|  |  |
| --- | --- |
| **Was** | **Prio** |
| Sackgasserkennung erweitern: isInSink() | Hoch |
| Nach gewonnenem eigenem Spiel auswählen, welches als nächstes | Hoch |
| Zeitbegrenzung | Mittel |
| Messagebox Save&Load: 0 in input entfernen | Mittel |
| Messagebox Save&Load: Meldung wenn ungültige Eingabe | Mittel |
| Solver | Mittel |
| Zeitverzögerung Erfolgsmeldung | Niedrig |
| Designen: boxes und storages innerhalb spielfeld | Niedrig |
| Spielzüge begrenzen | Niedrig |
| Features, zusätzliche Elemente | Niedrig |
| Fileloader Extention prüfen vor .txt anhängen |  |