

## Schnittstellen Definition für MyBay

Datentypen, welche wir verwenden können:

Funktionen:

- login** BSTR name, BSTR password, ULONG\* sessionId,  
BSTR\* errMsg
- offer** ULONG sessionId, BSTR artName, DOUBLE startBid,  
ULONG\* auctionNumber, BSTR\* errMsg
- interested** ULONG sessionId, ULONG auctionNumber,  
BSTR\* errMsg
- getAuctions** ULONG sessionId, ULONG flags, BSTR artName, ULONG\* countAuctions  
(0, 1, 2) *can be empty string*  
SAVEARRAY\_VAR\* auctions, BSTR\* errMsg
- bid** ULONG sessionId, ULONG auctionNumber, DOUBLE bidVal,  
BSTR\* errMsg
- details** ULONG sessionId, ULONG auctionNumber, SAVEARRAY\_VAR\* allBids,  
ULONG\* countBids, BSTR\* errMsg
- endAuction** ULONG sessionId, ULONG auctionNumber, BSTR\* errMsg
- logout** ULONG sessionId, BSTR\* errMsg
- getMessage** ULONG sessionId, BOOL\*, ULONG\* messageType,  
SAVEARRAY\_VAR\* message, BSTR\* errMsg.

Definition SAVEARRAY\_VAR

für: **getAuctions**

0	-	int	-	Artikelnummer
1	-	string	-	Artikelname
2	-	double	-	Höchstgebot
3	-	int	-	Auktionsstatus

Auktionsstatus : 0 - offen  
1 - kurz vor Schluss  
2 - beendet

für : details

0	- int	- Gebotsnummer
1	- string	- Bietername
2	- double	- Gebot

für : getMessage

Message type ①  
neues Gebot

0	- string	- Artikelname
1	- double	- Gebot
2	- int	- Auktionsstatus

Auktionsende  
Message

①

0	- int	- Nr. Wohnung
---	-------	---------------

②  
Ende Auktion

0	- string	- Käufername
1	- double	- Preis
2	- int	- Auktionsstatus

③  
Infomessage

0	- string	- Message
---	----------	-----------