

Stechbriefaufgaben

$f(x) \dots$

- geht durch $(a|b)$
- hat eine Nullstelle bei a
- hat an der Stelle a eine Steigung m
- hat an der Stelle a einen Extrempunkt
- hat an der Stelle a einen Wendepunkt
- hat an der Stelle a einen Sattelpunkt

$$\rightarrow f(a) = b$$

$$\rightarrow f(a) = 0$$

$$\rightarrow f'(a) = m$$

$$\rightarrow \begin{matrix} f'(a) = 0 \\ f''(a) \neq 0 \end{matrix} \quad \wedge$$

$$\rightarrow \begin{matrix} f''(a) = 0 \\ f'''(a) \neq 0 \end{matrix} \quad \wedge$$

$$\rightarrow \begin{matrix} f''(a) = 0 \\ f'''(a) = 0 \end{matrix} \quad \wedge$$

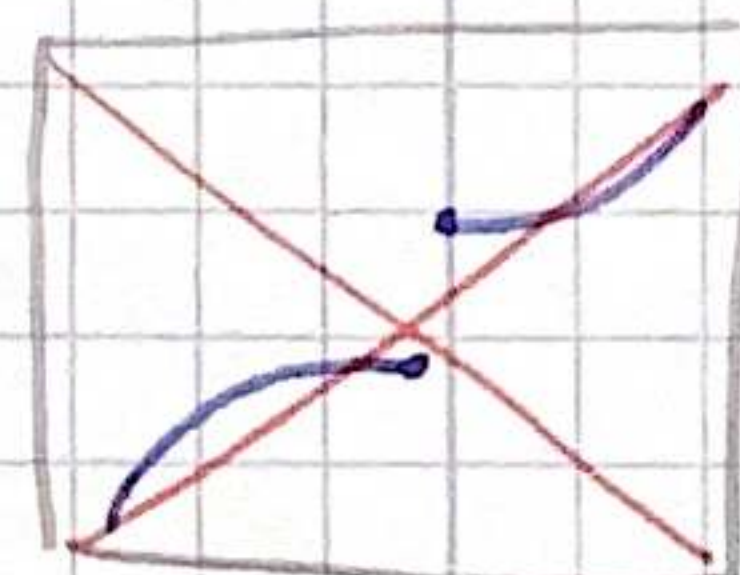
Für eine Funktion vom Grad n brauchen wir $n+1$ Bedingungen.

Kurvenanpassung

- stetig = sprungfrei

$$\lim_{h \rightarrow 0} f(a-h) = \lim_{h \rightarrow 0} f(a+h) = f(a)$$

nicht:

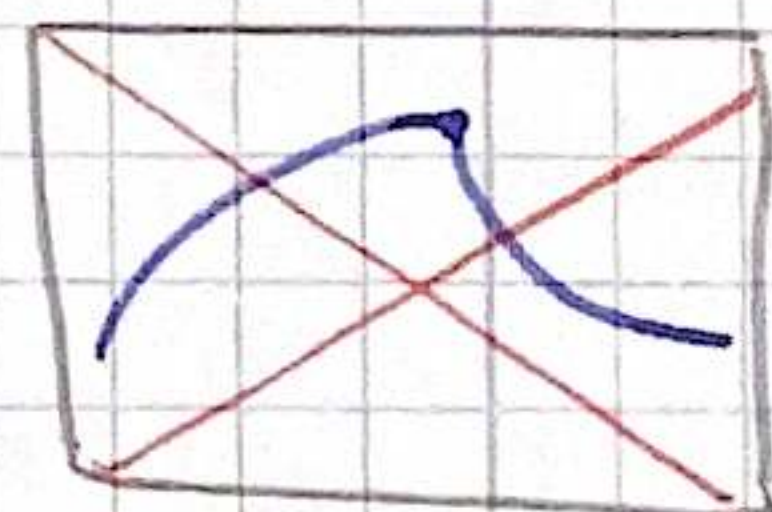


(0. Abl. gleich)

- differenzierbar = knickfrei

$$\lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a+h) - f(a)}{h} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a-h) - f(a)}{h}$$

nicht:



(1. Abl. gleich)

- krümmungsfrei

beim Übergang von $f(x)$ zu $g(x)$ an Stelle a gilt $f''(a) = g''(a)$

(2. Abl. gleich)

