|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ФИО** | | | | | |
| 1. **Что такое JavaScript?** | | | | | |
| 1 |  | Язык для написания стилей | | | |
| 2 |  | Язык программирования, для «оживления» сайтов | | | |
| 3 |  | Язык гипертекстовой разметки | | | |
| 1. **Как правильно подключить скрипты в HTML?** | | | | | |
| 1 |  | <script src="script.js"></script> | | | |
| 2 |  | <script src="script1.js"></script>  <script src="script2.js"></script> | | | |
| 3 |  | <script href="script.js"></script> | | | |
| 1. **Для создания переменной в JavaScript используйте ключевое слово:** | | | | | |
| 1 |  | let | | | |
| 2 |  | const | | | |
| 3 |  | int | | | |
| 1. **Как правильно назвать переменную?** | | | | | |
| 1 |  | 42sum | | | |
| 2 |  | sum42 | | | |
| 3 |  | sumFinal42 | | | |
| 4 |  | class | | | |
| 5 |  | $sum42 | | | |
| 1. **Какие типы данных есть?** | | | | | |
| 1 |  | string | 7 |  | typeof |
| 2 |  | number | 8 |  | function |
| 3 |  | boolean | 9 |  | NaN |
| 4 |  | null | 10 |  | Infinity |
| 5 |  | undefined | 11 |  | bigint |
| 6 |  | object | 12 |  | symbol |
| 1. **Какие типы ковычек существуют в JavaScript?** | | | | | |
| 1 |  | одинарные | | | |
| 2 |  | двойные | | | |
| 3 |  | обратные (бэктики) | | | |
| 4 |  | фигурные | | | |
| 5 |  | квадратные | | | |
| 1. **Выберите правильные варианты преобразование типов:** | | | | | |
| 1 |  | '6' \* '2' результат Number 12 | | | |
| 2 |  | let value = true;  value = String(value); | | | |
| 3 |  | * let x = "42"; * let y = x \* 1; // y равен 42 (число) | | | |
| 4 |  | let x = true;  let y = Number(x); // y равен 1 (число) | | | |
| 1. **Какой из операторов сравнения в JavaScript сравнивает значение и тип операндов?** | | | | | |
| 1 |  | == | | | |
| 2 |  | === | | | |
| 3 |  | != | | | |
| 4 |  | !== | | | |
| 1. **Что используется в JavaScript для условного ветвления кода?** | | | | | |
| 1 |  | if-else | | | |
| 2 |  | for | | | |
| 3 |  | switch | | | |
| 4 |  | while | | | |
| 1. **Оператор нулевого слияния. Выбрать правильные утверждения.** | | | | | |
| 1 |  | оператор нулевого слияния представляет собой два вопросительных знака ??. | | | |
| 2 |  | обрабатывает null и undefined одинаковым образом | | | |
| 3 |  | || (или) возвращает первое *истинное* значение, ?? возвращает первое *определённое* значение. | | | |
| 4 |  | по соображениям безопасности JavaScript запрещает использование оператора ?? вместе с && и ||, если приоритет явно не указан при помощи круглых скобок. | | | |
| 1. **Какой тип цикла используется для повторения блока кода определенное количество раз в JavaScript?** | | | | | |
| 1 |  | for | | | |
| 2 |  | while | | | |
| 3 |  | do while | | | |
| 4 |  | repeat until | | | |
| 1. **Как счетчик объявляется и увеличивается в цикле for в JavaScript?** | | | | | |
| 1 |  | for (count = 0; count < 10; count++) | | | |
| 2 |  | for (count <= 10; count++) | | | |
| 3 |  | for (let count = 0; count < 10; count++) | | | |
| 4 |  | for (let count <= 10; count++) | | | |
| 1. **Чтобы по максимуму использовать возможности современного JavaScript, все скрипты рекомендуется начинать с добавления директивы:** | | | | | |
| 1 |  | use strict | | | |
| 2 |  | use accio | | | |
| 3 |  | use bombardo muxima | | | |
| 4 |  | use wingardium leviosa | | | |
| 1. **Какие типы функций вы знаете?** | | | | | |
| 1 |  | Function Declaration | | | |
| 2 |  | Function Expression | | | |
| 3 |  | Стрелочные функции | | | |
| 4 |  | Function magnificent | | | |
| 1. **Какой тип данных возвращает функция в JavaScript по умолчанию, если не указан явно?** | | | | | |
| 1 |  | undefined | | | |
| 2 |  | null | | | |
| 3 |  | boolean | | | |
| 4 |  | number | | | |
| 1. **Как можно вернуть значение из функции в JavaScript?** | | | | | |
| 1 |  | С помощью оператора "break". | | | |
| 2 |  | С помощью оператора "exit". | | | |
| 3 |  | С помощью оператора "return". | | | |
| 1. **Как передать аргументы в функцию в JavaScript?** | | | | | |
| 1 |  | Через запятую после имени функции при вызове функции. | | | |
| 2 |  | Через запятую внутри круглых скобок при объявлении функции. | | | |
| 3 |  | Через точку с запятой в конце выражения, содержащего имя функции. | | | |
| 4 |  | Через оператор "+" между именем функции и аргументами. | | | |

Начало формы

Конец формы