Vysoká škola ekonomická v Praze

FAKULTA INFORMATIKY A STATISTIKY

KATEDRA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

Studijní program: Aplikovaná informatika

OBOR: INFORMAČNÍ SYSTÉMY A TECHNOLOGIE

Prototyp aplikace pro ověření identity studenta u písemné zkoušky

DIPLOMOVÁ PRÁCE

Student: Bc. Ondřej Schrek

Vedoucí: Ing. Libor Gála, Ph.D.

Prohlášení	
Prohlašuji, že jsem diplomovou práci zpracoval samostatně prameny a literaturu, ze kterých jsem čerpal	a že jsem uvedl všechny použité
V Praze dne 2. listopadu 2018	Bc. Ondřej Schrek



Text poděkování.

Abstrakt

Doplnit text.

Klíčová slova

Doplnit klíčová slova.

Abstract

Doplnit anj text.

Keywords

Doplnit anj klíčová slova.

Obsah

1	Cha	arakteristika problému
	1.1	Současný stav systému
	1.2	Problémy stávajícího systému
	1.3	Souhrn problémů a podmínek řešení
	1.4	Návrh řešení
	1.5	Cíl práce

Úvod

Text úvodu.

Kapitola 1

Charakteristika problému

- 1.1 Současný stav systému
- 1.2 Problémy stávajícího systému
- 1.3 Souhrn problémů a podmínek řešení
- 1.4 Návrh řešení
- 1.5 Cíl práce

Závěr

Text závěru.

Literatura

```
import javax.swing.JApplet;
import java.awt.Graphics;

public class Hello extends JApplet {
    public void paintComponent(Graphics g) {
        g.drawString("Hello, world!", 65, 95);
    }
}
```

```
package com.example.admin.androidactivity;
        import android.os.Bundle;
        import android.support.annotation.Nullable;
        import android.support.design.widget.FloatingActionButton;
        import android.support.design.widget.Snackbar;
        import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
10
        import android.support.v7.widget.Toolbar;
11
        import android.view.View;
        import android.view.Menu;
13
        import android.view.MenuItem;
15
      public class ActivityExample extends AppCompatActivity {
16
          @Override
17
          protected void onStart() {
              super.onStart();
          }
20
2.1
          @Override
          protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
```

```
super.onCreate(savedInstanceState);
24
           }
25
           @Override
           protected void onStop() {
               super.onStop();
           }
31
           @Override
           protected void onResume() {
               super.onResume();
           }
35
36
           @Override
           protected void onPause() {
               super.onPause();
           }
40
41
           @Override
           protected void onDestroy() {
43
               super.onDestroy();
44
           }
45
       }
```

Listing 1.1: Simple code listing.

```
1  /* Block comment */
2  package hello
3  import kotlin.collections.* // line comment
4
5  /**
6  * Doc comment here for 'SomeClass'
7  * @see Iterator#next()
8  */
```

```
ODeprecated("Deprecated class")
       private class MyClass<out T : Iterable<T>>(var prop1 : Int) {
10
           fun foo(nullable : String?, r : Runnable, f : () -> Int,
              fl : FunctionLike, dyn: dynamic) {
              println("length\nis ${nullable?.length} \e")
13
              val ints = java.util.ArrayList<<u>Int</u>?>(2)
              ints[0] = 102 + f() + fl()
              val myFun = { -> "" };
16
              var ref = ints.size
              ints.lastIndex + globalCounter
              ints.forEach lit@ {
                  if (it == null) return@lit
                  println(it + ref)
2.1
              }
              dyn.dynamicCall()
              dyn.dynamicProp = 5
          }
26
          val test = """hello
                        world
                        kotlin"""
29
          override fun hashCode(): Int {
              return super.hashCode() * 31
          }
       }
33
       fun Int?.bar() {
           if (this != null) {
              println(message = toString())
          }
37
          else {
              println(this.toString())
          }
       }
41
       var globalCounter : Int = 5
42
```

```
get = field

abstract class Abstract {

by

cobject Obj

enum class E { A, B }

interface FunctionLike {

operator fun invoke() = 1

}
```