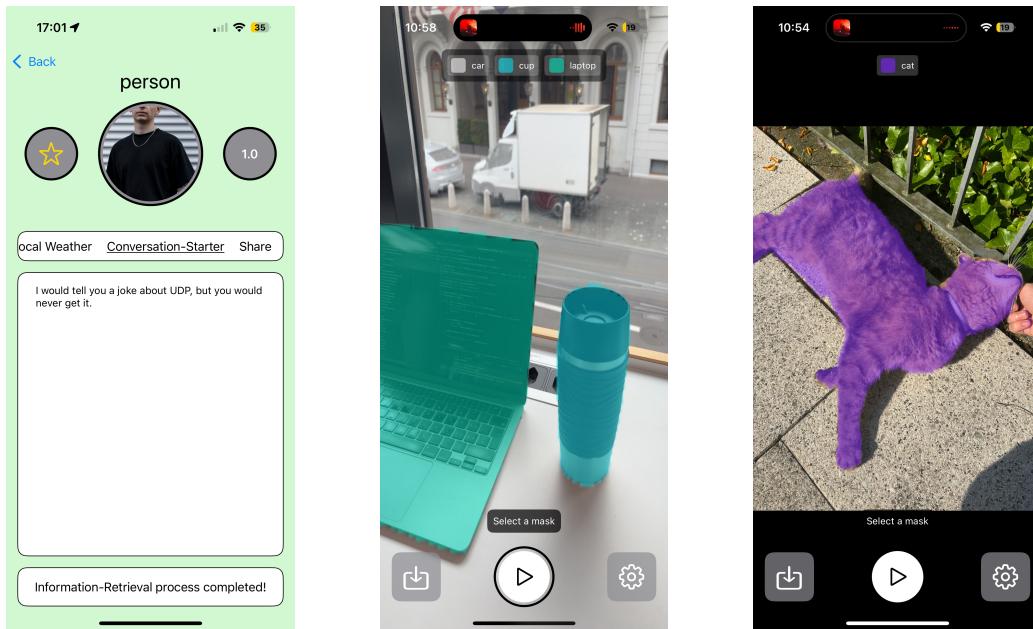


Abbildung 1: Einige Impressionen von Mr. Intenso.

2 Szenarien

In diesem Abschnitt möchten wir dich als Benutzer durch einige Aufgaben führen, die dir hoffentlich ein Gefühl dafür geben, wie die App gedacht ist und wie du sie effektiv nutzen kannst.

2.1 Aufgabe 1: Visuelle Suche

Diese Aufgabe zeigt dir ein Beispiel dafür, wie mächtig bildbasierte Suchen sein können. Stelle sicher, dass du in den Einstellungen die **GoogleLens-Suche** aktiviert hast. Außerdem haben wir festgestellt, dass die Ergebnisse besser sind, wenn die Sprache auf Deutsch gestellt ist.

1. Mach ein Foto von deinem Laptop und klicke auf die Maske.
2. Gehe zum Abschnitt **Visuell**. Dort findest du Ergebnisse, die mit dem eingegebenen Bild übereinstimmen.
3. Suche nach einem Eintrag, bei dem ein Preis angezeigt wird, und klicke darauf. Dadurch wird der Browser geöffnet und das entsprechende Produkt angezeigt. Gleichzeitig wird es deinem **Warenkorb** hinzugefügt.
4. Navigiere zum Menü **Warenkorb**. Wenn du auf das „Plus“-Symbol klickst, werden dir zusätzliche Informationen angezeigt. Dieses Menü enthält alle Produkte dieses Typs, die du bisher ausgewählt hast. Du kannst Einträge löschen, indem du auf das Müllsymbol klickst.
5. Klicke auf den gelben Stern, um das Objekt dauerhaft zu speichern.

