-mXMin : double

-mXMax : double

-mYMin : double

-mYMax : double

+berechneMinimum()

+Karte(laender : List<Land>, kennzBz : string)

+scale(): void

-mXPos: double
-mYPos: double
-mKennzeichen: string
-mKennzahl: int
-mKraftX: double
-mKraftY: double
-mRadius: double
-mNachbarlaender: List<Land>
+toString(): string

+addNachbar(nachbar : Land) : void +containsNachbar(nachbar : Land) : bool