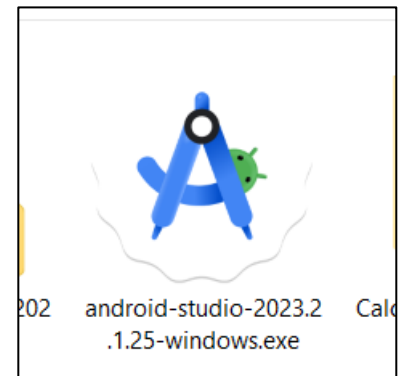
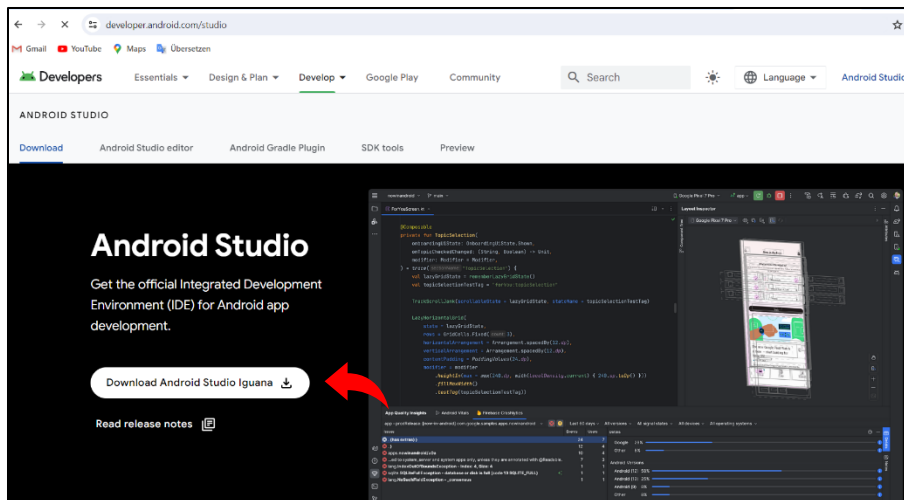
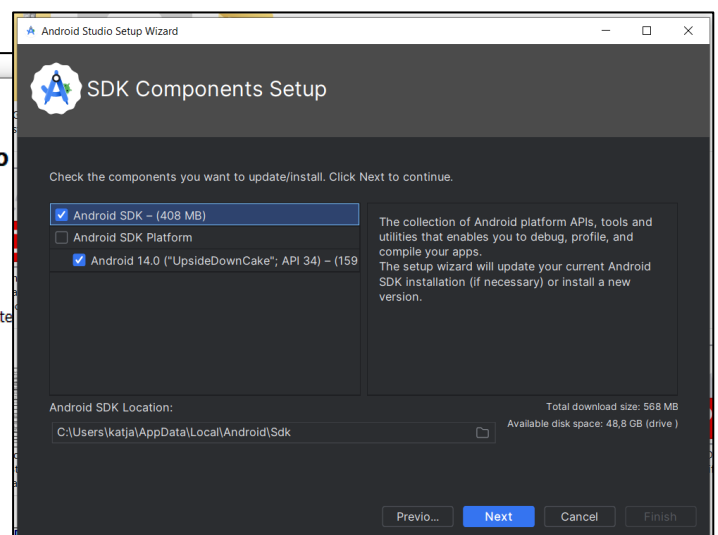


