



Installationsanleitung Android Studio

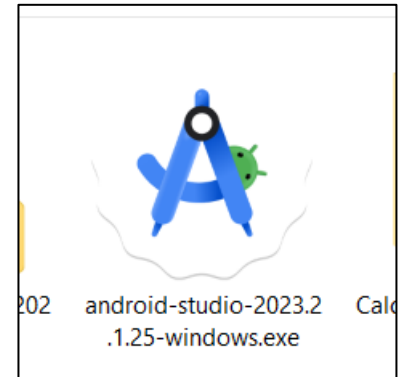
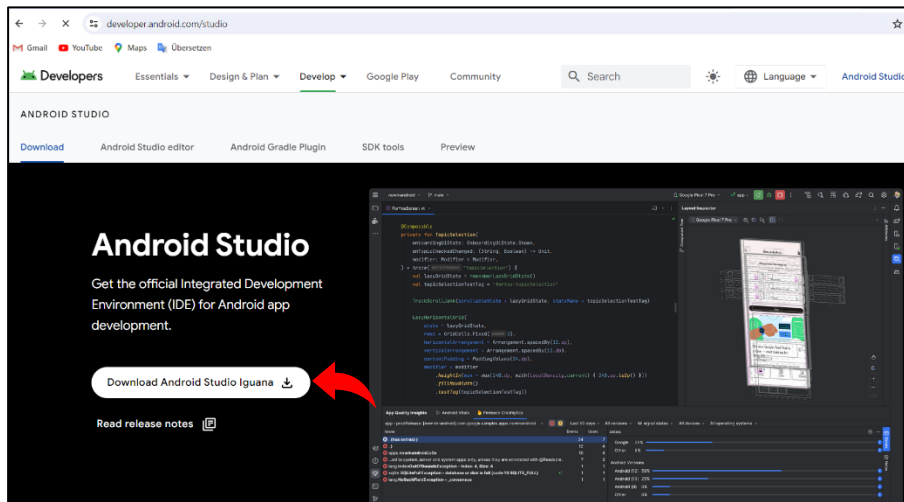


Inhaltsverzeichnis

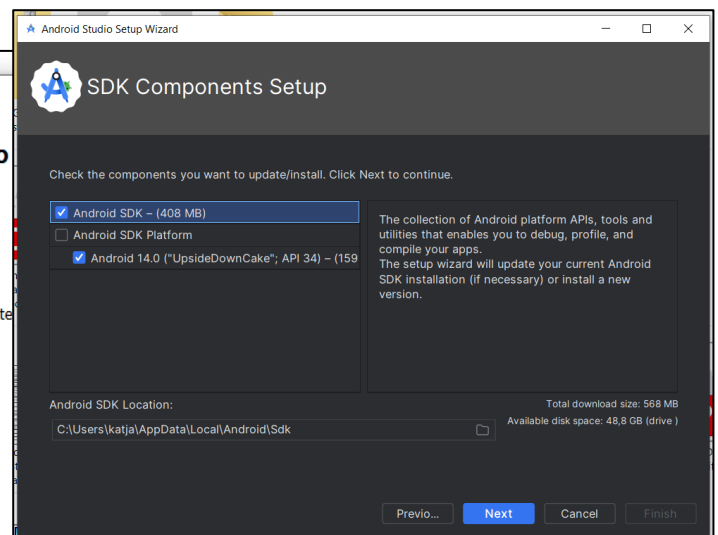
1.	Android Studio installieren	3
2.	Code runterladen	4
3.	Android Studio starten	5
4.	Virtual Device einstellen.....	6
5.	Programm starten.....	7



