|  |  |
| --- | --- |
| **Was** | **Prio** |
| Messagebox Save&Load: 0 in input entfernen | Mittel |
| Messagebox Save&Load: Meldung wenn ungültige Eingabe | Mittel |
| ~~Undo/Redo: Button optimieren. Z.B. Text anpassen~~ | ~~Niedrig~~ |
| Validierung Spiele beim Designen | Niedrig |
| Tauschen der Arrayinhalte: Bug Pawn/Box auf Storrage | Hoch |