```
┌─────────────┐   ┌──────────────────────┐   ┌─────────────┐
│ SurfaceView │   │ SurfaceHolder::Callback│   │  Runnable   │
├─────────────┤   ├──────────────────────┤   ├─────────────┤
│             │   │                      │   │             │
├─────────────┤   ├──────────────────────┤   ├─────────────┤
│             │   │                      │   │             │
└─────────────┘   └──────────────────────┘   └─────────────┘
       △                     △                      △
       │                     │                      │
       └─────────────────────┼──────────────────────┘
                             │
        ┌────────────────────────────────────────┐
        │ p8.demo.p8sokoban.SokobanView          │
        ├────────────────────────────────────────┤
        │ ~ NbCouleurs                           │
        │ ~ isFull                               │
        │ ~ AppuiePlay                           │
        │ ~ AppuieGagne                          │
        │ ~ nb2                                  │
        │ ~ nb4                                  │
        │ ~ nb6                                  │
        │ ~ niv1                                 │
        │ ~ niv2                                 │
        │ ~ niv3                                 │
        │ et 15 de plus…                        │
        │ ~ compteur                             │
        │ ~ carteWidth                           │
        │ ~ carteHeight                          │
        │ ~ carteTileSize                        │
        │ ~ CST_block                            │
        │ ~ CST_block2                           │
        │ ~ CST_block3                           │
        │ ~ CST_block4                           │
        │ ~ CST_block5                           │
        │ ~ CST_block6                           │
        ├────────────────────────────────────────┤
        │ + SokobanView()                        │
        │ + fillAlea()                           │
        │ + initparameters()                     │
        │ + ColorFlood()                         │
        │ + surfaceChanged()                     │
        │ + surfaceCreated()                     │
        │ + surfaceDestroyed()                   │
        │ + run()                                │
        │ + onTouchEvent()                       │
        └────────────────────────────────────────┘
```