

Разработка игр

Самое важное

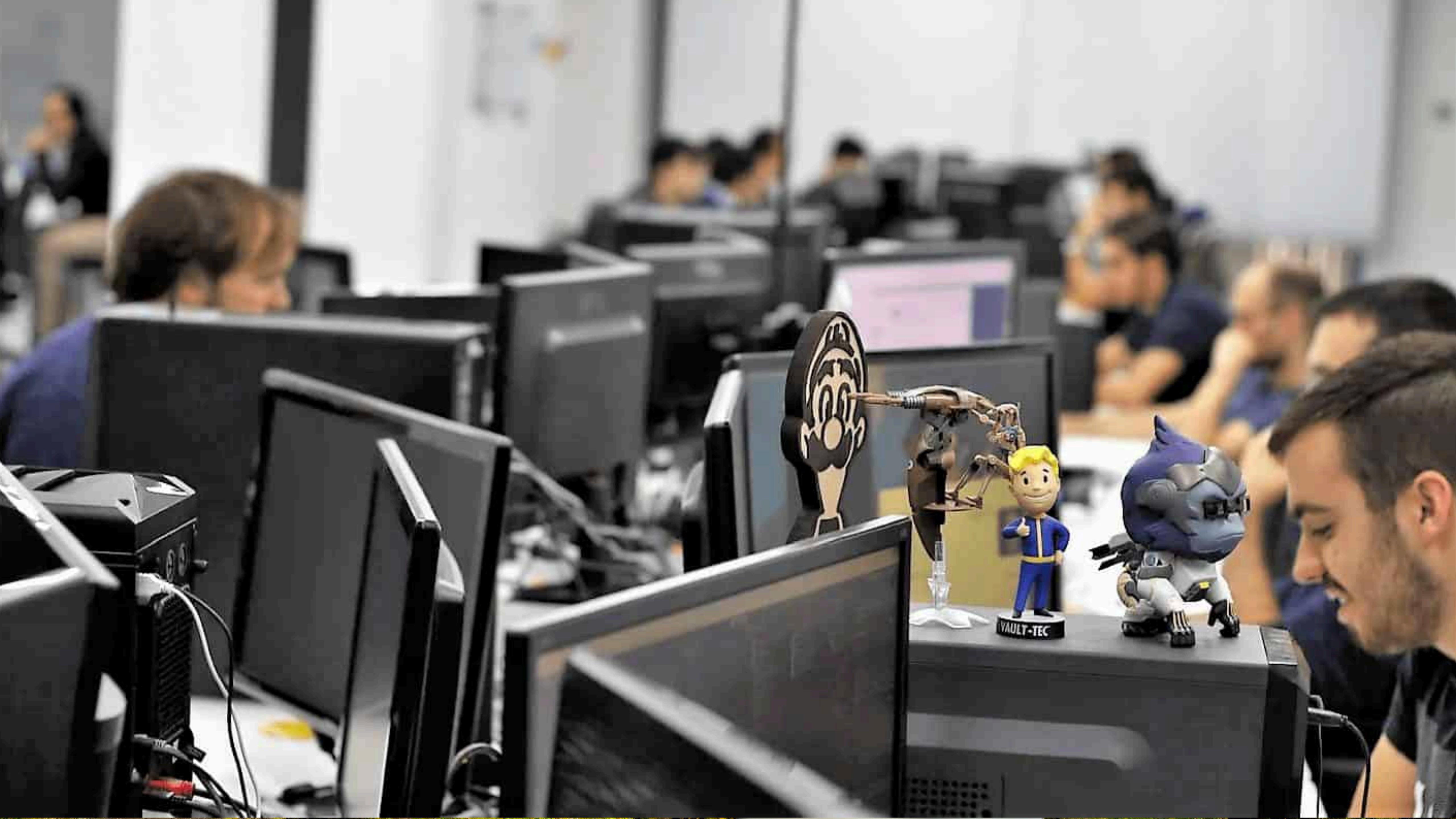
Кто делает игры?

Какие отделы участвуют в разработке

- Гейм-дизайн
- Программирование
- Арт
- Звук
- QA

Командная работа

И больше никак







Как делаются игры?

Этапы производства

- Пре-продакшен - подготовка
- Продакшен - основной этап разработки
- Подготовка к релизу - тестирование, маркетинг
- Релиз и пост-продакшен - распространение, маркетинг, поддержка

Немного про звук

Какой бывает звук в играх?

- Звуковые эффекты
- Музыка
- VO

Зачем нужен звук в играх?

- Поддержка игрового процесса
- Поддержка нарратива (повествования)
- Продуктовая функция - узнаваемость

Геймдев как профессия

Как делать игры?

- Любить игры
- Попробовать что-то делать
- Учить английский

Софт- и хард-скиллы

- Хард-скиллы - то, насколько хорошо вы умеете делать вашу работу
- Софт-скиллы - всё остальное

Почему не надо идти в геймдев?

