

Jérôme Scheefer

Ingénieur en informatique - Développeur Fullstack & Unity - 16 ans xp

+33 6 17 56 47 80

jerome@scheefer.me

38 ans

https://scheefer.me

EXPÉRIENCE

Développeur Unity — Cheeky Monkey Games

DEPUIS FÉVRIER 2021

Conception et développement de jeux vidéo.

Création d'assets 2D et 3D, modélisation, texturing, animation, intégration dans Unity.

Développement de Phantom Squad, disponible en 2025 sur Steam.

Développement de Neon Escape, disponible sur le Play Store.

Développement de plusieurs prototypes/jeux hyper-casual, disponibles sur le Play Store

Unity, C#, Blender, Aseprite, Photoshop, Audacity

Développeur backend — Thermo Fisher Scientific

JUILLET 2023 - JUILLET 2024

Développement de fonctionnalités, correction de bugs et améliorations des performances sur des microservices backend.

Architecture microservices basée sur Kubernetes et Helm.

C#, .net 6, PostgreSQL, Elasticsearch, Keycloak, Kubernetes, Helm

Programmeur gameplay & outils — Rebellion

NOVEMBRE 2020 - FÉVRIER 2021

Développement de fonctionnalités dans les outils et le moteur de jeu propriétaire Asura, et sur un jeu non annoncé.

C++, Perforce

Développeur fullstack — Zenpark

JUIN 2016 - OCTOBRE 2019

Conception et développement de fonctionnalités FrontEnd et Backend.

Mise en place de nouvelles API. Refonte du système de recherche de dispo et de prise de résa/abo. Accompagnement à la transition apps natives → app React Native.

Gestion et évolution de l'infra Azure. Enrichissement de la solution de tests unitaires et intégration continue.

Encadrement des développeurs junior et scrum master tournant.

C#, ASP.Net MVC, WebAPI, HTML, SCSS, knockoutJS, Azure, SQL Server, Jenkins

FORMATION

EPITA, 2008 - Diplôme d'ingénieur

IUT de Nice, 2005 - DUT Informatique

Lycée Jules Ferry Cannes, 2003 - Bac S Méca/Elec

COMPÉTENCES

C#, Javascript, TypeScript, SQL (Server)

HTML, CSS, Vue, React, ASP.Net MVC, KnockoutJS

Unity, Blender, Photoshop, Substance (Painter), Audacity

WinForms, WPF, UWP, Visual Studio, Azure, .Net Core, Git/SVN/HG, Jira/Trello

LANGUES & INTÉRÊTS

Anglais TOEIC 920

Allemand scolaire

Jeux vidéo et gamedev, cinéma, lecture, randonnée, cyclisme, voyages

Associé fondateur & CTO — French Fry

DEPUIS JANVIER 2011

Développement de l'application de transferts multi-protocoles Steed (téléchargeable sur frenchfrysoftware.com) ;

Conception et développement de l'application de lecture de BD Cover (4.3 étoiles, 1.4M+ téléchargements sur Windows Store & Phone) ;

C#, XAML, WPF, WinRT, UWP

Lead développeur web — Altaven (racheté Cegid 2016)

SEPTEMBRE 2010 - JUIN 2014

Conception et développement des produits Web commercialisés (fiscalité, télédéclaration) ; Support de niveau 2 sur les produits Web.

Responsable publication et monitoring des plateformes SAAS sur Azure ;

Conception, développement et mise en production de la solution de tests de charge (utilisant les Visual Studio web perf tests et coded tests) ;

Formation et encadrement des développeurs Web (1 à 3 internes ou prestataires) ;

MVC 4, WinForms, WCF, EF 6, knockoutJS, kendoUI, Azure Storage, SQL Azure

Directeur Développement — Panel On The Web

FEVRIER 2006 - JUIN 2010

Conception, encadrement et développement d'applications de gestion et de production ;

Maintenance et évolution des SI (ACL, WebServices, hébergement, maintien des sites, ...) ;

Gestion administrative et encadrement technique d'une équipe de 2 à 6 personnes, animation des réunions,...

ASP, ASP.Net, AJAX.ASP.Net, WebForms, WinForms, HTML, CSS, JavaScript