# [实验题目四] 二叉树的应用

## 一、实验目的

- 1、理解树的结构特点。
- 2、掌握建立二叉树和遍历的算法。
- 3、重点掌握二叉树递归算法的应用。

## 二、预习内容

- 1、教材 6.2.3 和 6.3.1;
- 2、递归算法

## 三、实验内容

- 二叉树的应用有以下 3 个实验内容:
- 1、建立一个二叉树
  - A、 建立二叉树的数据结构, 要求以二叉链表作为存储结构;
  - B、 读懂下面递归函数创建一个二叉树:

 $void \quad CreateBitree(BiTree \quad *T) \{$ 

……//具体代码见下面图片

}

上边算法可参考教材算法 6.4、注意录入的序列次序。

- 2、对建立的二叉树进行遍历
- A、写一个递归算法实现对二叉树的遍历,要求能输出结果,例如:

void preorder(BiTree T){

• • • • • •

}/\*在完成先序遍历的基础上,可去实现中序和后序遍历算法\*/ **注意:在实验报告中至少要体现先序和中序遍历算法。** 

- B、编写主函数(main)。
- C、程序编制上的提示,仅供参考:

```
_ • ×
 无标题 - 记事本
文件(\underline{F}) 编辑(\underline{E}) 格式(\underline{O}) 查看(\underline{V}) 帮助(\underline{H})
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define OVERFLOW -2
typedef struct BiTNode{
    char data;
      struct BiTNode *lchild, *rchild;
}BiTNode, *BiTree;
          CreateBiTree(BiTree *T) { //T是指针的指针
      char ch;
      ch=getchar(); //读取一个字符 if(ch=='#') *T=NULL;
      else{
           *T=(BiTNode*)malloc(sizeof(BiTNode));
           if(NULL==*T) exit(OVERFLOW); //退出
            (*T)->data=ch;
           CreateBiTree(&((*T)->lchild)); //递归创建T的左子树CreateBiTree(&((*T)->rchild)); //递归创建T的右子树
void PreOrder(BiTree T){ //先序遍历二叉树
|void main(){
      BiTree T=NULL;
     CreateBiTree(&T); //创建二及printf("先序遍历的结果是:"); PreOrder(T); putchar('\n');
```

备注: 可以编写一个递归函数将一个二叉树的结点都释放(选做)

void DestroyBiTree(BiTree T){

//将二叉树的各个结点都释放

....

}

注意: 1.录入测试数据时一定要先知道自己所要创建的二叉树,例如,输入的序列是: AB##C##回车,那么所创建的二叉树是怎样呢?

- 2. 输入的序列是: ABC##D##E##回车,那么所创建的二叉树又是怎样呢?
- 3. 学会创建教材图 6.9 的二叉树。

## 3、求二叉树叶子数(度为0),不使用全局变量

A、写一个递归算法实现计算二叉树的叶子数,**提示**:先考虑边界,如果二叉树为空,则返回 0;否则,如果根结点无左孩子和右孩子则返回 1,否则,返回该二叉树的左子树叶子数加上右子树的叶子数。函数头定义如下:

```
int sumLeaf (BiTree T) {
    //求二叉树叶子数,不使用全局变量
    ......
}
```

B、在函数(main) , 调用函数 sumLeaf (T) ,并能输出结果进行验证。 函数(main)的编制提示如下:

## 4、选做题

- A、写一递归算法实现统计二叉树度为 1 结点总数,不使用全局变量。
- B、写一递归算法实现计算二叉树的深度。

## 四、实验报告要求

- 1、写好实验题目、学号、姓名和实验日期;
- 2、写上实验的内容及程序源代码;
- 3、写清程序的输入实例和输出结果;
- 4、写个实验小结。