1. Android Studio installieren



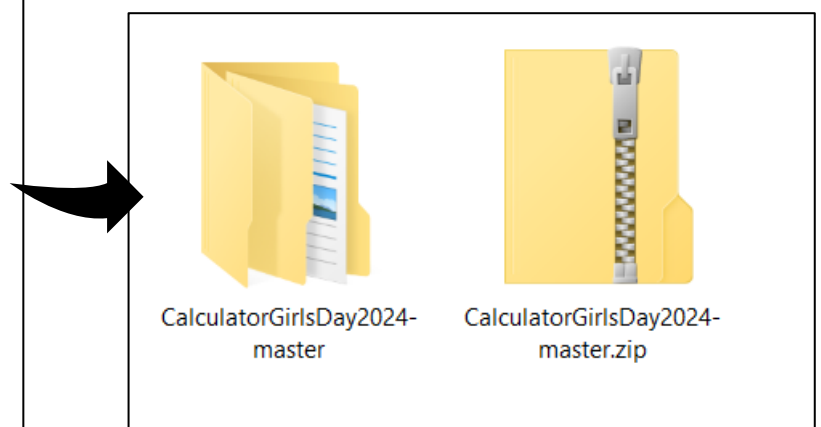
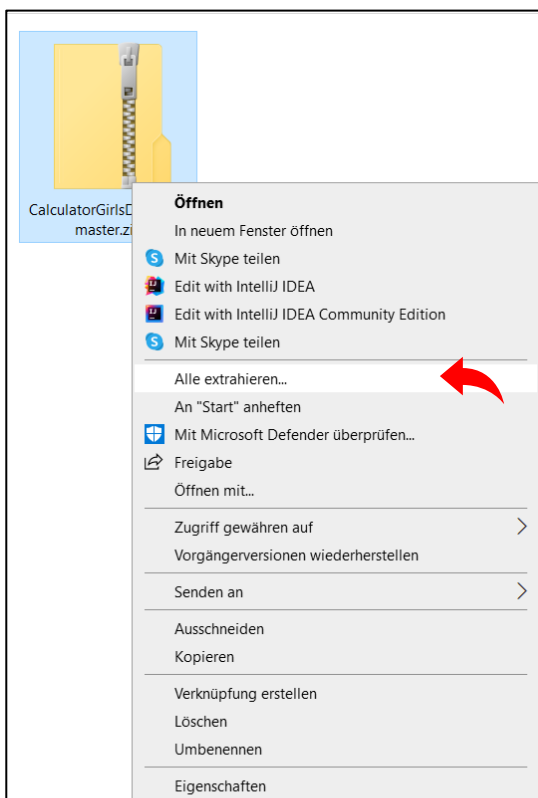
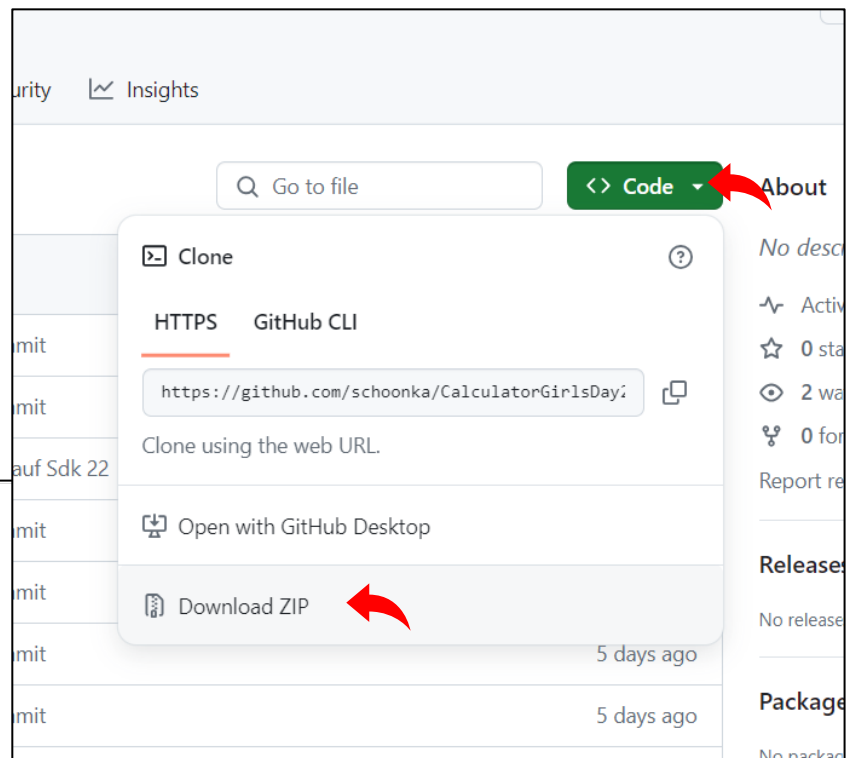
Besuche die Android Studio-Website (<https://developer.android.com/studio?hl=de>) und lade Android Studio Iguana herunter. Starte dann die heruntergeladene .exe-Datei und folge den Installationsanweisungen, indem du die voreingestellten Einstellungen akzeptierst und weiterklickst (achte auf hervorgehobene Textabschnitte, falls du mal nicht weiter weißt). Während der Installation wird vorgeschlagen, ein SDK zu installieren – akzeptiere auch hier alle Vorgaben. (hier mehr Details zur Installation?)

