Titel:

guessAsong

guessalong

1. Startdisplay + Funktion: Username eingeben, Raum auswählen und enter drücken

* Man kann erst „enter“ drücken, wenn ein Username eingegeben wurde

**Pressed Button „enter“:**

* Man kann erst spielen, wenn der Raum voll ist: Maindisplay (1 Spieler: Overlay mit “wait for a player”)
* Neue User müssen warten, bis Spiel wieder neu anfängt: Maindisplay: (Overlay mit “wait till new game starts“)

1. Maindisplay + Funktion: ausgewählteTasten leuchten auf

* (Button “startgame”), um Anzufangen (countdown 3.2..)
* eine definierte Melodie wird per Zufall ausgewählt und dann in 8 Einzelstücke aufgeteilt
* diese Einzelstücke werden den Usern (je nach Anzahl) zugeteilt
* User sieht, ob er dran ist oder nicht
* dann leuchten die Töne der Einzelstücke auf in der richtigen Reihenfolge, es erscheint „now you“, dann muss der Nutzer sie nachdrücken innerhalb von 6 sec.
* graues Overlay (alles disabled) mit “pause“ oder “wait” wenn anderer Spieler spielt
* Töne falsch nachgetippt -> 2 Versuche dann weiter und Takt wird in Schlussmelodie wegelassen
* Töne gar nicht getippt in Zeit -> Takt wird in Schlussmelodie wegelassen

1. Display mit Noten + Funktion: fertige Melodie wird einmal allen Nutzern abgespielt

* wenn Nutzer alle 8 Einzelstücke nachgespielt haben

+ Quiz

* Auswahlmöglichkeiten für jeden Nutzer (Timer, bis Melodie fertig abgespielt ist)

1. Display mit Feedback + Funktion: Game nochmal starten

* Feedback, ob richtig oder falsch (Schnelligkeit), Anzeige wer welcher Platz gemacht hat
* Button „play again“ um nochmal zu spielen