

Theorie der Sprachen Zusammenfassung

Sprachen: Dyck, Dr, (), []

Grammatik
 $G = (V, \Sigma, P, S)$

- | Non terminale / Variablen
- | Terminate
- | Startvariable
- | Produktionen

Sprache
 $L(G) = \{x \in \Sigma^* \mid S \Rightarrow^* x\}$

Typ Chomsky Bedingung

0	Phrasenstruktur.	keine
1	kontextsensitiv	für $l \rightarrow r$ gilt $ l \leq r $ [$S \rightarrow \epsilon$ zugelassen]
2	kontextfrei	für $l \rightarrow r$ gilt $ l \in V$
3	regular	für $l \rightarrow r$ gilt $ l \in V, r \in \Sigma^*/r=aR$
	Normalform	für $l \rightarrow r$ gilt $ l \in V, r \in \Sigma^*/r=AB$ $\Rightarrow 1. \epsilon$ -Vorweg nehmen 2. Ketten ($A \rightarrow B$) vorweg nehmen ϵ -Erweitert: Startsymbol S' mit $S' \Rightarrow \epsilon S$ \uparrow

Pumping-Lemma \rightarrow zeigt dass Sprache nicht regulär ist

es gibt ein $j \in \mathbb{N} \rightarrow$ Wort $r \in L$ mit $|r| \geq j \rightarrow r = uvw$

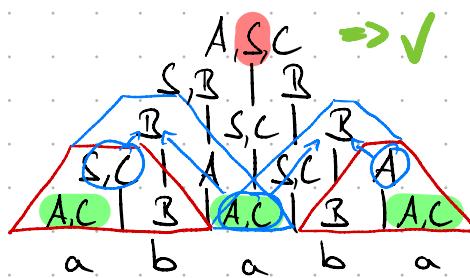
es gilt $|v| \geq 1$ $|uvw| \leq j$

$\rightarrow r = a^i b^i \Rightarrow uv$ nur aus a 's

$\Rightarrow uvvw = a^i a^{\mathbb{N}} b^i \neq a^i b^i$

CYK aus CNF

$S \rightarrow AB | AC$
 $A \rightarrow a | BA$
 $B \rightarrow b | CC$
 $C \rightarrow a | AB$



Deterministischer Endlicher Automat

$M = (S, \Sigma, \delta, F, s_0)$

- |- Zustandsmenge
- |- Startzustand
- |- Endzustände
- |- Übergangsfunktion $\delta(s, a)$
- |- Eingabealphabet

→ Eingabealphabet muss vollständig von jedem Zustand genau 1 Mal weg führen

NEA

- Gleich wie DFA

→ Eingabealphabet muss nicht vollständig von Zustand weg führen

→ Doppelungen auch möglich

⇒ Wort ist akzeptiert wenn es einen möglichen Weg gibt. (Weg nicht zwingend eindeutig)

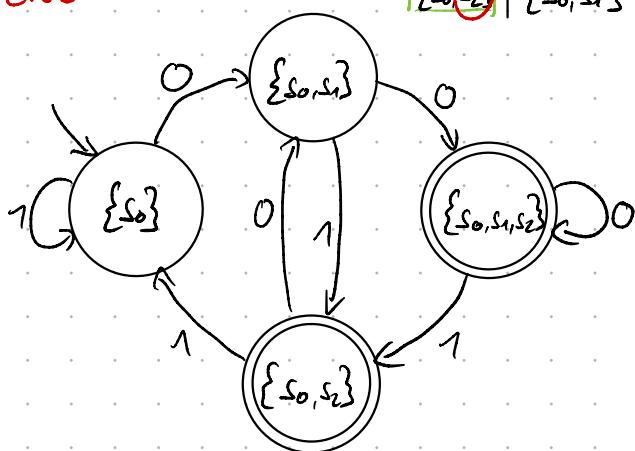
NEA → DFA $\hat{=}$ Potenzautomat

$\delta(s, a)$	0	1
s_0	$\{s_0, s_1\}$	$\{s_0\}$
s_1	$\{s_2\}$	$\{s_2\}$
s_2	$\{\}$	$\{\}$

Ende

$\delta'(s, a)$	0	1
$\{s_0\}$	$\{s_0, s_1\}$	$\{s_0\}$
$\{s_0, s_1\}$	$\{s_0, s_1, s_2\}$	$\{s_0, s_2\}$
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$\{s_0, s_1, s_2\}$	$\{s_0, s_2\}$
$\{s_0, s_2\}$	$\{s_0, s_1, s_2\}$	$\{s_0\}$

← startet mit s_0
 ← Endzustand
 ← Endzustand
 > da sie Endzustand von NEA enthalten