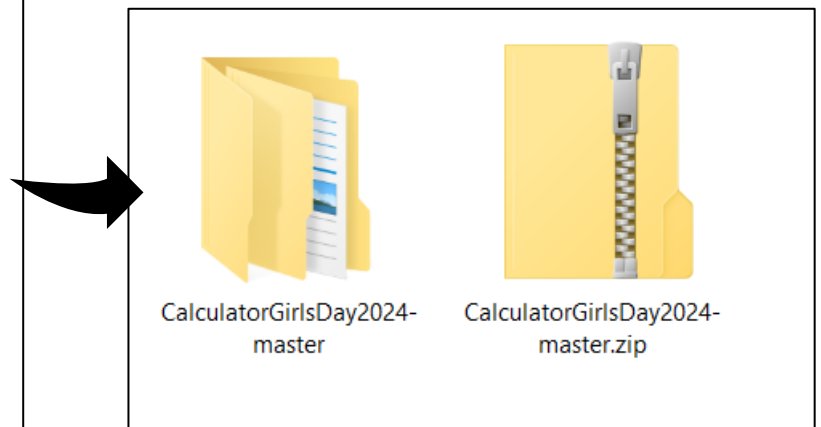
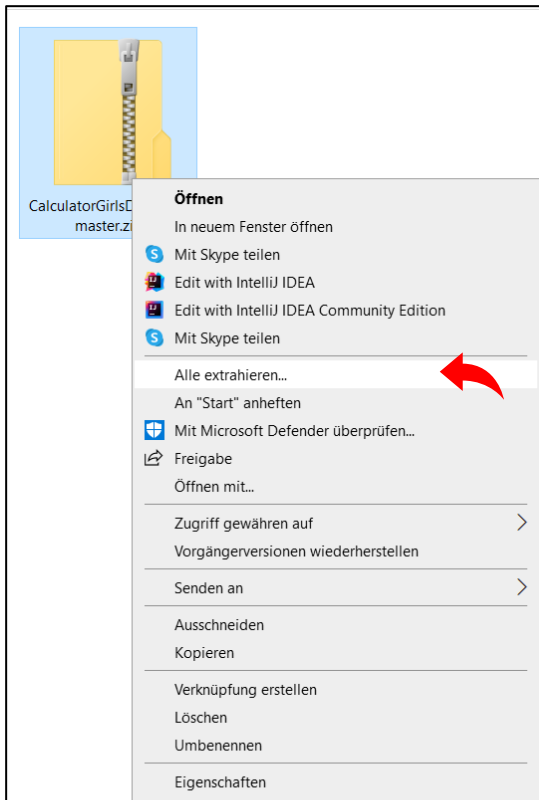
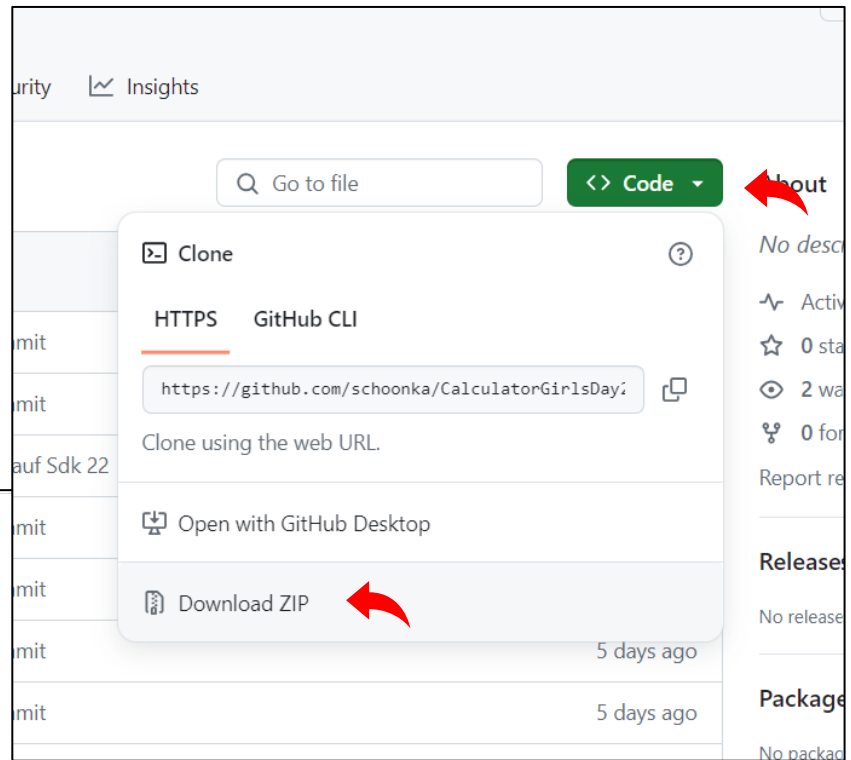
Installationsanleitung Android Studio

