



Installationsanleitung Android Studio

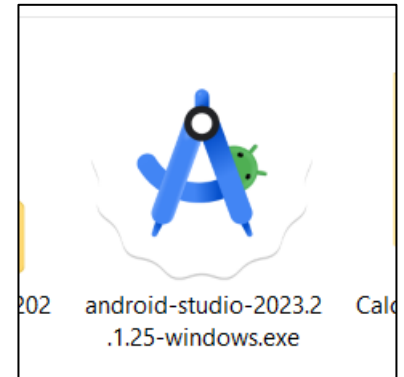
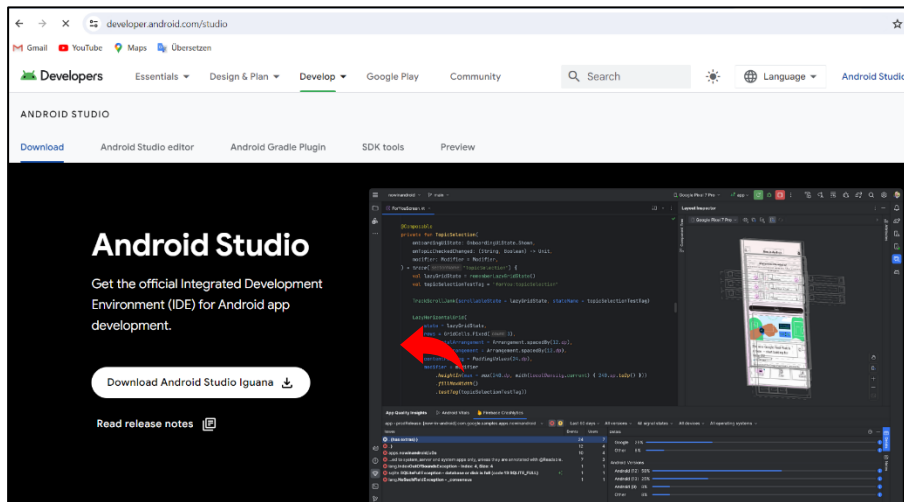


Inhaltsverzeichnis

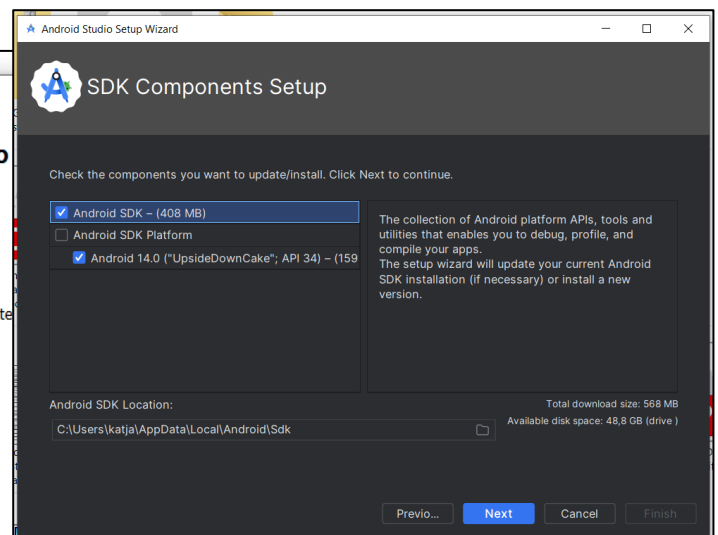
1.	Android Studio installieren	3
2.	Code runterladen	4
3.	Android Studio starten	5
4.	Virtual Device einstellen.....	6
5.	Programm starten.....	7