Nicht-ganzrationale Funktionen

• **Asymptote**: horizontale

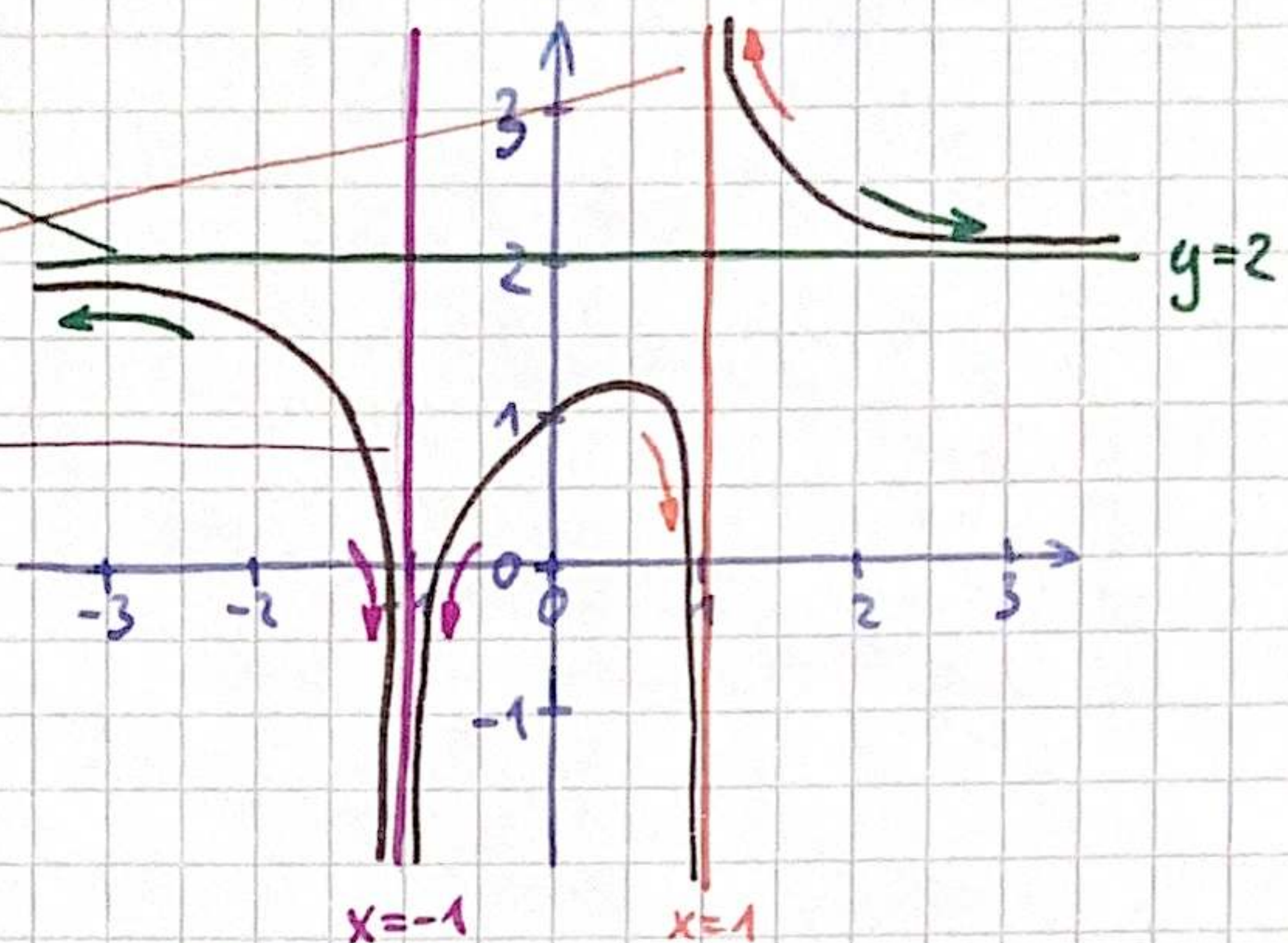
Annäherung zum Wert

• **Polstelle**: vertikale

Annäherung zum Wert

• **Definitionslücke**:

$f(x)$ an der Stelle
nicht definiert



$$f(x) = \frac{1}{(x+1)^2(x-1)} + 2$$

$$x = -1$$

$$x = 1$$

Zähler = 0 → nicht definiert

Bei **ganzzahligen** Pot.

gilt $\lim_{x \rightarrow \pm \infty} f(x) = \pm \infty$

hier auch andere Werte
möglich (im Bsp. 2)

Scharfunktionen

Funktion, bei der eine charakteristische Größe
(**Scharparameter**) **variabel** bleibt

$$f_k(x) = x^2 + kx + 1$$

• beim **Ableiten** wird **Scharparameter** wie eine **Konstante** behandelt

• **Ortslinie**: Funktion, auf der alle **charakteristischen**
Punkte (z.B. Extrempunkte) **liegen**

"gibst den Punkt mit
dem Parameter an"

"stellt die x-Koordinate
nach dem Parameter um
und dann
setzt du das in die
y-Koordinate ein"

$$EP\left(\frac{-k}{2} \mid 1 - \frac{k^2}{4}\right)$$

$$x = \frac{-k}{2} \Leftrightarrow k = -2x$$

$$y = 1 - \frac{(-2x)^2}{4} = 1 - x^2$$

"und was da rauskommt,
wird deine **Ortskurve** sein"