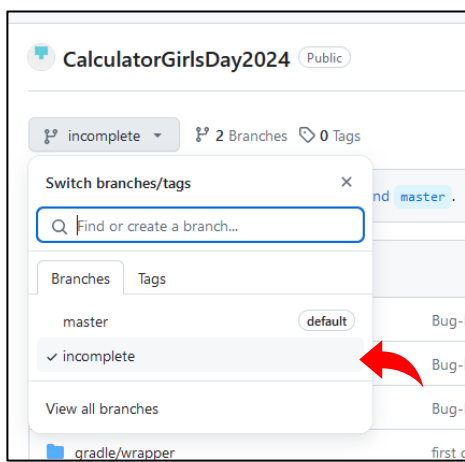


Besuche die Android Studio-Website (<https://developer.android.com/studio?hl=de>) und lade Android Studio Iguana herunter. Starte dann die heruntergeladene .exe-Datei und folge den Installationsanweisungen, indem du die voreingestellten Einstellungen akzeptierst und weiterklickst. Während der Installation wird vorgeschlagen, ein SDK zu installieren – akzeptiere auch hier alle Vorgaben.



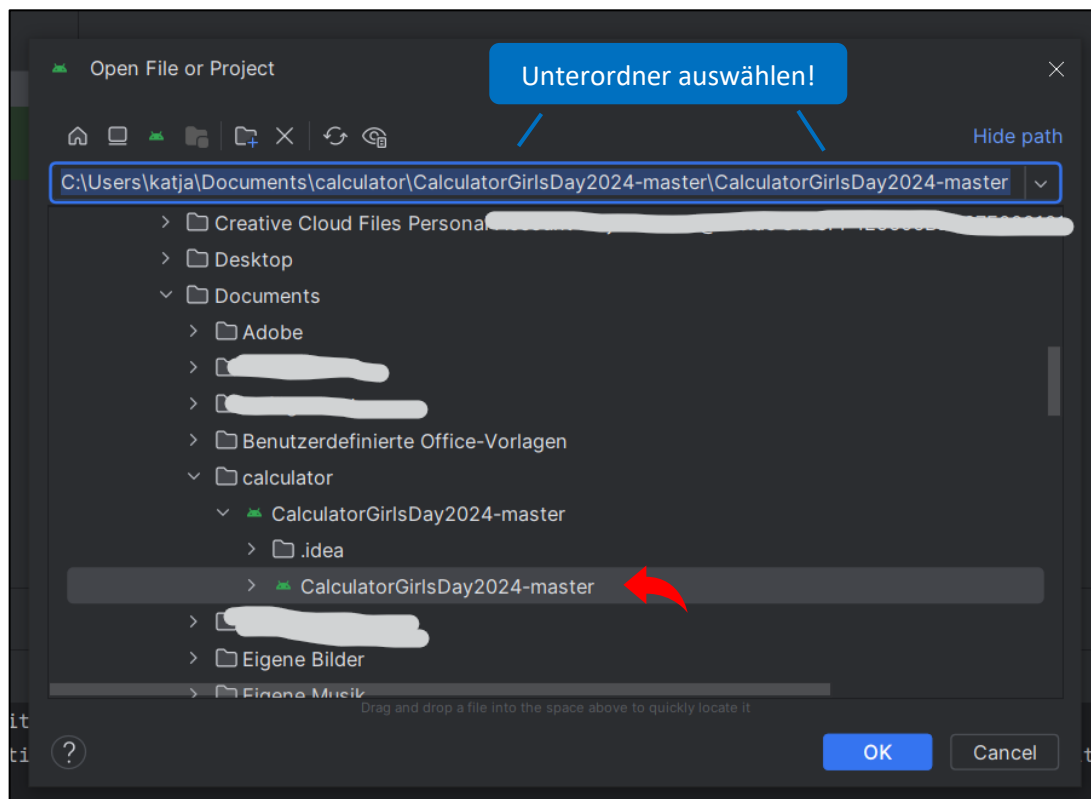
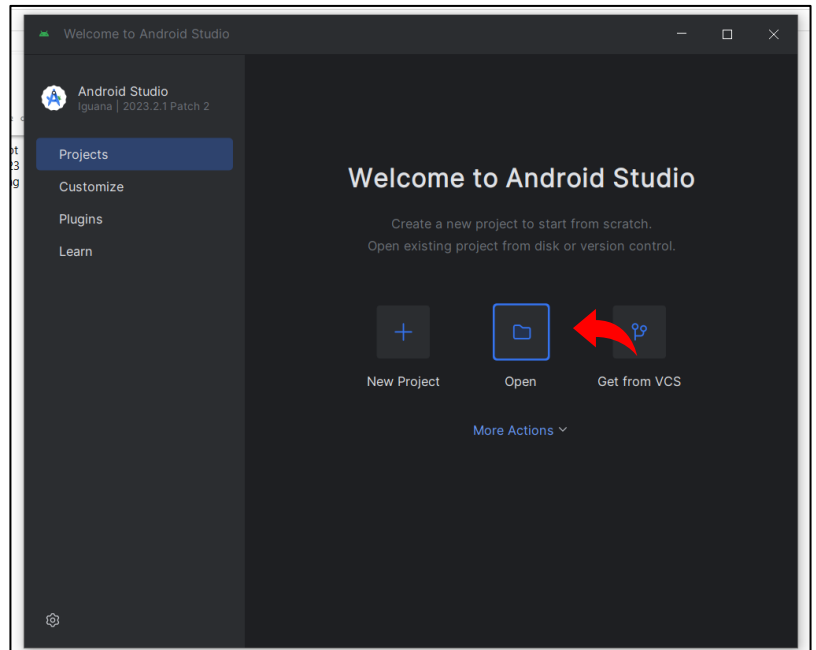
Gehe auf GitHub, folge dem bereitgestellten Link (oder scanne den QR-Code) und lade den Code als ZIP-Datei herunter. Entpacke die heruntergeladene Datei mit einem Rechtsklick und wähle „alle extrahieren“. Link zum GitHub Repository: <https://github.com/schoonka/CalculatorGirlsDay2024>