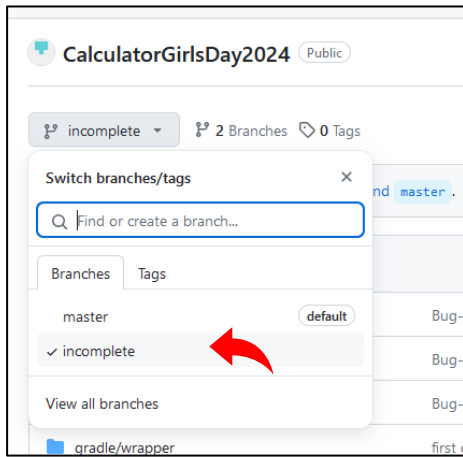




2. Code runterladen

Gehe auf GitHub, folge dem bereitgestellten Link (oder scanne den QR-Code) und lade den Code als ZIP-Datei herunter. Entpacke die heruntergeladene Datei mit einem Rechtsklick und wähle „alle extrahieren“. Link zum GitHub Repository: <https://github.com/schoonka/CalculatorGirlsDay2024>



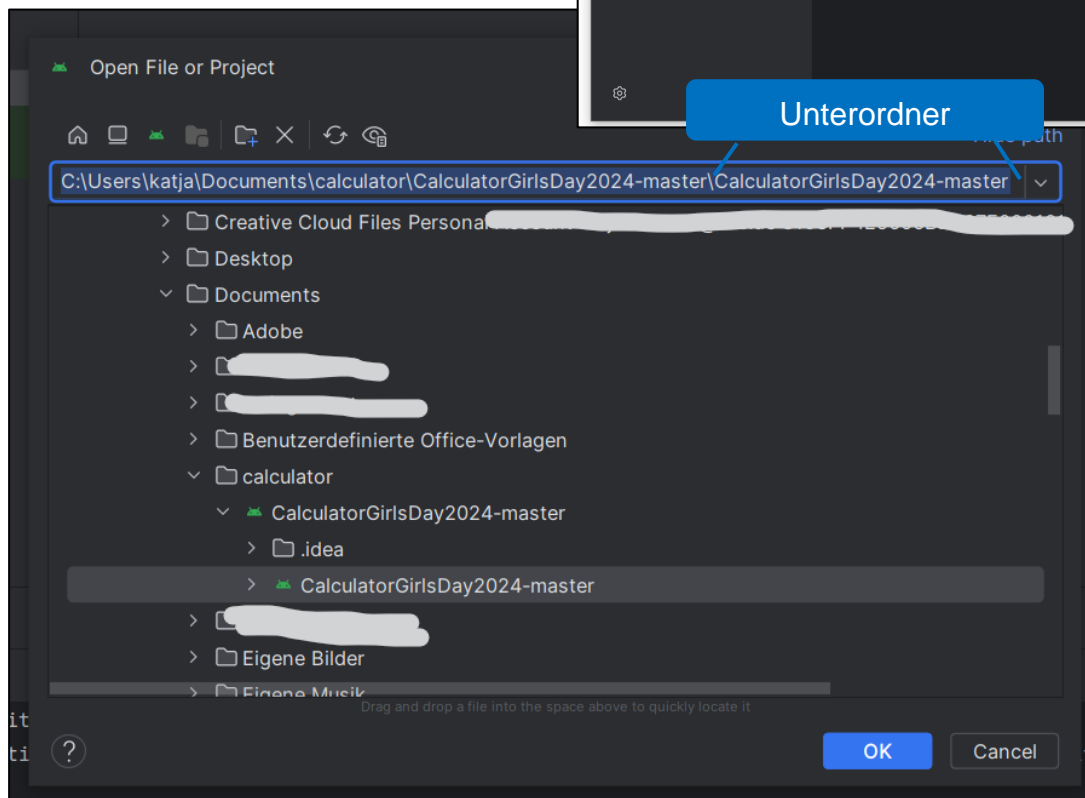