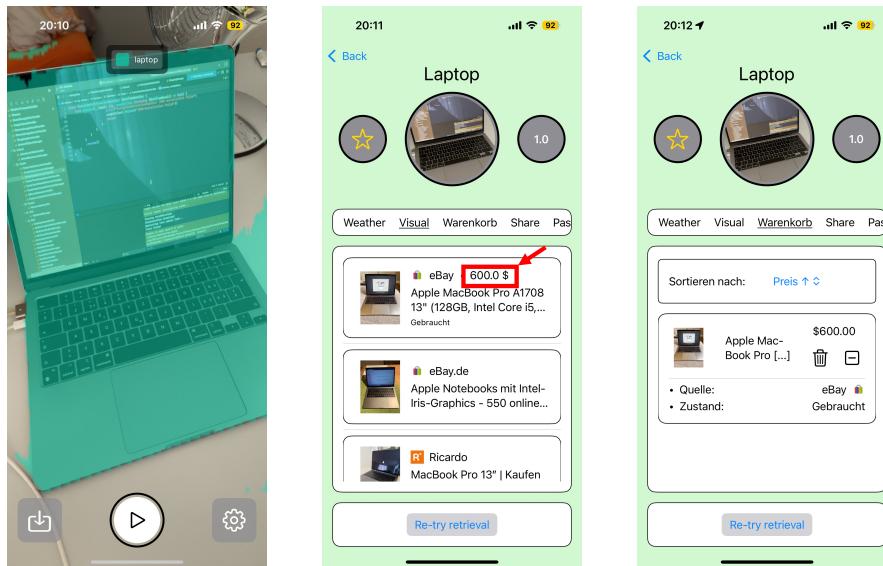


Abbildung 2: Reihenfolge der Schritte für die visuelle Suche.

2.2 Aufgabe 2: Teilen

Für diesen Abschnitt musst du dich mit jemandem austauschen. Für jedes gescannte Objekt hast du die Möglichkeit, das Ergebnis mit Freunden zu teilen. Einige Dinge wie deine gespeicherten Produkte oder bereits gescannte Objekte werden jedoch nicht mitgeteilt.

1. Nachdem du ein Objekt gescannt hast – oder auch mit dem Objekt aus Aufgabe 1 – navigiere zum Abschnitt **Teilen**. Dort wird dir ein QR-Code angezeigt.
2. Lass einen Freund diesen Code mit der integrierten QR-Code-Scan-Funktion scannen. Beachte, dass diese Funktion ausschließlich für diesen Anwendungsfall entwickelt wurde und nicht für beliebige Codes funktioniert.
3. Dein Freund sollte nun den Inhalt sehen können, den du zuvor extrahiert hast. Geteilte Objekte sind rot markiert, im Gegensatz zu selbst initiierten, die gelb dargestellt werden.

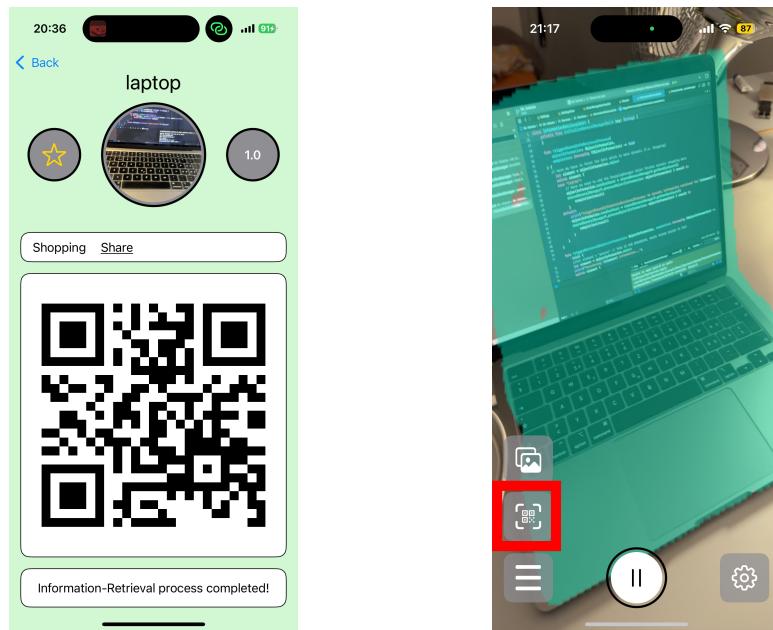


Abbildung 3: Reihenfolge der Schritte für das Teilen.

2.3 Aufgabe 3: Vergangene Objekte

Nachdem du die vorherige Aufgabe abgeschlossen hast, kannst du durch Drücken auf **Zurück** wieder zum Videofeed zurückkehren. Jedes Objekt, das du in einer Sitzung scannst, wird zumindest temporär gespeichert und kann später erneut eingesehen werden.

1. Mache erneut ein Foto von deinem Laptop und starte den Informationsabruft.
2. Gehe zu **Vergangene Objekte**. Dieser Abschnitt zeigt dir eine Karte mit allen Orten, an denen du bisher nach diesem Objekttyp gesucht hast.
3. Weitere Informationen zu diesem Objekt findest du unter 3.1.

2.4 Aufgabe 4: Poster

Einer der Objekttypen, auf den wir uns während der Entwicklung besonders konzentriert haben, sind Poster. In der Regel enthalten Poster viele Informationen, die für den Betrachter interessant sein könnten. Der Informationsabruft bei Postern versucht Daten wie **Ort**, **Zeit** oder mögliche QR-Codes zu extrahieren.