Um ein Projekt mit Fehlern zu öffnen, wiederhole den Vorgang auf GitHub und wähle diesmal den „incomplete“ Branch.

Starte Android Studio und öffne das Projekt, indem du auf „Open“ klickst und den extrahierten Ordner „CalculatorGirlsDay2024-master“ auswählst. Wichtig ist hierbei, den gleichnamigen **Unterordner** im gleichnamigen Ordner auszuwählen.



Klicke auf „Virtual Device“ in der rechten Seitenleiste und dann auf „Create virtual device...“. Wähle unter „Phone“ eine Option aus, vorzugsweise ein „Small Phone“, und lade das gewünschte System herunter, indem du den Download-Button neben dem Systemnamen drückst und die Einstellungen akzeptierst. Nachdem das virtuelle Gerät eingerichtet ist, kannst du es mit dem Start-Button ausführen.

The screenshot shows the Android Studio interface with the Virtual Device Configuration window open. The 'Select Hardware' tab is active, displaying a table of device definitions. A red arrow points to the 'Phone' category. Another red arrow points to the 'Create virtual device...' button. The 'System Image' tab is also visible, showing a table of system images. A red arrow points to the download button for the 'Sv2' system image. The 'Device Manager' window is also open, showing the 'Pixel Fold' device.

Virtual Device Configuration - Select Hardware

Category	Name	Play Store	Size	Resolution	Density
Phone	Phone	▶	4,65"	720x1280	xhdpi
Tablet	Medium Phone	▶	6,4"	1080x2400	420dpi
Wear OS	Pixel Fold	▶	7,58"	1840x2208	420dpi
Desktop	Pixel 8 Pro	▶	6,7"	1344x2992	xxhdpi
TV	Pixel 8	▶	6,17"	1080x2400	420dpi
Automotive	Pixel 7a	▶	6,1"	1080x2400	420dpi
Legacy	Pixel 7 Pro	▶	6,71"	1440x3120	560dpi

