|  |  |
| --- | --- |
| **Was** | **Prio** |
| Sackgasserkennung erweitern z.B. isInSink() oder vier Boxen im Viereck | Hoch |
| Nach gewonnenem eigenem Spiel auswählen, welches als nächstes | Hoch |
| Zeitbegrenzung | Mittel |
| Messagebox Save&Load: 0 in input entfernen | Mittel |
| Messagebox Save&Load: Meldung wenn ungültige Eingabe | Mittel |
| Default File loader | Mittel |
| Solver | Mittel |
| Checkbox hints, für Benachrichtigung bei Sackgasse auszuschalten | Mittel |
| Zeitverzögerung Erfolgsmeldung | Niedrig |
| Designen, boxes und storages innerhalb spielfeld | Niedrig |
| Spielzüge begrenzen | Niedrig |
| Features | Niedrig |
| Button „Load“ und Button „Load Own“ zusammenlegen | Niedrig |