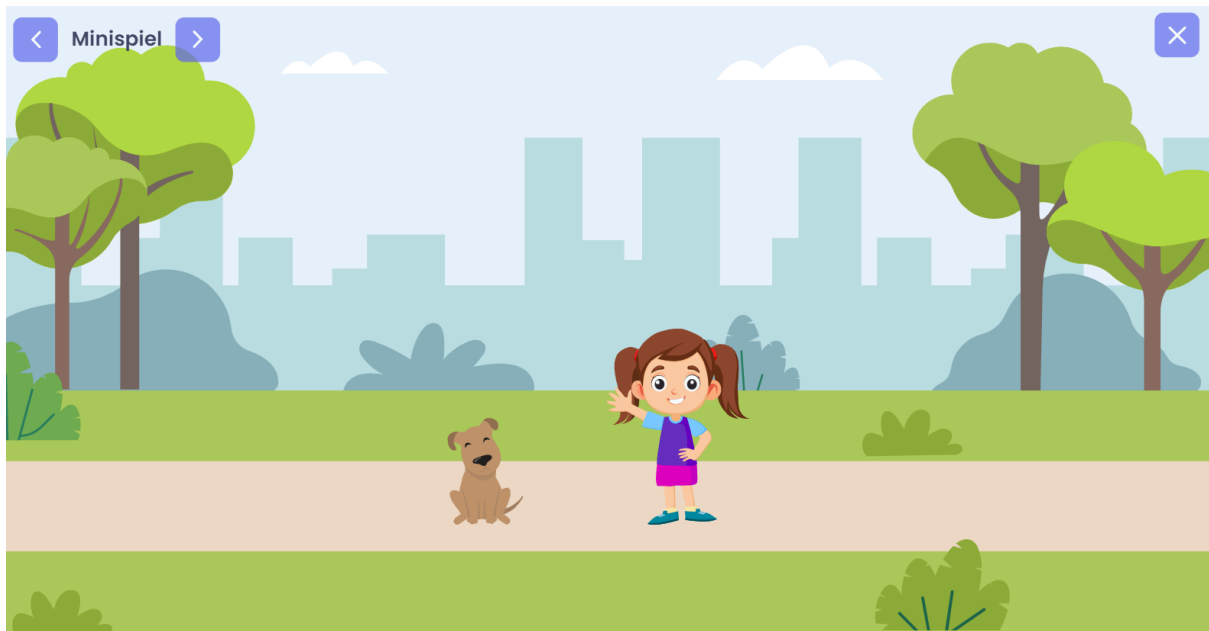


Lehrerhandbuch

Schule 4.0 - Haustiere / PETucation



Einleitung

Dieses Handbuch dient als Leitfaden für Lehrerinnen und Lehrer, um die interaktive Lern-App PETucation erfolgreich in den Unterricht zu integrieren. PETucation wurde von Studierenden der Hochschule der Medien (HdM) Stuttgart in Zusammenarbeit mit der Pädagogischen Hochschule Weingarten im Rahmen der Initiative **Schule 4.0** entwickelt. Die App richtet sich an Schülerinnen und Schüler der **1. Klasse** und vermittelt auf spielerische Weise die Grundlagen der Hundepflege. Vorwissen ist nicht erforderlich, die Aufgaben werden parallel per Text und Audio erklärt, wodurch auch Kinder, die noch nicht richtig lesen können, keine Probleme beim Verständnis haben sollten.

In PETucation lernen die Kinder Lisa und ihren Hund Rocky kennen. Dabei begleiten sie Rocky durch eine interaktive Geschichte, in der sie wichtige Aspekte der Hundepflege entdecken und erlernen. Die Kinder erfahren, worauf bei der Versorgung eines Hundes zu achten ist, angefangen beim notwendigen Equipment bis hin zur richtigen Ernährung. Die App zielt darauf ab, den Schülerinnen und Schülern verantwortungsbewusstes Handeln und Empathie gegenüber dem Haustier Hund näherzubringen und schult gleichzeitig den Umgang mit interaktiven Medien. Einige Kinder haben vielleicht schon etwas Erfahrung mit Hunden in der eigenen Familie, während andere davon träumen, irgendwann einen Hund zu haben. Gerade dann ist es wichtig, dass den Kindern Bewusstsein für die Bedürfnisse des Tieres und auch den damit verbundenen Aufwand geschaffen wird.

Vorbereitung und Ausstattung

Um den Einstieg in die Unterrichtsstunde mit PETucation zu erleichtern, ist es sinnvoll, den Kindern zunächst einen kurzen Überblick darüber zu geben, was sie erwartet. Diese Einführung sollte das Interesse der Schülerinnen und Schüler wecken und sie auf das Thema einstimmen.

