|  |  |
| --- | --- |
| **Was** | **Prio** |
| Sackgasserkennung erweitern: isInSink() | Hoch |
| Zeitbegrenzung | Mittel |
| Solver | Mittel |
| Zeitverzögerung Erfolgsmeldung | Niedrig |
| Designen: boxes und storages innerhalb spielfeld | Niedrig |
| Spielzüge begrenzen | Niedrig |
| Features, zusätzliche Elemente | Niedrig |
| Fileloader Extention prüfen vor .txt anhängen | Niedrig |
| Statistik abspeichern und laden generischer |  |
| Möglichkeit nach own standardproblem laden |  |
| Abfangen, wenn keine Statistik vorhanden |  |
| Designen: leere Felder am Rand löschen |  |