# ПОЛОЖЕНИЕ

**О II Республиканской интеллектуальной игре для школьников по финансовой грамотности «Будь в теме»**

# Общие положения.

1.1 II Республиканская интеллектуальная игра для школьников по финансовой грамотности «Будь в теме» (далее Игра) является культурно-досуговым мероприятием интеллектуального направления.

# Цели и задачи.

* 1. Цель Игры: содействие повышению финансовой и экономической грамотности среди учащихся общеобразовательных школ.
  2. Задачи:
* популяризация интеллектуальных игр среди школьников республики;
* расширение кругозора и повышение интеллектуального уровня школьников;
* улучшение знаний и навыков по финансовой и экономической грамотности среди школьников;
* популяризация экономического образования;
* развитие партнерских отношений между участниками образовательного процесса.

# Организаторы.

* 1. Координатор Игры – председатель научного комитета студенческого самоуправления [экономического факультета](https://www.instagram.com/econom.pgu?utm_source=ig_web_button_share_sheet&igsh=ZDNlZDc0MzIxNw==)ГОУ «ПГУ им. Т.Г. Шевченко» [Жильцова Юлия Дмитриевна](https://www.instagram.com/liaaaadmit?utm_source=ig_web_button_share_sheet&igsh=ZDNlZDc0MzIxNw==).
  2. Ответственный за организацию и проведение Игры - декан [экономического факультета](https://t.me/econom_spsu) ГОУ «ПГУ им. Т.Г. Шевченко» [Узун Иван Николаевич](https://www.instagram.com/ivuzun?utm_source=ig_web_button_share_sheet&igsh=ZDNlZDc0MzIxNw==).
  3. Экспертный совет, осуществляющий консультационную поддержку при организации Игры, а также контроль за ее проведением - члены организационного комитета Игры.

# Участники.

* 1. Участниками Игры являются школьники Приднестровской Молдавской Республики. При формировании команды следует ориентироваться на предельную численность – 5-7 учащихся в возрасте от 15 до 17 лет от одного образовательного учреждения. Научный консультант команды – 1 человек.
  2. Участие команд в Игре подтверждается заявкой, поданной координатору Игры и выполнением задания I тура Игры. (Приложение 1).

4.3 Научный руководитель команды формирует и отправляет Заявку от команды на участие в Игре (в эл. виде) и файл для скачивания результатов творческого задания I Тура Игры на Гугл форму (<https://forms.gle/BgQMA7i7p6fBtQhbA>).

# Финансирование Игры

5.1. Финансирование расходов по организации и проведению Игры осуществляется за счет спонсорских средств.

5.2 Расходы, связанные с выполнением творческого задания и транспортные расходы, финансируются командами самостоятельно.

# Порядок проведения.

* 1. Игра проводится в 2 тура:

I Тур – Творческое задание (17 февраля – 09 марта 2025 года);   
II Тур – Финал (21 марта 2025 года).

* 1. Творческое задание включает в себя создание командой видеоролика (длительностью не более 5 минут), на тему: «Распознаем признаки финансового мошенничества».

Критерии оценивания:

* обозначение проблемы (до 3 баллов);
* формулировка тезисов, собственных суждений в рамках указанной темы (до 5 баллов);
* смысловое единство и логика выступления (до 5 баллов);
* оригинальность (до 5 баллов);

В финальный тур проходят не более 6 команд, набравшие наибольшее количество баллов.

Экспертный совет доводит информацию о результатах отбора команд не позднее 14 марта 2025 года.

Видеоролики финалистов, могут быть рекомендованы к размещению в эфире Первого Приднестровского канала.

* 1. Финальный тур состоит из следующих этапов:

1. Индивидуально-командный интеллектуальный марафон;
2. Интеллектуальная игра «IQuiz»;
3. Экономический «Элиас»;
   * 1. Индивидуально-командный интеллектуальный марафон по теме Игры, осуществляются индивидуально каждым участником команды (1 правильный ответ – 1 балл). В командный итог включается лучший результат участника команды.

Первые (по времени) 9 участников данного этапа набравшие максимальноеколичество баллов, дополнительно награждаются индивидуальными Дипломами (I-III степени).

* + 1. Во 2 этапе участвует не более 5 участников от команды (состав команды определяет научный консультант команды).

«IQuiz» – 3 раунда по 8-10 вопросов по теме Игры, на обсуждение каждой команде отводится по 1 минуте. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

6.3.3 Экономический «Элиас» – Командный этап по теме Игры. По жребию капитан получает конверт с 5-ю карточками, в которых указано по 6 экономических терминов, разбитых на 3 уровня сложности. Капитану необходимо словесно объяснить термины, команда должна назвать загаданный термин. Запрещается употреблять однокоренные слова. На объяснение всех карточек отводится 2 минуты.

Баллы за каждый отгаданный термин начисляются в соответствии с уровнем сложности (от 1 до 3х баллов за термин). В командный итог включается общее количество набранных баллов за этап.

6.3.4 Дополнительный этап «Эрудиты» — проводится в случае набора командами-победителями равного количества баллов.

Капитаны получают набор букв, из которых командам за 2 минуты необходимо составить экономические термины. Победа присуждается команде, составившей наибольшее количество терминов.

# Система зачетов и определение победителей.

7.1 Баллы дистанционного тура не влияют на очный этап и определение победителей.

* 1. Победителем Игры становится команда, набравшая наибольшее количество баллов в финальном туре Игры.

# Награждение.

8.1 Команды награждаются Грамотами и ценными призами за счет спонсорских средств.

**Приложение 1**

**Заявка**

**на участие в интеллектуальной игре по финансовой грамотности**

**Название команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Школа\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Состав команды:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | ФИО  (полностью, разборчиво) | Класс |
| 1. |  |  |
| 2. |  |  |
| 3. |  |  |
| 4. |  |  |
| 5. |  |  |
| 6. |  |  |
| 7. |  |  |

Капитан команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Обратная связь с капитаном (телефон) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Научный руководитель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(должность, ФИО)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Обратная связь с Научным руководителем команды (телефон) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Заявка высылается вместе с файлом для скачивания творческого задания команды на Гугл форму (**<https://forms.gle/BgQMA7i7p6fBtQhbA>**) до 09.03.2025г. включительно.**