Titel:

guessAsong

guessalong

1. Startdisplay + Funktion: Username eingeben und enter drücken

* Man kann erst „enter“ drücken, wenn ein Username eingegeben wurde

**Pressed Button „enter“:**

* Man kann erst spielen, wenn sich mind. 2 User eingeloggt haben: Maindisplay (1 Spieler: Overlay mit “wait for a player”)
* Neue User müssen warten, bis Spiel wieder neu anfängt: Maindisplay: (Overlay mit “wait till new game starts“)

1. Maindisplay + Funktion: ausgewählteTasten leuchten auf

* Button “startgame”, um Anzufangen (countdown 5.4.3.2..)
* eine definierte Melodie wird per Zufall ausgewählt und dann in 8 Einzelstücke aufgeteilt
* diese Einzelstücke werden den Usern (je nach Anzahl) zugeteilt
* User sieht, ob er dran ist oder nicht
* dann leuchten die Töne der Einzelstücke auf in der richtigen Reihenfolge, es erscheint „now you“, dann muss der Nutzer sie nachdrücken
* graues Overlay (alles disabled) mit “pause“ oder “wait”

1. Display mit Noten + Funktion: fertige Melodie wird einmal allen Nutzern abgespielt

* wenn Nutzer alle 8 Einzelstücke nachgespielt haben

+ Quiz

* Auswahlmöglichkeiten für jeden Nutzer (Timer, bis Melodie fertig abgespielt ist)

1. Display mit Feedback + Funktion: Game nochmal starten

* Feedback, ob richtig oder falsch (Schnelligkeit), Anzeige wer welcher Platz gemacht hat
* Smartphone schütteln, um nochmal zu spielen