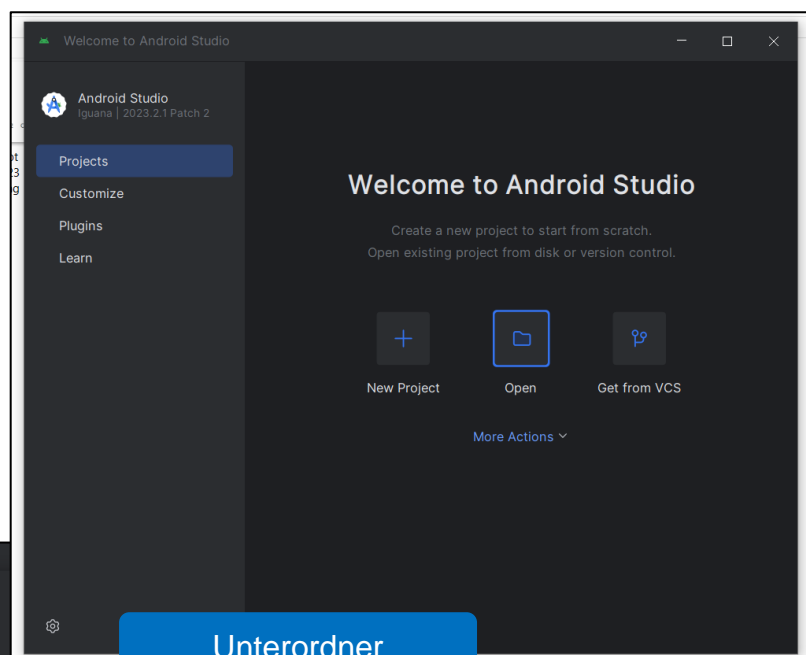


Um ein Projekt mit Fehlern zu öffnen, wiederhole den Vorgang auf GitHub und wähle diesmal den „incomplete“ Branch.

3. Android Studio starten

Starte Android Studio und öffne das Projekt, indem du auf „Open“ klickst und den extrahierten Ordner „CalculatorGirlsDay2024-master“ auswählst. Wichtig ist hierbei, den **Unterordner** auszuwählen.

