### [实验题目五] 图的应用

## 一、实验目的

- 1、理解图的结构特点。
- 2、掌握存储图的方法(邻接表)。
- 3、掌握图的遍历方法和基本应用。

## 二、预习内容

- 1、教材 7.2.2、7.3 和 7.5.1;
- 2、递归算法

# 三、实验内容

图的应用有以下 2 个实验内容:

- 1. 建立一个有向图,对其实施深度优先遍历
- (1) 建立一个有向图
  - A、定义图的数据结构,要求用邻接表;
  - B、定义一个函数建立一个有向图。
- (2) 对上边有向图进行深度优先遍历

具体算法思想可参考教材算法 7.4 和算法 7.5

(3) 图的程序编制上较难,所以实验内容 1 给出全部参考算法,做验证性实验。

```
- - X
 无标题 - 记事本
文件(\underline{F}) 编辑(\underline{F}) 格式(\underline{O}) 查看(\underline{V}) 帮助(\underline{H})
#include <stdlib.h>
#define N 20 // N表示图的顶点个数
typedef enum{DG, DN, UDG, UDN} GraphKind; //{有向图,有向网,无向图,无向网}
typedef struct ArcNode{
                adjvex; //该弧指向顶点位置
     int
     struct ArcNode *nextarc;//指向下一条弧的指针
}ArcNode;
typedef struct VNode {
    int data; // 注意图的顶点信息是整型
    ArcNode *firstarc; //指向第一条邻接该顶点(以该顶点为弧尾)的弧的指针
} VNode, Adjlist[N]; //最多N个顶点
typedef struct{
     Adjlist
                 vertices;
                  vexnum, arcnum; //分别存图的顶点数和弧数
     int
GraphKind kind; //图的种类标志
}ALGraph; //邻接表
void CreateDG(ALGraph *G){ // 创建一个有向图
               i, j, k;
*s;
     int
     ArcNode
     G->kind=DG; //有向图
printf("分别输入顶点数和弧数:");
scanf("%d%d",&G->vexnum,&G->arcnum);
printf("输入顶点信息,从0开始,编号连续:\n");
     for(i=0,i<G->vexnum;i++) {
    scanf("%d", &G->vertices[i]. data);
    G->vertices[i]. firstarc=NULL;
     printf("输入%d条弧,弧的信息格式:顶点信息,顶点信息\n",G->arcnum);
     for (k=0; k<G->arcnum; k++) {
    /* 输入每个边信息,注意录入边的形式,例如顶点0, 1之间有边,
    录入正确形式是: 0, 1 */
    scanf("%d, %d", &i, &j);
          s=(ArcNode *)malloc(sizeof(ArcNode));
          s->adjvex=j;
          s->nextarc=G->vertices[i].firstarc;
          G->vertices[i].firstarc=s;
}
```

例:输入数据依次是:4 3 回车

0 1 2 3 回车

0,1 0,2 2,3 回车

要求: 在实验报告上画出按上面输入数据所创建的有向图的邻接表;

### 2. 求图中结点度数的应用

(1) 求图中某个顶点(地址编号为i)的出度

```
int OutputDegree(ALGraph G, int i){
    /*返回编号是i的顶点的出度*/
    ......
}
```

(2) 求图中某个顶点(地址编号为i)的入度(选做)

```
int InDegree(ALGraph G, int i){
    /*返回编号是i的顶点的入度*/
    ......
}
```

3. 图的广度优先遍历(选做)

### 四、实验报告要求

- 1、写好实验题目、学号、姓名和实验日期;
- 2、写上实验的内容及程序源代码;
- 3、写清程序的输入实例和输出结果,并画出相应的邻接表;
- 4、写个实验小结。