

# Stage développeur/euse de jeux vidéo

**Cheeky Monkey Games** est un studio de développement de jeux vidéo basé à Saint-Pierre (974). L'entreprise vient de sortir son premier jeu Neon Escape (dispo sur le Play Store), et cherche une personne pour l'aider sur l'ensemble de son activité.



## Mission

En fonction des compétences et désirs du ou de la stagiaire, les missions suivantes seront établies :

- Ajouter des fonctionnalités et implémenter le gameplay de Neon Escape et/ou du prochain jeu en cours de prototypage (C# / Unity);
- Création de mockups graphiques et d'assets 2D ; Un savoir-faire en pixel art serait un gros plus;
- Création de mockups graphiques et d'assets 3D ; Modélisation, texturing et animation (Blender);
- Aide et échanges sur tout le game design, prototypage et playtesting des jeux du studio;
- Aider à promouvoir les jeux et le studio: Marketing, community management,...

L'entreprise a besoin d'une personne passionnée de jeux vidéo qui a un intérêt pour toutes les étapes: conception, production, commercialisation.

L'objectif est d'établir ensemble les missions qui stimulent le ou la stagiaire et lui permettent de progresser dans les domaines qui l'intéressent le plus, mais il faudra dans tous les cas être touche-à-tout, curieux, rigoureux et pouvoir prendre des initiatives.

Fort de 15 ans d'expérience en développement C# et Unity, le studio pourra aider à la montée en compétences notamment technique du/de la candidat(e).

Le stage est en remote avec un jour par semaine en présentiel dans les locaux de Bouftang à l'ILOI.



**Jérôme Scheefer**

0692609823

[jerome@cheekymonkey.games](mailto:jerome@cheekymonkey.games)

<https://cheekymonkey.games>

<https://scheefer.me>