前言

数据结构是计算机程序设计的重要理论技术基础,它是计算机学科的核心课程。通过实验帮助学生消化理解课程内容,提高自身编程能力。实验目的和任务是使实验者较全面地掌握各种常用的数据结构,为学习后续软件课程提供必要的基础,提高运用数据结构解决实际问题的能力。通过上机实验加深对课程内容的理解,增加感性认识,提高软件设计、编写及程序调试的能力。我们要求所编制的程序能正确运行,并提交实验报告。

数据结构的内容具体包括:

- 1、线性结构;
- 2、树状结构;
- 3、图状结构;
- 4、查找:
- 5、排序。

本实验讲义是针对数据结构中的操作编写,提出了上机实验的要求,并且具体安排了8个方面实验(其中设计性题目5个,验证性实验1个,综合设计性题目2个),每个实验3学时,共24学时。由于篇幅和课时的限制,教材和课堂讲授中只能介绍一些典型的例题。建议同学们尽可能多做例题和习题,以掌握数据结构特点及编程思路,另外需要说明的是本讲义对学生上机仅提供一个参考,学生可不局限于讲义讲的那些操作,同学可以多做或是做自己感兴趣的操作。

本实验所依据的教材是:《数据结构》,严蔚敏等编著,清华大学出版社。上 机环境是 C 语言上机环境。

[实验题目一] 顺序表的基本操作

一、实验目的

- 1、掌握顺序表的结构特点。
- 2、主要掌握顺序表的插入和删除算法。
- 3、学会分析算法的时间复杂度。

二、预习内容

- 1、C的上机环境;
- 2、教材 2.2 节线性表的顺序表示和实现。

三、实验内容

顺序表的基本操作有以下 2 个实验内容:

- 1、已知顺序表 L, 在第 i 个元素前插入元素 e。
 - A、首先要定义顺序表的数据结构,可参考教材 SqList 类型定义;
 - B、定义一个函数能够初始化一个顺序表,可参考教材算法 2.3;
 - C、编写一个函数, 例如:

```
Status ListInsert_Sq(SqList *L, int i, int e) {
    //已知顺序表 L, 在第 i 个元素前插入元素 e。
    ......
```

上边算法可参考教材算法 2.4

- D、读懂函数 (PrintList), 它能够输出一个顺序表中的所有元素的值。
- E、编写 ListInsert Sq 函数,并在 main 中进行测试
- F、程序编制上的部分提示,仅供参考:

```
_ B X
 无标题 - 记事本
文件(\underline{F}) 编辑(\underline{E}) 格式(\underline{O}) 查看(\underline{V}) 帮助(\underline{H})
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define OK 1
#define ERROR
#define OVERFLOW -2
#define LIST_INIT_SIZE 100
#define LISTINCREMENT 10
typedef int Status;
typedef struct {
     int *elem;
int length; //当前长度
int listsize; //当前分配的最大的容量
}SqList;
Status InitList_Sq(SqList *L){
    //功能注释,构造一个空的线性表L
    L->elem=(int *)malloc(LIST_INIT_SIZE *sizeof(int));
    if(!L->elem) exit(OVERFLOW);
       L->1ength=0;
       L->listsize=LIST_INIT_SIZE;
       return OK;
}//InitList_Sq
                           时间复杂度0(1)
void CreateList(SqList *L, int n)
           //创建顺序表,含有n个数据元素
        if(n<0) return;
printf("请为顺序表输入%d个整数:\n",n);
        for(i=0;i<n;i++)
scanf("%d",&L->elem[i]);
        L->length=n;
```

```
- - X
无标题 - 记事本
文件(\underline{F}) 编辑(\underline{F}) 格式(\underline{O}) 查看(\underline{V}) 帮助(\underline{H})
void PrintList(SqList L)
     //输出顺序表中的数据
     int i;
     printf("顺序表中的数据依次为:\n");
     for(i=0;i<L.length;i++)
    printf("%d",L.elem[i]);</pre>
     printf("\n");
|void main(){
     SqList L;
     InitList_Sq(&L);
                                    //初始化顺序表L
                                   //向顺序表中输入5个数据
     CreateList(&L, 5);
     PrintList(L);
                                  //将顺序表中的元素依次输出
                              //释放所要的空间
     free (L. elem);
```

注: 如果做过了内容 1, 那么可以做下面这个题目

已知非递减顺序表 L (录入数据时可以手动保证 L 是非递减的),插入一个元素 e 后, L 仍然是非递减的。

- 2、已知顺序表 L, 从第 i 个元素起(包括第 i 个) 连续删除 k 个元素。
 - A、在上边的程序(main 函数的上边),增加编写一个函数,例如: int ListDel Sq(SqList *L, int i, int k) {

/*顺序表 L, 从第 i 个元素起连续删除 k 个元素。

删除成功返回 1 ,否则返回 0 ,如果 i 或 k 不合理,那么一个元素也不删除。*/

••••

}//本算法可参考教材算法 2.5

- B、扩充上边主函数(main) 对初始的顺序表 L(含 n 个数)调用 ListDel_Sq(&L, 2, 3) 函数,表示从 L 中第 2 个元素起连续删除 3 个 数,并输出调用 ListDel Sq 后的 L 中的各个元素的值。
- 提示: ListDel_Sq 这个函数如果是高效的,那么它的时间复杂度应为 0(n), 如果时间复杂度为 $0(n^2)$,那么需要对算法进行改进。
- 3、在顺序表 L 中查找一个元素(选做) 本算法可参考教材算法 2.6
- 4、两个非递减的顺序表合并问题(选做) 本算法可参考教材算法 2.7

注:选做的题目无需写到实验报告上。

四、实验报告要求

- 1、写好班级、姓名、学号和实验题目;
- 2、写上实验的内容及程序源代码;
- 3、写上程序测试的结果:
- 4、写个实验小结。