|  |  |
| --- | --- |
| **Was** | **Prio** |
| Messagebox Save&Load: 0 in input entfernen | Mittel |
| Messagebox Save&Load: Meldung wenn ungültige Eingabe | Mittel |
| Undo/Redo: Button optimieren. Z.B. Text anpassen | Niedrig |
| Abspeichern: anderes Symbol, wenn Pawn oder Box auf Storage | Mittel |
| Dialogbox abspeichern Custom | Niedrig |
| Spielen der eigenen Levels | Hoch |
| Validierung Spiele beim Designen | Niedrig |
|  |  |