Hlgorithmen Teile-und-herrsche-Strategie (Divide-and-conques): dryfeilung eines Problems in immes kleinere Terlprobleme, Bis sie einfach løsbar sind, und anschließendle Fresammen Change des Teillosungen ne einet Ecsamttokeng elegantes ales hoheres un llegente un j Rehursion: Selbstanfry einer Funktion Oschleife) bei Emarehursion wird nuo das Greebmis 1. Beliebiges Pivot-Element wechlen Restliche alemente in swei Teile muffailen. je nadidem, ab sie bleiser ades proper als 3 Beide Teile separat mit Quichsort sortieren -> Remussion 4. Die Beiden Teile zowie das Pivot-Element zu einem Geramtergebnis zwammen figen BRUNNEN ITE