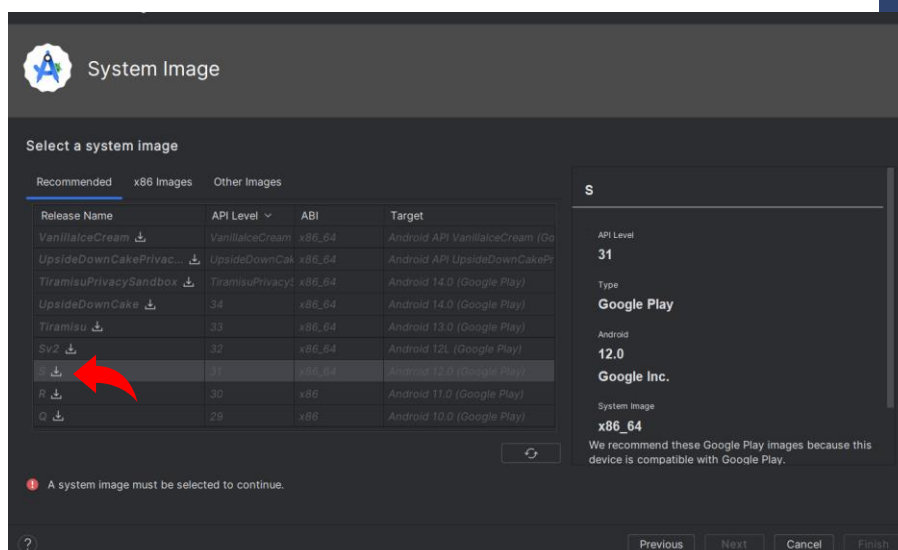
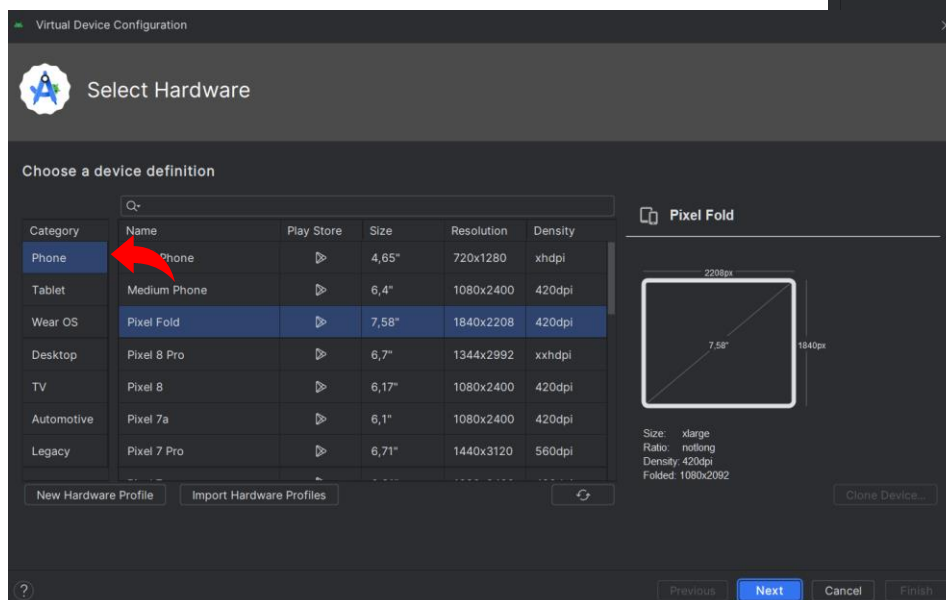
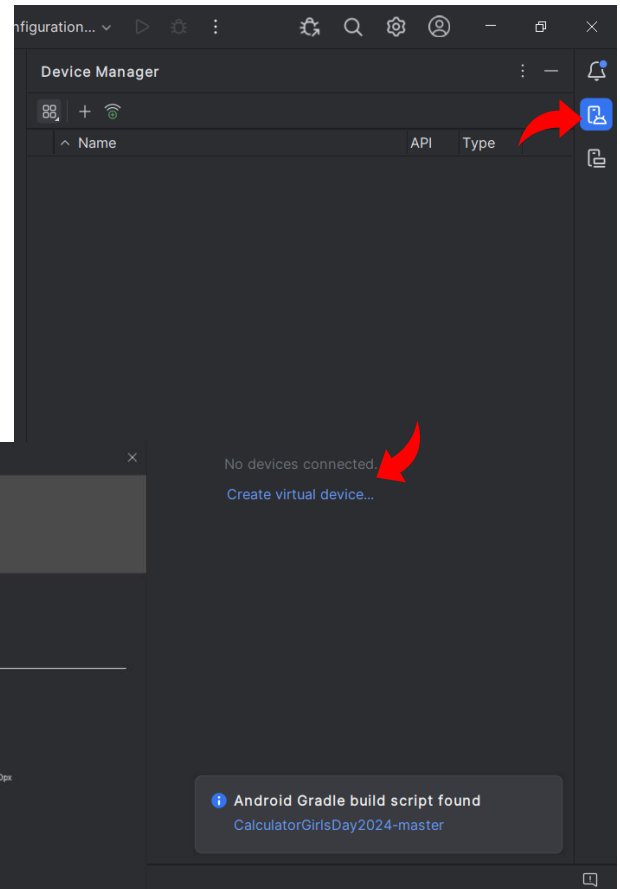
Wenn du nur den Unterordner „app“ hast, nehme dann den oberen Ordner „CalculatorGirlsDay2024-master“.





