* **NodeEditor:**
  + Erstellen des Canvas
  + Zeichnen der Level
  + Zeichnen des Storytrees
  + Selektier/Deselektier-Funktion
  + Add new Page Funktion
  + Delete Page Funktion
  + Delete Page with sub-pages
  + Adding Delete/Add Button
  + Adding Popup for Desktopversion
  + Popup for Delete
  + Popup for moving
  + Popup for dropping
  + Moving single node
  + Moving branch
  + Add single node as childnode
  + Add branch as childnode
  + Replace single nodes
  + Replace branches BUT NOT WITH PARENT

**Todo:**

* + Replace branch with branch BUT WITH PARENT (special case)
  + Popup for this special case
  + mysqlModule einbauen
  + Rollbacks!! für update/delete/insert
  + Ansicht des Trees (je nachdem welcher Node selektiert ist sieht man nur einen Teil des Baumes)
  + Automatisches Mit-Scrollen innerhalb des Canvas – beim Verschieben von Nodes
  + Minimap des Trees im rechten oberen Eck,
  + Navigation über Minimap ermöglichen
  + Popups for mobileVersion
  + PageEditor!!! (Text/Bild laden bei klick auf Node; Text/Bild editiern und alles zum zugehörigen Node speichern)
  + Navigieren durch den Tree mit weiter klicken im PageEditor
  + …