

BUTTON

Nutzer klickt den Button



Signal vom Nutzer wird weitergeleitet

Ein Sound ertönt

**Funktion (“playSample“)**

🡪Funktion spielt den Sound ab





Nutzer klickt den Playbutton

Der Beat ertönt im Loop

Signal vom Nutzer wird weitergeleitet

**Funktion (“StartBeat“)**

🡪Funktion spielt die selbst erstellte Soundreihenfolge als Array ab