1. Finde ein Poster mit einer Adresse, einem QR-Code oder einer Art Zeitangabe. (Wir haben hierzu ein Poster aus dem DMI verwendet)
2. Scanne das Poster und wähle die Maske aus.
3. Wähle die Beschreibung **Ort** aus. Dieses Objekt wird erzeugt, wenn eine Adresse erfolgreich aus dem Text des Posters extrahiert werden konnte. Du kannst über das rot markierte Symbol in den Street View wechseln.
4. Wähle abschließend das Objekt **Kalender** aus. Wenn ein Datum gefunden wurde, wird dir ein entsprechendes Event vorgeschlagen. Du kannst es bearbeiten und in deinen Kalender speichern. Weitere Informationen dazu findest du unter 3.4.

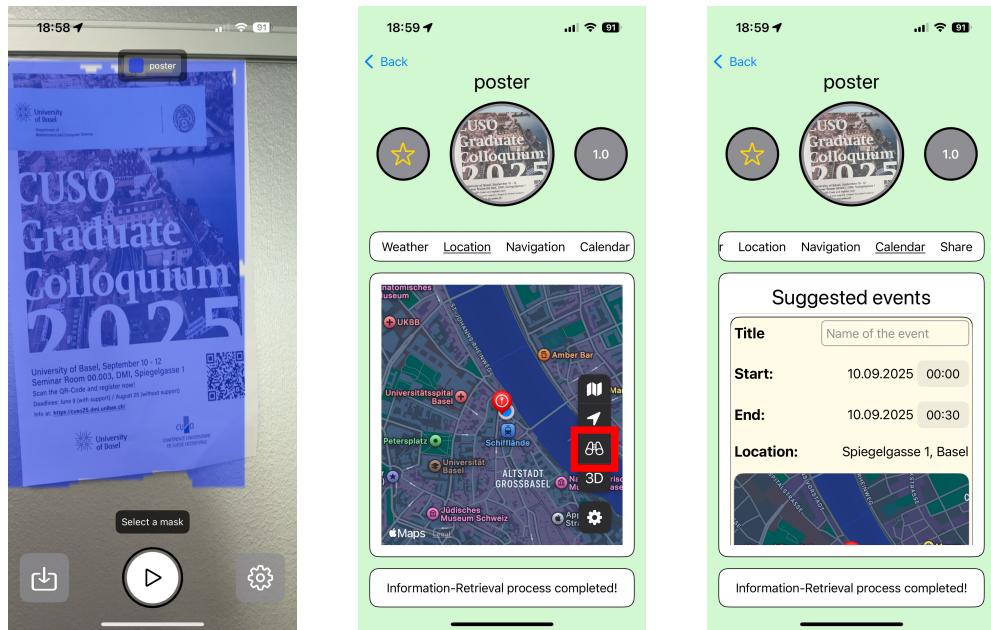


Abbildung 4: Reihenfolge der Schritte für Poster.

2.5 Aufgabe 5: Vogel

Für die letzte Aufgabe möchte ich dir das letzte Objekt vorstellen, dem ich besondere Aufmerksamkeit gewidmet habe. Gleichzeitig lernst du eine Funktion kennen, mit der du auch Bilder aus deiner Galerie verwenden kannst.

1. Suche auf Google nach einem Bild eines Vogels und speichere es in deiner Galerie. (z.B. *passer domesticus*)
2. Kehre zum Videofeed von **Mr. Intenso** zurück.
3. Öffne das Burger-Menü und drücke auf das rot markierte Symbol.
4. Wähle das zuvor gespeicherte Vogelbild aus.
5. Klicke auf die Maske, um die Analyse zu starten.
6. Die Beschreibung **Vorkommen** ist unter 3.11 erklärt.