1. Android Studio installieren



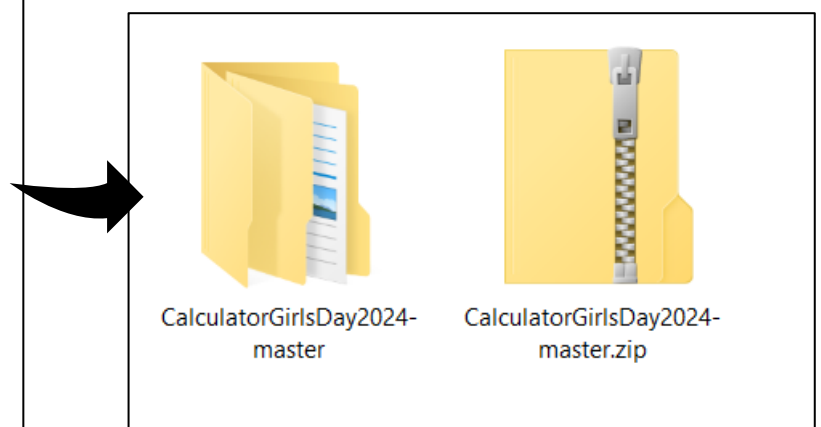
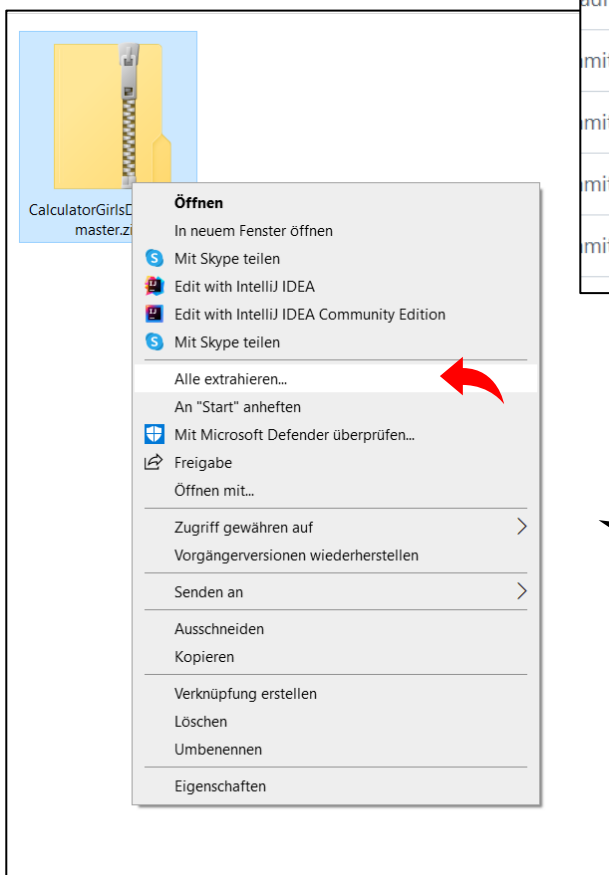
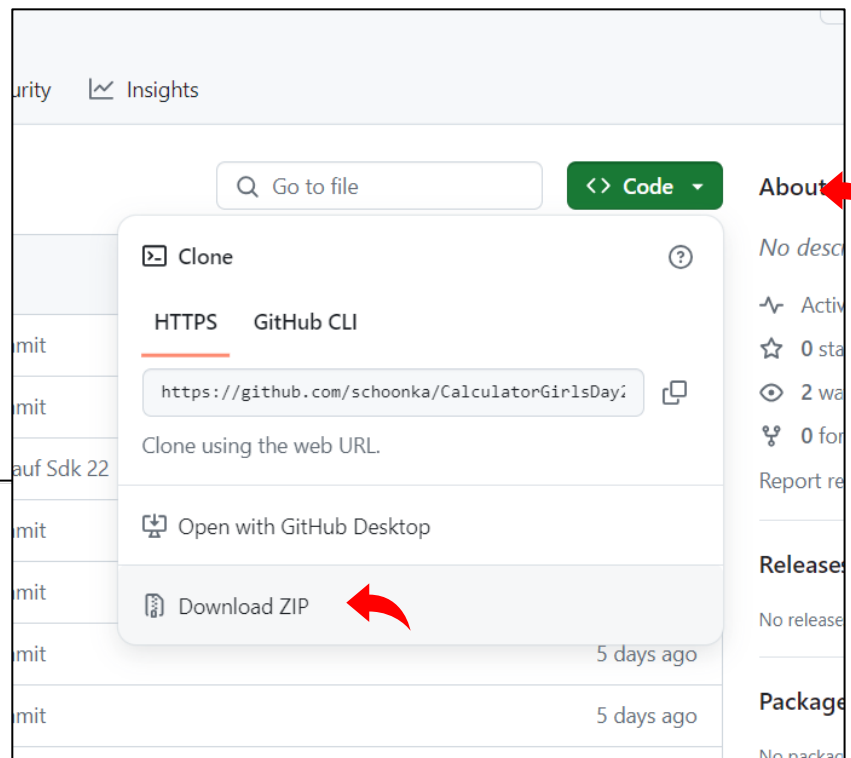
Besuche die Android Studio-Website (<https://developer.android.com/studio?hl=de>) und lade Android Studio Iguana herunter. Starte dann die heruntergeladene .exe-Datei und folge den Installationsanweisungen, indem du die voreingestellten Einstellungen akzeptierst und weiterklickst (achte auf hervorgehobene Textabschnitte, falls du mal nicht weiter weißt). Während der Installation wird vorgeschlagen, ein SDK zu installieren – akzeptiere auch hier alle Vorgaben. (hier mehr Details zur Installation?)