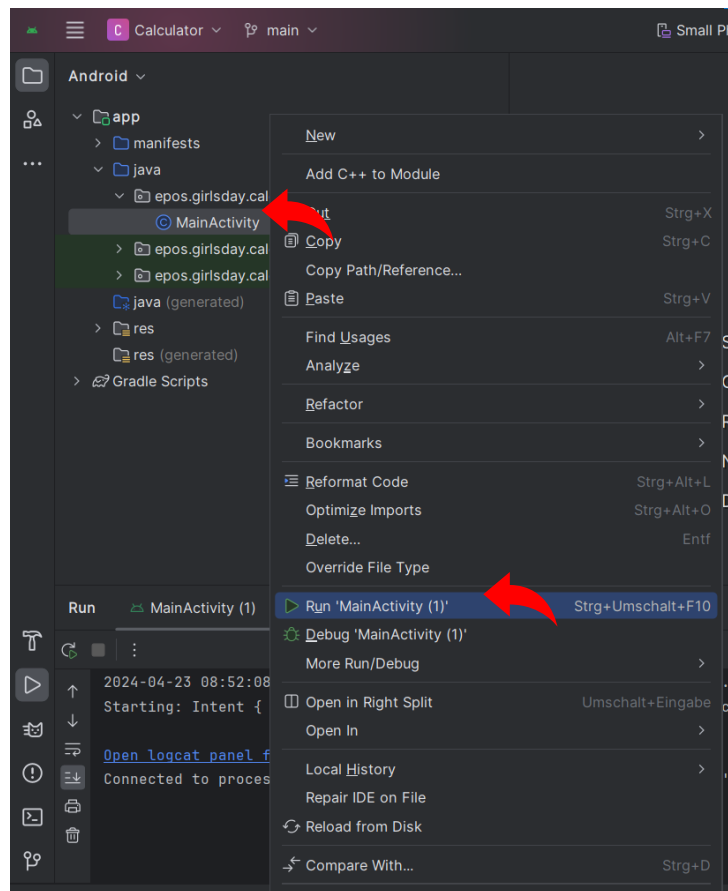
System Image

Release Name	API Level	ABI	Target
VanillaIceCream	x86_64	Android API VanillaIceCream (Go	
UpsideDownCakePrivac...	x86_64	Android API UpsideDownCakePr	
TiramisuPrivacySandbox	x86_64	Android 14.0 (Google Play)	
UpsideDownCake	34	x86_64	Android 14.0 (Google Play)
Tiramisu	33	x86_64	Android 13.0 (Google Play)
Sv2	32	x86_64	Android 12L (Google Play)
R	31	x86_64	Android 12.0 (Google Play)
Q	30	x86	Android 11.0 (Google Play)
P	29	x86	Android 10.0 (Google Play)

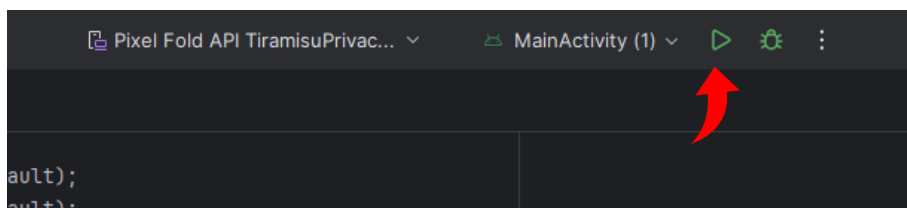
Device Manager

Name	API	Type
Pixel Fold API 31	31	
Android 12.0 ("S") x86_64		

Um dein Programm zu starten, navigiere im Verzeichnisbaum zu `src/main/java/epos/girlsday/calculator/MainActivity.java`, klicke mit der rechten Maustaste auf „MainActivity“ und wähle „Run 'MainActivity'“.



Zur alternativen Programmausführung klicke den Start-Button in der oberen Leiste.



Jetzt läuft dein Programm, und du kannst den Code erkunden oder Änderungen vornehmen.

Du suchst eine Herausforderung?

Momentan ist es möglich, Zahlen mit führenden Nullen einzugeben, wie zum Beispiel `000003 + 4` oder `007 - 00008`. Obwohl dies technisch kein Fehler ist, wirkt es optisch nicht ansprechend. Vielleicht findest du eine Lösung dafür?