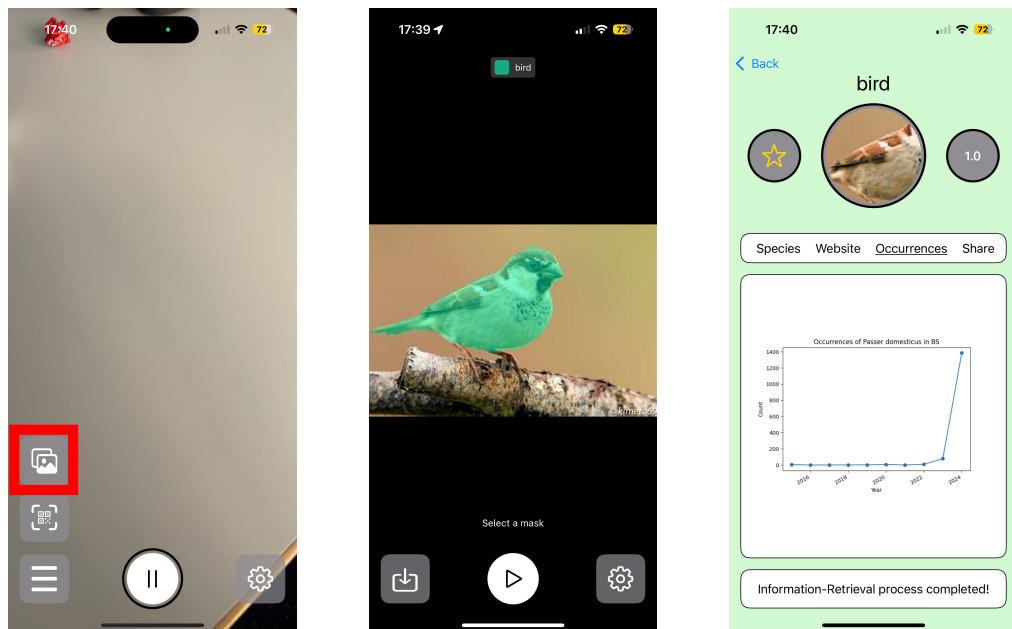


Abbildung 5: Reihenfolge der Schritte für Vogelbilder.

2.6 Zusammenfassung

Wir hoffen, dass dir diese Szenarien einen guten Einblick in die Möglichkeiten von **Mr. Intenso** gegeben haben. Im nächsten Abschnitt erklären wir dir alle möglichen Beschreibungen, die dir bei der Benutzung der App begegnen können. Fühle dich frei, weiter mit der App zu experimentieren. Du kannst zum Beispiel auch eine Person scannen – vorausgesetzt, diese ist damit einverstanden.

3 Beschreibungen

In diesem Abschnitt behandeln wir alle möglichen Arten von Beschreibungen, die dir während des Informationsabrufprozesses zu Objekten begegnen können. Beachte, dass dieser Abschnitt wahrscheinlich interessanter ist, wenn du bereits etwas Erfahrung mit der App gesammelt oder zumindest die Szenarien durchgespielt hast.

3.1 Vergangene Objekte

In diesem Menü werden alle zuvor gescannten Objekte desselben Typs ohne das aktuelle angezeigt. Hier zeigt sich, warum es vorteilhaft ist, den Zugriff auf deinen Standort während des Informationsabrufprozesses zu erlauben. Die Anmerkungen auf der Karte enthalten eine Zahl, die angibt, wie viele Objekte dort gefunden wurden. Zusätzlich haben die Markierungen folgende Farbzueweisungen:

- **Blau:** Alle enthaltenen Objekte sind nicht persistent gespeichert.
- **Rot:** Mindestens eines der enthaltenen Objekte wurde mit dir geteilt.
- **Gelb:** Mindestens eines der enthaltenen Objekte wurde persistent gespeichert.
- **Orange:** Es enthält mindestens ein persistent gespeichertes Objekt sowie ein geteiltes Objekt.

Durch Klicken auf eine Markierung siehst du die Auswahl der dort gefundenen Objekte. Wenn du eines auswählst, wirst du zur Ansicht weitergeleitet, die erneut die Ergebnisse dieser Abfrage zeigt.

3.2 Standort

Dieses Objekt erscheint immer zusammen mit einer **Navigation**-Beschreibung (siehe 3.3). Es wird generiert, wenn auf einem Poster eine klar erkennbare Adresse zu sehen ist. Das Ziel des **Standort**-Objekts ist es, einen Ort zu markieren, der auf dem Plakat erkannt wurde. Es erlaubt grundlegende Änderungen am Erscheinungsbild der Karte, wie das Ändern des Kartentyps oder den Wechsel in den 3D-Modus. Wenn der Ort es unterstützt, kannst du sogar in die **Street-View**-Ansicht wechseln und den Ort virtuell besuchen.

3.3 Navigation

Ziel dieser Beschreibung ist es, dem Benutzer einen Weg zu dem Ort zu zeigen, der auf dem gescannten Poster erkannt wurde. Dabei kann entweder die Fußgängeroute angezeigt werden oder der Weg mit dem Auto. Außerdem kann man durch Drücken auf **Navigation starten** oben in der Beschreibung die echte Navigation starten.