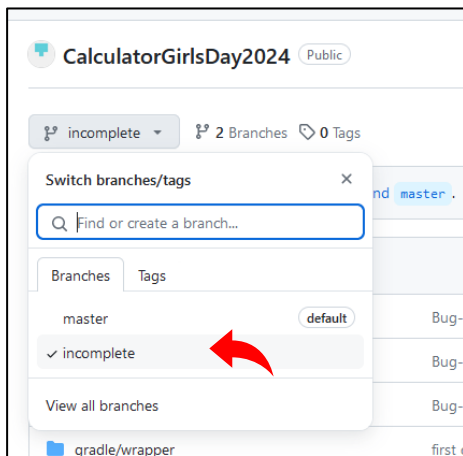




2. Code runterladen

Gehe auf GitHub, folge dem bereitgestellten Link (oder scanne den QR-Code) und lade den Code als ZIP-Datei herunter. Entpacke die heruntergeladene Datei mit einem Rechtsklick und wähle „alle extrahieren“. Link zum GitHub Repository: <https://github.com/schoonka/CalculatorGirlsDay2024>



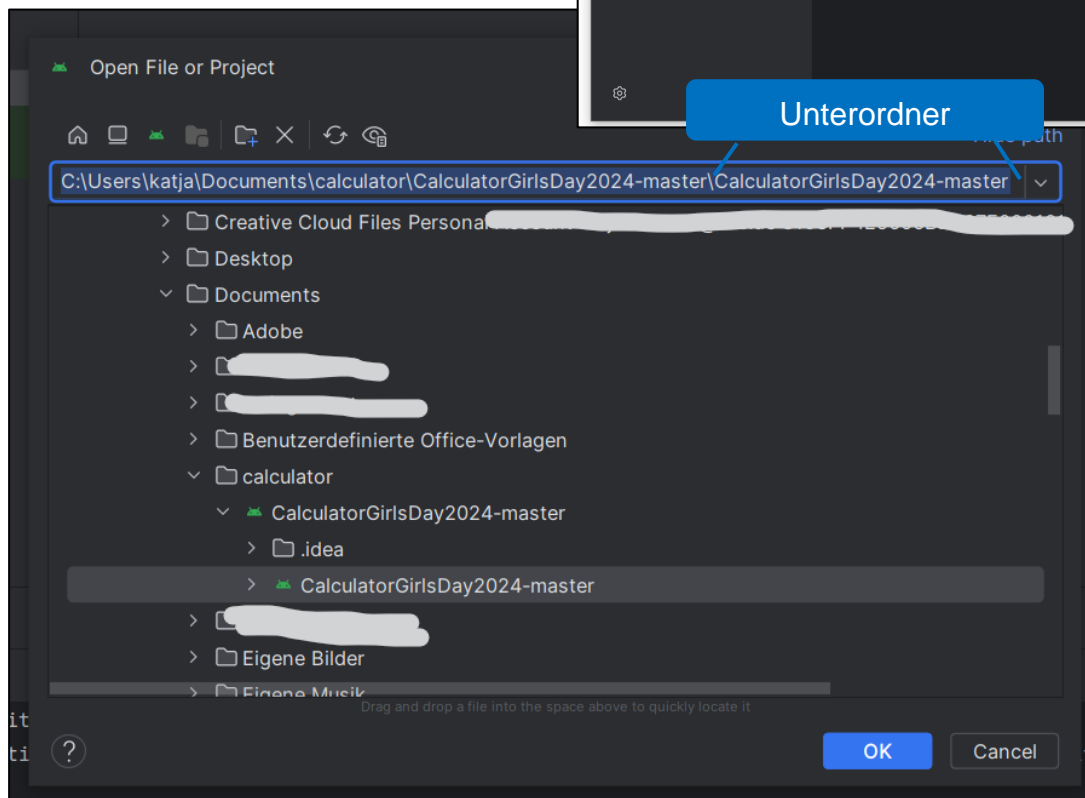
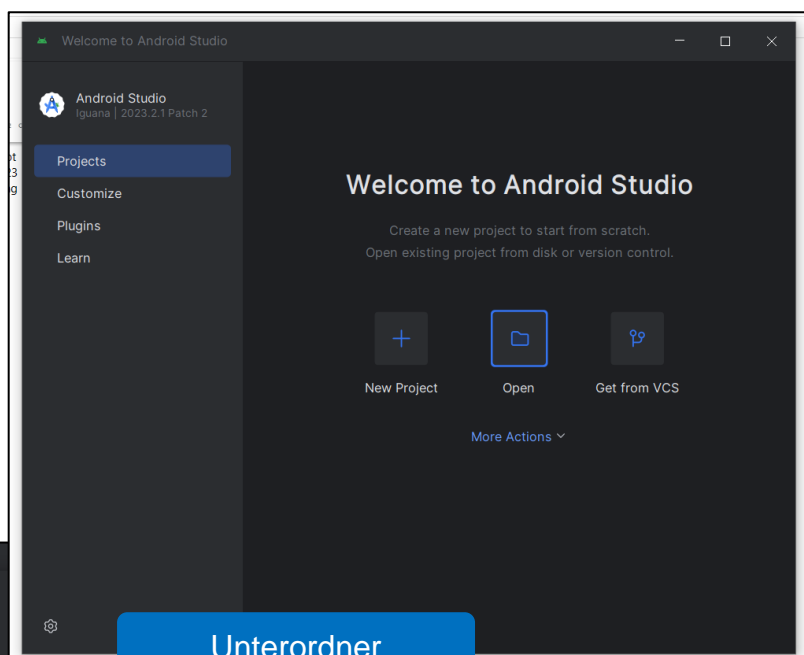


