## ENSG TD GN: Graphisme

## Camille Schreck

Tuesday  $9^{\text{th}}$  November, 2021



- 1. Afficher un tétraèdre.
- 2. Évider l'intérieur des faces du tétraèdre à l'aide de la commande discard.
- 3. Faire tourner n tétraèdres sur un cercle dans le plan (xy).
- 4. Faire tourner ces tétraèdres également sur eux-mêmes.
- 5. Faire orbiter de petits tétraèdres autour des  ${\tt n}$  premiers.
- 6. Bonus: Faire tourner les tétraèdres sur un plan quelconque de normal  $\vec{n}$ .

