# Reflexion

## Game of Life

Projektmitglieder: 2883670, 8388391

Die Aufgabe wurde von der

Ich habe die Darstellung übernommen. Beide Darstellungsmöglichkeiten sind vom gleichen Interface abgeleitet. Somit muss man nicht beachten welche GUI angesprochen wird. Beide haben die gleiche Funktion displayArray.