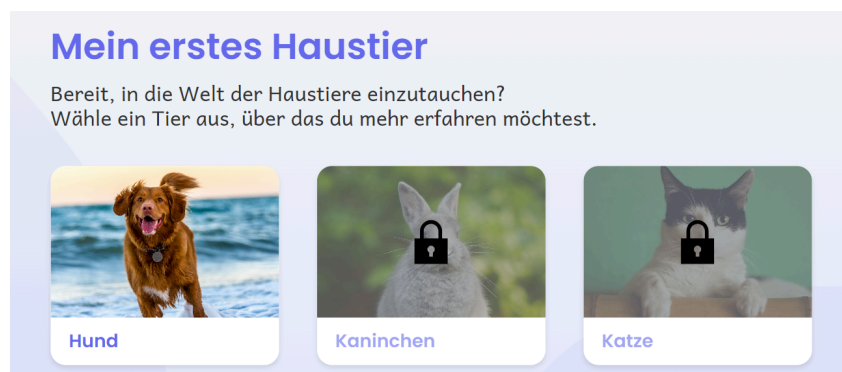
- **"Wer von euch hat (oder hätte gerne) selbst einen Hund?"**
Hier können Sie herausfinden, welche Vorerfahrungen oder Interessen die Schülerinnen und Schüler schon mitbringen.
- **"Was denkt ihr, was ein Hund alles braucht, um glücklich und gesund zu sein?"**
Dies kann die Kinder dazu anregen, über die Verantwortung und die Bedürfnisse eines Haustieres nachzudenken.
- Als Einleitung zur Lernapp: **"Wir werden zusammen mit Lisa und ihrem Hund Rocky ein paar lustige Spiele spielen (...)"**

Für die Durchführung der Unterrichtseinheit mit PETucation benötigen die Schülerinnen und Schüler folgende Ausstattung:

- **Tablets:** Jedes Kind sollte ein eigenes Tablet erhalten, auf dem es die interaktive Geschichte eigenständig erkunden kann.
- **Kopfhörer:** Da die Geschichte von Rocky und den dazugehörigen Soundeffekten per Audio erklärt wird, sollten die Kinder Kopfhörer nutzen, um noch tiefer in die Story einzutauchen und die anderen Kinder nicht zu stören.

Sobald die Ausstattung bereitgestellt ist, kann die App gestartet werden. Befolgen Sie dazu die folgenden Schritte:

1. **Link aufrufen:** Um mit der Lern-App zu beginnen, müssen Sie den bereitgestellten Link zur App auf den Tablets aufrufen. → <https://pets.schule4-0.dev/>
2. **Home-Screen:** Auf dem Startbildschirm der App sehen die Kinder verschiedene Kacheln mit Tiermotiven.
3. **Hundekachel antippen:** Um das Lernspiel zu starten, können die Kinder die Kachel mit dem Bild des Hundes antippen. Dies startet die interaktive Geschichte und das Abenteuer beginnt. *Info: Die anderen Tiere sind bisher ausgegraut, da diese noch nicht umgesetzt sind.*



Ablauf

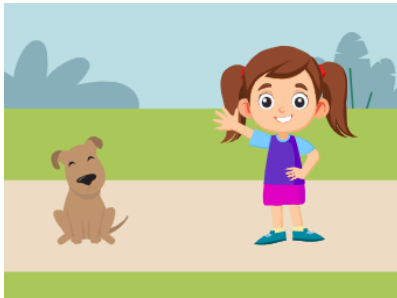
Von hier aus können die Kinder zunächst selbstständig die Geschichte erkunden. Gehen Sie herum und bieten Sie Hilfe an, wenn ein Kind bei einem der Minispiele Schwierigkeiten hat, weiterzukommen. Außerdem können Sie die Schülerinnen und Schüler ermutigen, auch miteinander zusammenzuarbeiten und sich gegenseitig Tipps zu geben. Die Erkundung der App sollte etwa **20 Minuten** in Anspruch nehmen.

Am linken oberen Rand kann jederzeit zwischen Minigames gesprungen werden via "<" vorheriges Minigame; ">" nächstes Minigame; oder mit "x" das Spiel beendet werden.