- Платят не так много
- Если не любите игры - ничего не получится

Почему надо идти в геймдев?

- Если вам это понравится - вы будете получать много удовольствия от работы

Геймдев - это для всех

- Много людей женского пола играют в игры
- Много людей женского пола делают игры

И что делать дальше?

- Общаться с людьми, которые этим занимаются
- Анализировать игры
- Учить английский
- И снова общаться с людьми, которые этим занимаются

Хочу попробовать что-то сделать самостоятельно!

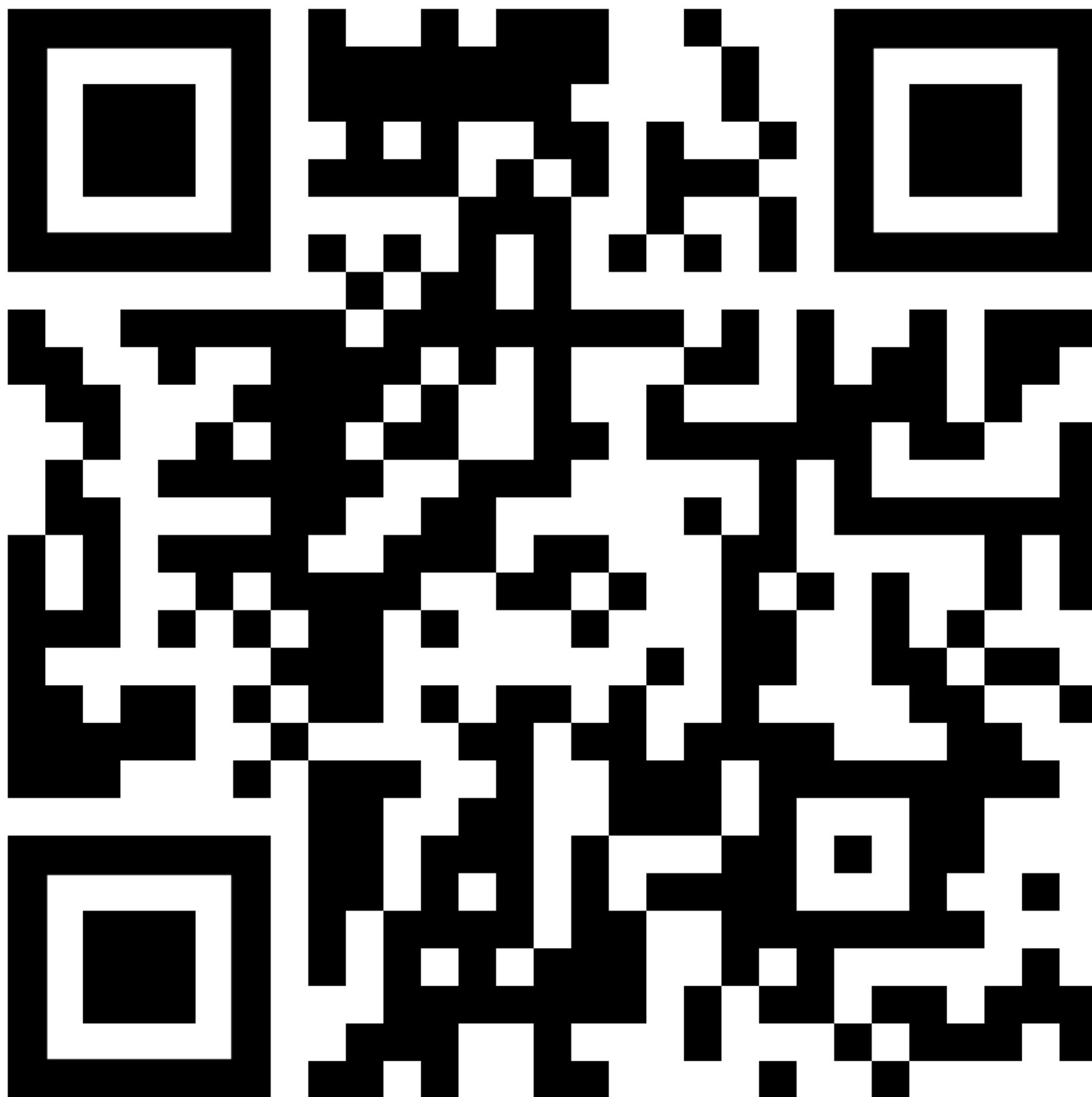
- Scratch
- PyGame
- Roblox
- GameMaker
- UEFN
- Unity
- Unreal Engine

Что почитать / посмотреть?

- Книга “Хочу в геймдев! Основы игровой разработки для начинающих.”
- Книга “Кровь, пот и пиксели. Обратная сторона индустрии видеоигр.” (2-е издание в переводе Александры Голубевой, не 1-е)
- Подкаст “Как Делают Игры”
- Сериал Mythic Quest

**Всем
спасибо!**

Теперь можно задавать вопросы.



Скачать эту презентацию



Связаться со мной