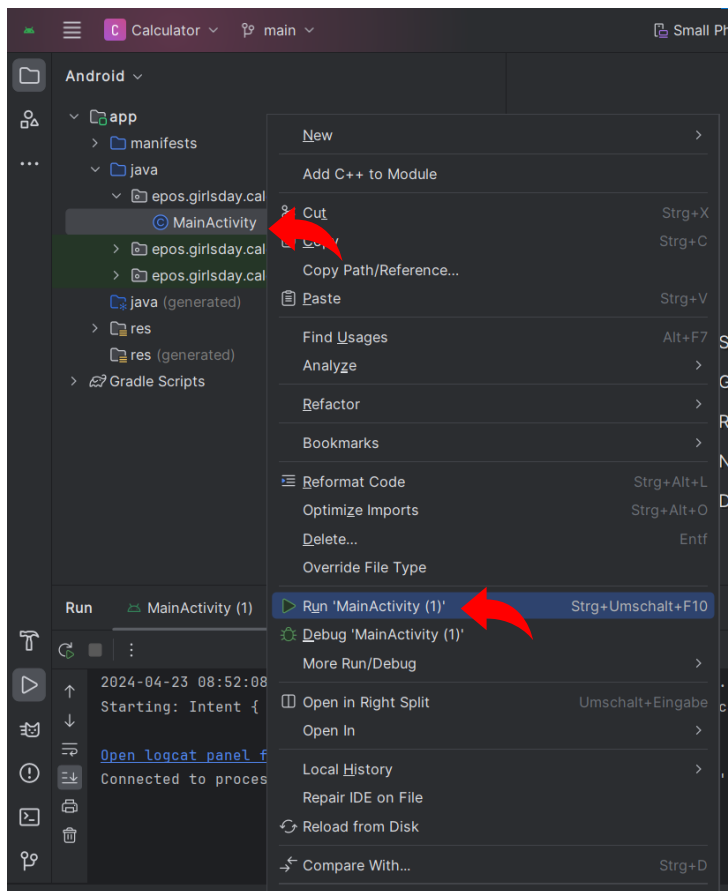
4. Virtual Device einstellen

Klicke auf „Device Manager“ in der rechten Seitenleiste und dann auf „Create virtual device...“. Wähle unter „Phone“ eine Option aus, vorzugsweise ein „Small Phone“, und lade das gewünschte System herunter, indem du den Download-Button neben dem Systemnamen drückst und die Einstellungen akzeptierst. Nachdem das virtuelle Gerät eingerichtet ist, kannst du es mit dem Start-Button ausführen.



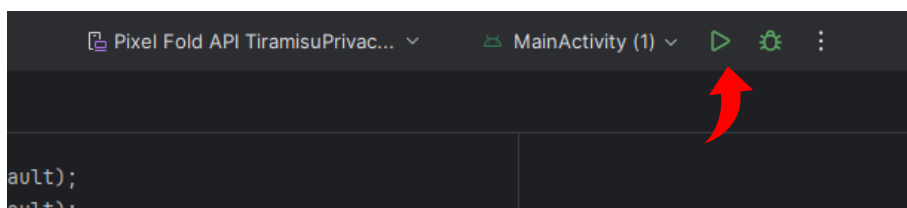


5. Programm starten



Um dein Programm zu starten, navigiere im Verzeichnisbaum zu `src/main/java/epos/girlsday/calculator/MainActivity.java`,

klicke mit der rechten Maustaste auf „MainActivity“ und wähle „Run 'MainActivity'“.



Zur alternativen Programmausführung klicke den Start-Button in der oberen Leiste.

Jetzt läuft dein Programm, und du kannst den Code erkunden oder Änderungen vornehmen.

Du suchst eine Herausforderung?

Momentan ist es möglich, Zahlen mit führenden Nullen einzugeben, wie zum Beispiel `000003 + 4` oder `007 - 00008`. Obwohl dies technisch kein Fehler ist, wirkt es optisch nicht ansprechend. Vielleicht findest du eine Lösung dafür?