answer.md 2024-12-26

第2次隨堂-隨堂-QZ2

學號:112111207 姓名:陳品霖

作業撰寫時間:30 (mins,包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期: 2024/12/26

本份文件包含以下主題:(至少需下面兩項,若是有多者可以自行新增)

- ☑ 說明內容
- ☑ 個人認為完成作業須具備觀念
- 1. 請參閱投影片Topic2的第6頁,目前已完成Push和Pop,請完成剩下功能部份—TopItem、IsEmpty與IsFull

Ans:

```
from typing import List, Any
def push(item: Any, stack: List[Any], top: int, maxSize: int) -> int:
   將元素推入堆疊
   :param item: 新增的元素
   :param stack: 堆疊列表
   :param top: 堆疊頂部的索引
   :param maxSize: 堆疊的最大容量
   :return: 更新後的堆疊頂部索引
   # 檢查堆疊是否已滿
   if top == maxSize - 1:
      print("Stack is full") # 如果滿了,顯示訊息
   else:
                          # 指標位置加 1
      top += 1
                        # 將資料加入堆疊
      stack[top] = item
                         # 返回更新後的 top 值
   return top
def isEmpty(top: int) -> bool:
   判斷堆疊是否為空
   :param top: 堆疊頂部的索引
   :return: True 表示堆疊為空,False 表示堆疊非空
   return top == -1
def isFull(top: int, maxSize: int) -> bool:
   判斷堆疊是否為滿
   :param top: 堆疊頂部的索引
   :param maxSize: 堆疊的最大容量
   :return: True 表示堆疊已滿,False 表示堆疊未滿
```

answer.md 2024-12-26

```
return top == maxSize - 1
def topItem(stack: List[Any], top: int) -> Any:
   查看堆疊頂端的項目內容
   :param stack: 堆疊列表
   :param top: 堆疊頂部的索引
   :return: 堆疊頂部的值
   if not isEmpty(top):
      return stack[top]
   else:
       return "Stack is empty"
# 初始化堆疊
maxSize = 5
stack = [None] * maxSize # 使用列表模擬堆疊
                       # 堆疊初始為空
top = -1
# 測試操作
top = push(10, stack, top, maxSize) # 推入 10
top = push(20, stack, top, maxSize) # 推入 20
top = push(30, stack, top, maxSize) # 推入 30
print("IsFull:", isFull(top, maxSize)) # False
print("TopItem:", topItem(stack, top)) # 30
top = push(40, stack, top, maxSize) # 推入 40
top = push(50, stack, top, maxSize) # 推入 50
top = push(60, stack, top, maxSize) # 堆疊已滿,無法推入
print("IsFull:", isFull(top, maxSize)) # True
print("IsEmpty:", isEmpty(top))
print("TopItem:", topItem(stack, top)) # 50
```

程式碼說明:

1.push:將新元素加入堆疊,若堆疊已滿則提示訊息,不會進行操作。 返回更新後的堆疊頂部索引。

2.isEmpty:判斷堆疊是否為空,若空返回 True,否則返回 False。

3.isFull:判斷堆疊是否已滿,若滿返回 True,否則返回 False。

4.topItem:返回堆疊頂端的值,若堆疊為空則返回提示訊息。

人認為完成作業須具備觀念

完成本次練習需要掌握以下觀念:

1.堆疊的基本概念:理解先進後出的特性,以及如何利用指標管理堆疊的頂部位置。

2.條件判斷與邊界控制:熟悉在程式中檢查堆疊是否已滿或為空,確保操作的正確性。

answer.md 2024-12-26

3. 資料結構操作:熟悉堆疊的基本操作,包括元素的推入、彈出及頂部檢查。4. 函式封裝:利用函式分別實現特定功能,使程式結構清晰且易於擴展。