Um ein Projekt mit Fehlern zu öffnen, wiederhole den Vorgang auf GitHub und wähle diesmal den „incomplete“ Branch.

3. Android Studio starten

Starte Android Studio und öffne das Projekt, indem du auf „Open“ klickst und den extrahierten Ordner „CalculatorGirlsDay2024-master“ auswählst. Wichtig ist hierbei, den **Unterordner** auszuwählen.

Wenn du nur den Unterordner „app“ hast, nehme dann den oberen Ordner „CalculatorGirlsDay2024-master“.





4. Virtual Device einstellen

Klicke auf „Device Manager“ in der rechten Seitenleiste und dann auf „Create virtual device...“. Wähle unter „Phone“ eine Option aus, vorzugsweise ein „Small Phone“, und lade das gewünschte System herunter, indem du den Download-Button neben dem Systemnamen drückst und die Einstellungen akzeptierst. Nachdem das virtuelle Gerät eingerichtet ist, kannst du es mit dem Start-Button ausführen.

Virtual Device Configuration

Select Hardware

Choose a device definition

Category	Name	Play Store	Size	Resolution	Density
Phone	Small Phone		4,65"	720x1280	xhdpi
Tablet	Medium Phone		6,4"	1080x2400	420dpi
Wear OS	Pixel Fold		7,58"	1840x2208	420dpi
Desktop	Pixel 8 Pro		6,7"	1344x2992	xxhdpi
TV	Pixel 8		6,17"	1080x2400	420dpi
Automotive	Pixel 7a		6,1"	1080x2400	420dpi
Legacy	Pixel 7 Pro		6,71"	1440x3120	560dpi

Pixel Fold

Size: xlarge
Ratio: notlong
Density: 420dpi
Folded: 1080x2092

Android Gradle build script found
CalculatorGirlsDay2024-master

Device Manager

No devices connected.
Create virtual device...

