|  |  |
| --- | --- |
| **Was** | **Prio** |
| Zeitbegrenzung | Mittel |
| Solver | Mittel |
| Zeitverzögerung Erfolgsmeldung | Niedrig |
| Designen: boxes und storages innerhalb spielfeld | Niedrig |
| Spielzüge begrenzen | Niedrig |
| Features, zusätzliche Elemente | Niedrig |
| Statistik abspeichern und laden generischer | Niedrig |
| Möglichkeit nach own standardproblem laden | Niedrig |
| Abfangen, wenn keine Statistik vorhanden | Niedrig |
| Designen: leere Felder am Rand löschen | Niedrig |