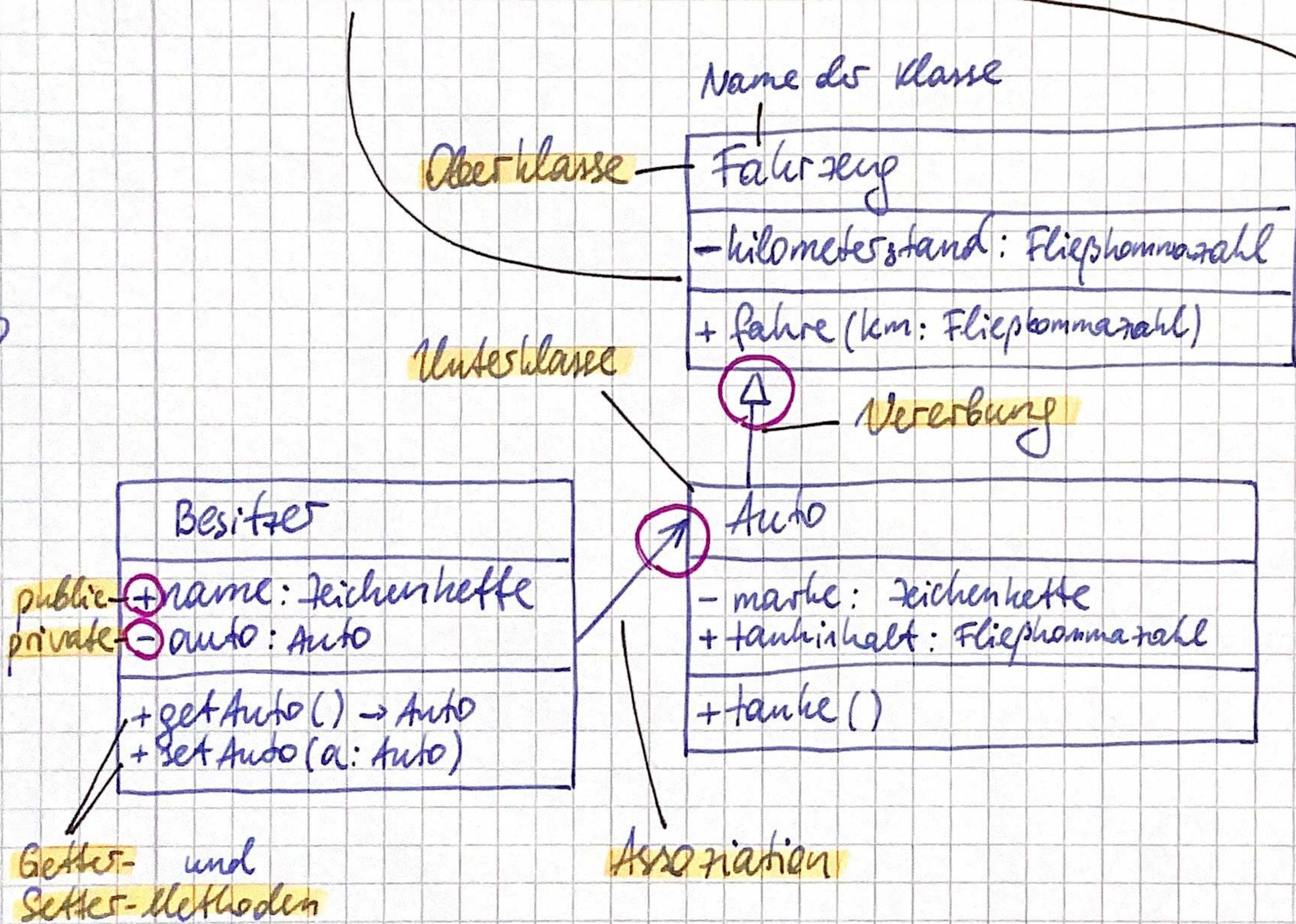


Objektorientiertes Modellieren / Programmieren (OOP)

- Modellieren realer Objekte
- Abstraktion

Klasse → Bauplan für
Objekt
Objekt hat → Attribute → Methoden



Konstruktor-Methode: Methode, die ein Objekt erstellt und Standardwerte für die Attribute festlegt.