3.4 Kalender

Diese Instanz erlaubt es dem Benutzer, Termine zum Kalender seines Handys hinzuzufügen. Wenn ein Datum im Text des Posters gefunden wurde, wird der Termin vorgeschlagen, sofern das Datum in der Zukunft liegt. Um ihn zu speichern, musst du mindestens einen Titel eingeben. Zusätzlich kannst du eine Beschreibung und sogar einen Ort hinzufügen. Unabhängig davon, ob ein Termin erkannt wurde oder nicht, kannst du manuell einen Termin unter dem Abschnitt **Termin erstellen** eintragen. Nach dem Hinzufügen wird er unter **Gespeicherte Termine** angezeigt.

Beachte: Die App hat nur Schreibzugriff auf deinen Kalender, wenn du dies ausdrücklich erlaubt hast. Das bedeutet, dass das Löschen eines Termins innerhalb der App diesen nicht aus deinem Kalender entfernt. Außerdem zeigt das Teilen dieses Objekts alle gespeicherten und vorgeschlagenen Termine des teilenden Nutzers als Vorschläge beim Empfänger an.

3.5 Musik

Während jedes Informationsabrufprozesses hört die App auf potenzielle Musik. Wenn ein Lied erkannt wurde, wird es angezeigt.

3.6 Einkaufskorb

Dieses Objekt wird allen Objekten hinzugefügt, die online kaufbar sind. Es zeigt alle Artikel des selben Objekttyps, die du dem Warenkorb hinzugefügt hast. So kannst du verschiedene Produkte vergleichen und vielleicht ein echtes Schnäppchen machen!

Die im Einkaufskorb aufgeführten Artikel werden persistent gespeichert, bis du sie durch Drücken auf das Müllimer-Symbol löscht.

3.7 Visuell

In diesem Objekt werden dir ähnliche Ergebnisse basierend auf dem Bild der ausgewählten Maske angezeigt. Manchmal siehst du **Verwandte Inhalte**, was einfach eine neue Websuche mit dem Parameter öffnet. Alle anderen Ergebnisse sind tatsächliche Resultate auf Basis des Inputs. Manche enthalten Informationen wie Preis, Zustand oder Nutzerbewertungen. Diese können angeklickt werden, was sie im Browser öffnet und sie dem Einkaufskorb des aktuellen Objekttyps hinzufügt.

Wichtiger Hinweis: Diese visuelle Suche verwendet SerpAPI, einen Drittanbieter, der Google-Lens-Suchen simuliert. Damit dies funktioniert, benötigt man eine öffentlich zugängliche URL des Bildes. Da ich die Bilder nicht auf Drittanbieter-Hostern hochladen wollte, habe ich mich entschieden, dies selbst zu übernehmen. Jedes Mal, wenn du eine solche Suche durchführst, wird das Bild auf meinen Server hochgeladen, damit Google darauf zugreifen kann. Das Bild wird 15 Minuten zwischengespeichert und danach gelöscht.

3.8 Wetter

Das Wetter wird jederzeit als Teil der Informationen angezeigt. Die Daten stammen von Apple und deren Drittanbietern. Es enthält den aktuellen Zustand, gegebenenfalls die Minutenvorhersage für die kommende Stunde, die 24-Stunden-Vorhersage sowie eine Langzeitvorhersage. Wenn du ein Plakat scannst, das ein Standort-Objekt (3.2) ergibt, erhältst du ein zusätzliches Wetter-Objekt mit der Vorhersage für diesen Ort.

3.9 QR-Code

Dieses Objekt zeigt einfach den Inhalt des QR-Codes an, der vom gescannten Plakat erkannt wurde.

3.10 Website

Dieses Objekt zeigt eine relevante Webseite zu dem gescannten Objekt an.

3.11 Vorkommen

Diese Beschreibung ist möglicherweise nicht so leicht zu finden, aber sie zeigt, wie viel tatsächlich mit der öffentlichen Datenlage machbar ist. Sie enthält ein Diagramm über das Vorkommen des gescannten Vogels in deinem Wohnkanton. Falls keine Daten verfügbar sind, werden die Statistiken für die ganze Schweiz angezeigt.

3.12 Gesprächsöffner

Ziel dieser Beschreibung ist es, den Benutzer zu amüsieren. Wenn eine Person als Objekt erkannt wurde, wird ein Witz angezeigt. Diese Witze sind sogar modifizierbar und richten sich nach der aktuellen Spracheinstellung des Nutzers. Bitte beachte, dass einige Witze wirklich schlecht sein können. Es gibt drei Arten von Witzen:

- Chuck Norris (bei englischer Spracheinstellung werden Chuck-Norris-Witze über Programmierer angezeigt)
- Neutral (meist Programmierhumor)
- Alle (eine Mischung aus allem)