Im Folgenden ist ein Überblick über den **inhaltlichen Ablauf** gegeben:

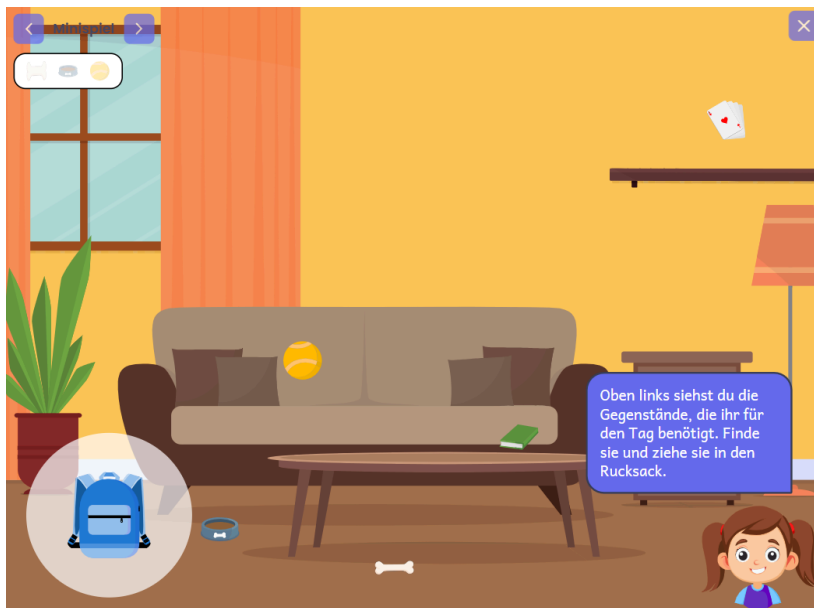
1. Vorstellung

Lisa stellt sich vor. Sie erklärt, dass sie gerade sehr viel zu tun hat und bittet das Kind, sie bei der Pflege von Rocky zu unterstützen.



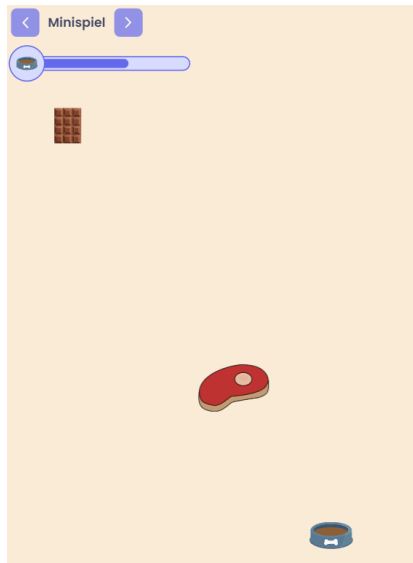
2. Minispiel Equipment

Verschiedene Gegenstände liegen im Zimmer verteilt, die Kinder werden aufgefordert, die richtigen Gegenstände in den Rucksack zu packen. Dafür müssen die Gegenstände per Drag & Drop zum Rucksack gezogen werden. Fressnapf, Ball und Kauspielzeug sind wichtig für Rocky, ein Kartenspiel oder Buch eher nicht.



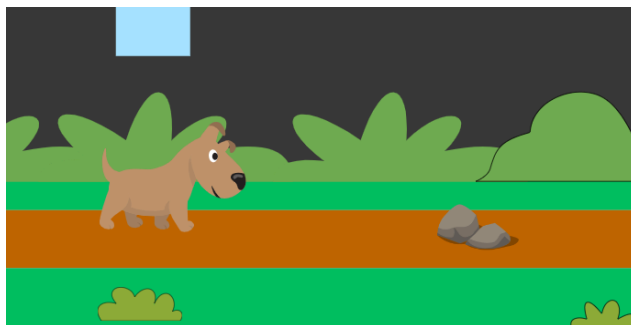
3. Minispiel Nahrung

Hier ist schnelles Denken angesagt! Mit dem Futternapf müssen durch Hin- und Herziehen die Elemente eingefangen werden, die Rocky essen darf - denen, welche nicht als Nahrung geeignet sind, muss ausgewichen werden. Fleisch und auch Gemüse mag Rocky gerne, Schokolade kann für ihn sogar giftig sein.



4. Minispiel Gassi gehen

Das Kind darf mit Rocky Gassi gehen. Hier ist Koordination wichtig - Rocky muss Steinen ausweichen und gleichzeitig müssen rechtzeitig insgesamt 3 Hundehaufen durch Antippen eingesammelt werden. Am Ende (nach 6 Steinen) erwartet den erschöpften Rocky ein Wassernapf.



5. Minispiel Reinigung

Nach dem Spaziergang ist Rocky ganz schmutzig. Mit Seife und einer Duschbrause soll er wieder sauber werden. Dafür muss er erst eingeschäumt, dann abgebraust und geföhnt werden. Hierfür wird einfach das entsprechende Werkzeug so lange über Rocky gestrichen, bis der Fortschrittsbalken voll ist.



6. Recap Quiz

Im Recap Quiz werden alle spielerisch in den Minispielen behandelten Themen nochmal aufgegriffen, um das Wissen zu festigen.

Du hast dich wunderbar um Rocky gekümmert - vielen Dank! Jetzt wollen wir mal schauen, wie gut du Rocky auch kennst. Bist du bereit dein Wissen zu testen? Na dann lass uns mit dem Quiz starten!

✓ ✓ ✓ ○

Was muss man beim Spaziergehen mitnehmen?