System Image

Select a system image

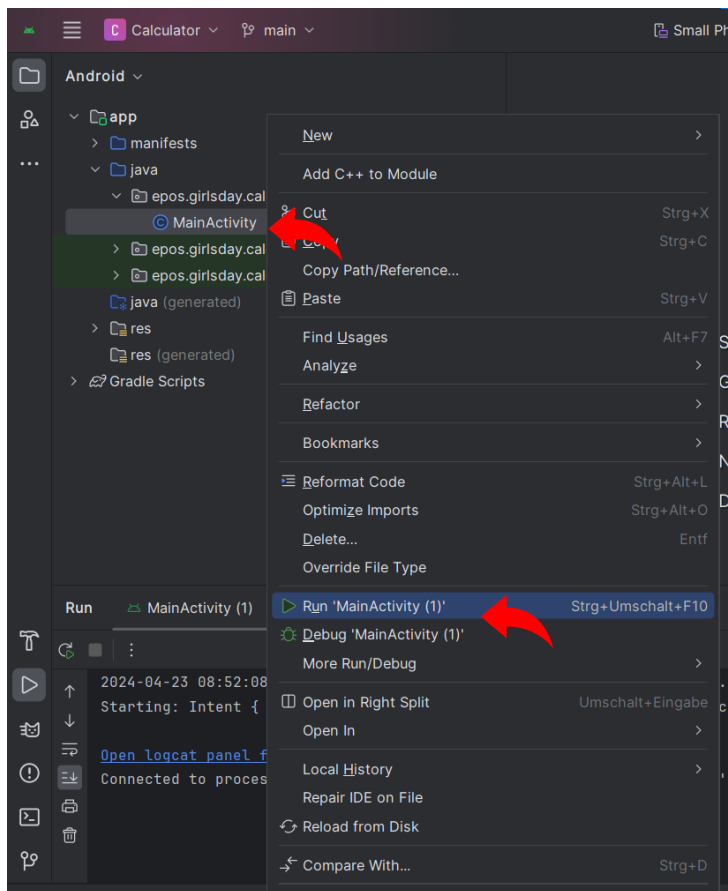
Release Name	API Level	ABI	Target
VanillaIceCream	31	x86_64	Android API VanillaIceCream (Go)
UpsideDownCakePrivac...	31	x86_64	Android API UpsideDownCakePrivac...
TiramisuPrivacySandbox	31	x86_64	Android 14.0 (Google Play)
UpsideDownCake	31	x86_64	Android 14.0 (Google Play)
Tiramisu	31	x86_64	Android 13.0 (Google Play)
Sv2	31	x86_64	Android 12L (Google Play)
R	31	x86_64	Android 12.0 (Google Play)
Q	30	x86_64	Android 11.0 (Google Play)
P	29	x86_64	Android 10.0 (Google Play)

API Level: 31
Type: Google Play
Android: 12.0
Google Inc.
System Image: x86_64

We recommend these Google Play images because this device is compatible with Google Play.

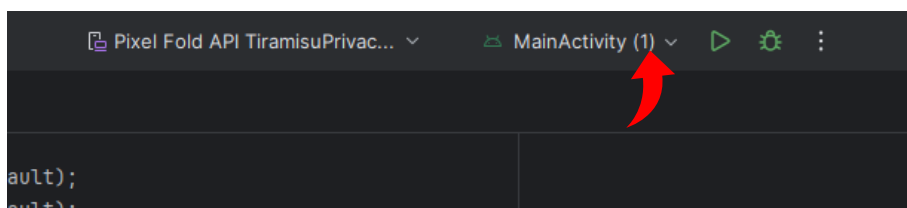


5. Programm starten



Um dein Programm zu starten, navigiere im Verzeichnisbaum zu `src/main/java/epos/girlsday/calculator/MainActivity.java`,

klicke mit der rechten Maustaste auf „MainActivity“ und wähle „Run 'MainActivity'“.



Zur alternativen Programmausführung klicke den Start-Button in der oberen Leiste.

Jetzt läuft dein Programm, und du kannst den Code erkunden oder Änderungen vornehmen.

Du suchst eine Herausforderung?

Momentan ist es möglich, Zahlen mit führenden Nullen einzugeben, wie zum Beispiel `000003 + 4` oder `007 - 00008`. Obwohl dies technisch kein Fehler ist, wirkt es optisch nicht ansprechend. Vielleicht findest du eine Lösung dafür?