

Schnittstellen Definition für MyBay

Datentypen, welche wir verwenden können:

Funktionen:

- login** BSTR name, BSTR password, ULONG* sessionId,
BSTR* errMsg
- offer** ULONG sessionId, BSTR artName, DOUBLE startBid,
ULONG* auctionNumber, BSTR* errMsg
- interested** ULONG sessionId, ULONG auctionNumber,
BSTR* errMsg
- getAuctions** ULONG sessionId, ULONG flags, BSTR artName, ULONG* countAuctions
(0, 1, 2) can be empty string
SAVEARRAY_VAR* auctions, BSTR* errMsg
- bid** ULONG sessionId, ULONG auctionNumber, DOUBLE bidVal,
BSTR* errMsg
- details** ULONG sessionId, ULONG auctionNumber, SAVEARRAY_VAR* allBids,
ULONG* countBids, BSTR* errMsg
- endAuction** ULONG sessionId, ULONG auctionNumber, BSTR* errMsg
- logout** ULONG sessionId, BSTR* errMsg
- getMessage** ULONG sessionId, BOOL*, ULONG* messageType,
SAVEARRAY_VAR* message, BSTR* errMsg.

Definition SAVEARRAY_VAR für: **getAuctions**

0	-	int	-	Artikelnummer
1	-	string	-	Artikelname
2	-	double	-	Höchstgebot
3	-	int	-	Auktionsstatus
4	-	int	-	Anzahl der Gebote

Auktionsstatus : 0 - offen
1 - kurz vor Schluss
2 - beendet

für : details

0	- int	- Gebotsnummer
1	- string	- Bietername
2	- double	- Gebot

für : getMessage

Message type (0)
neues Gebot

0	- string	- Höchstbietende Name	nur bei Auktionator gefüllt, ansonsten ""
1	- string	- Artikelname	
2	- double	- Gebot	
3	- int	- Auktionsstatus	

(1)
Auktionsende
Message

0	- int	- Nr. Wohnung	1, 2 u. 3 als Werte /
1	- string	- Art. Name	
2	- int	- Auktionsnummer	

(2) - an alle Interessierten, wie bei Auktionsende Message
Ende Auktion

0	- string	- Käufername
1	- double	- Preis
2	- int	- Auktionsstatus

Informations rauschmeißen

Error management

C~~++~~ → C++

mit Cam

→ immer try catch,
Wenn catch

→ error message
anzeigen