✓ ✓ ✓ ○

Genau! Die Leine ist dafür da, dass Rocky immer schön bei uns bleibt.

7. Belohnung

Zwischen den Minispielen darf Rocky mit einem Knochen belohnt werden. Dafür muss dieser zu Rocky gezogen werden. Daraufhin erscheinen zur Wiederholung nochmal die wichtigsten Learnings aus dem vorangegangenen Spiel:

Rocky liebt es nach erledigten Aufgaben mit einem Knochen belohnt zu werden. Ziehe den Knochen zu Rocky.

Das braucht Rocky:

8. Abschied

Lisa bedankt sich für die Hilfe und verabschiedet sich.



Anknüpfung

Im Anschluss kann beliebig an die Lerninhalte aus der App angeknüpft werden, um das Erlernte zu vertiefen oder weitere Lerninhalte darauf aufzubauen.

Einige Anregungen finden Sie hier:

Kreative Bildgestaltung

Lassen Sie die Kinder ein Bild malen, das sie zusammen mit Rocky zeigt. Dies gibt den Schülerinnen und Schülern die Möglichkeit, ihre kreative Seite auszuleben und das Erlebte aus der App zu visualisieren. Eine Aufgabe könnte auch sein, Rocky mit einigen Gegenständen, die für seine Pflege benötigt werden, zu Papier zu bringen.

Wiederholen und Diskussion

Führen Sie eine kleine Frage- und Antwort-Runde durch, um das Wissen der Kinder zu aktivieren und das Gelernte zu festigen.

Beispielhafte Fragen könnten sein:

- *"Welche Dinge fallen euch ein, die ein Hund essen darf und welche nicht?"*
- *"Was braucht man alles, um sich richtig um einen Hund kümmern zu können?"*
- *"Warum ist es wichtig, mit Hunden regelmäßig Gassi zu gehen?"*

Projektarbeit

Lassen Sie die Kinder in kleinen Gruppen Projekte entwickeln, die sich mit der Pflege und Haltung von Hunden beschäftigen. Beispiele könnten das **Erstellen eines Posters** über die wichtigsten Pflegeaspekte oder das Verfassen eines kurzen Berichts über ihre Erfahrungen mit Haustieren sein.

Andere Haustiere

Weitergehend können im Unterricht weitere Haustiere besprochen werden und Vergleiche zwischen der Pflege eines Hundes und des jeweiligen anderen Tieres gezogen werden. Hier könnten auch Kinder ermutigt werden, über ihr eigenes Haustier zu sprechen und ihre Erfahrungen mit der Klasse zu teilen.

Lerninhalte

Hier nochmal eine Übersicht über die einzelnen Lerninhalte der Minispiele:

Equipment: Welche Gegenstände und Anschaffungen braucht man, um sich erfolgreich um einen Hund zu kümmern? In diesem Lernabschnitt werden die Kinder spielerisch an die verschiedenen Utensilien herangeführt, die für die Pflege und das Wohlbefinden eines Hundes erforderlich sind. Dazu gehören Spielzeug zur Beschäftigung, Kauspielzeug zur Zahnpflege und ein Futternapf für die täglichen Mahlzeiten.

Ernährung: Hunde essen nur Fleisch? Falsch, auch pflanzliche Ballaststoffe und Vitamine und Mineralien aus Gemüse sind für eine ausgewogene Hundeernährung wichtig. Vorsicht ist geboten bei Schokolade - was dem Kind super schmeckt, kann für den vierbeinigen Begleiter sogar gefährlich sein.

Gassi gehen: Ausreichende Bewegung ist essentiell, damit ein Hund gesund und glücklich bleibt, und gleichzeitig wichtig, um sicherzustellen, dass der Hund sein Geschäft draußen erledigt und stubenrein bleibt. Darüber hinaus wird vermittelt, warum es wichtig ist, die Hinterlassenschaften des Hundes zu beseitigen, um eine saubere Umgebung zu gewährleisten, damit auch das Umfeld dem Vierbeiner positiv eingestellt bleibt.

Reinigung: Nach dem Toben im Dreck kann ein Hund sehr schmutzig werden. Um dafür zu sorgen, dass die Wohnung trotzdem sauber bleibt und das Fell und die Haut des Hundes gesund bleibt, kann der Hund in der Dusche mit dem richtigen Shampoo gereinigt werden.

Quellen und informative Links

Equipment: <https://www.fressnapf.de/magazin/hund/ausstattung/erstausrustung/>

Nahrung: <https://www.zooplus.de/magazin/hund/hundeernaehrung/>

Gassi gehen: <https://www.fuenftepfote.de/ratgeber/hundebeschaeftigung/gassi-gehen>

Reinigung: https://tiermedizin.dr-gumpert.de/hund_waschen.html