NEA aus $L(G)$

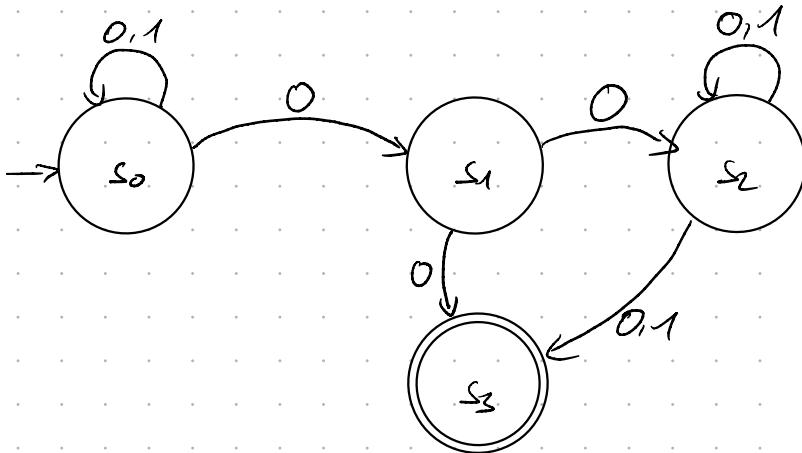
$S \rightarrow OS11S10T$

$T \rightarrow O10U$

$U \rightarrow O1110U11U$

$s_0 = S \quad s_1 = T \quad s_2 = U$

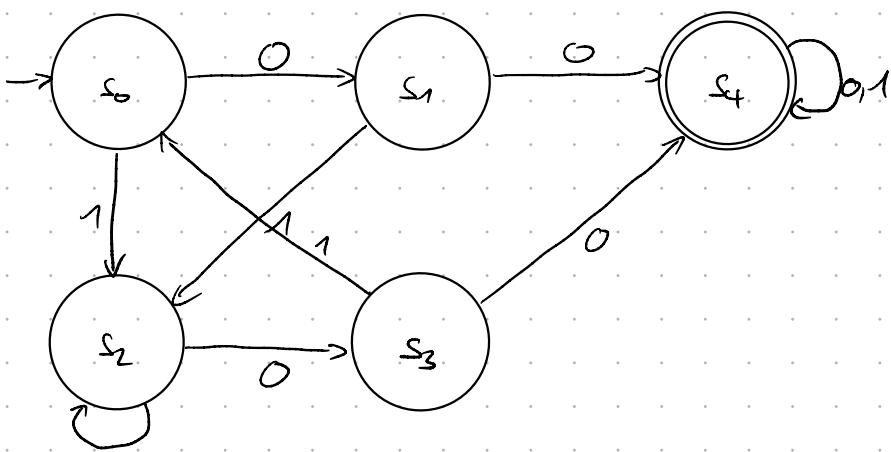
$s_3 = \text{Ende}$



ϵ -NEA?

Minimalautomat

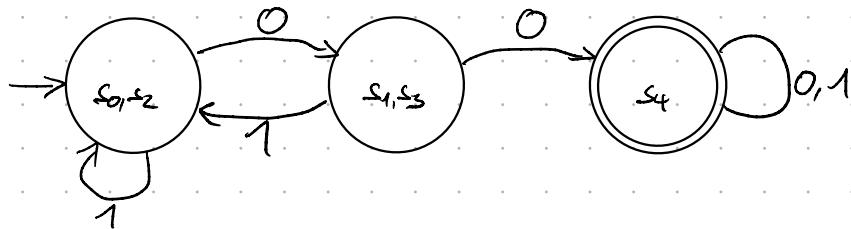
s_1	+	-	-	-
s_2	+	-	-	-
s_3	+	+	-	-
s_4	*	*	*	*
s_0	s_1	s_2	s_3	



1. * Paar von Ende u. Nicht Ende

2. Bsp. für $\{s_0, s_1\}$: $\{\delta(s_0, 0), \delta(s_1, 0)\} = \boxed{\{s_1, s_4\}}$ bereits markiert \rightarrow markiere $\{s_0, s_1\}$ +
für alle offenen Kombinationen mit allen Σ in Produktion

3. Unmarkierte zu Zustand zusammenfassen



Nichtdeterministischer Kellerautomat PDA

$$M = (\Sigma, \Gamma, \delta, F, s_0, \#)$$

Zustandsmenge
Eingabalphabet
Kelleralphabet
gelesenes Zeichen

unterstes Kellerzeichen
Startzustand
Endzustände
Übergangsfunktionen

$$L = \{a^n b^n \mid n \in \mathbb{N}_+\}$$

$$M = (\{s_0, s_1, s_2\}, \{a, b\}, \{\#, A\}, \delta, \{s_2\}, s_0, \#)$$

gelesenes Zeichen

Zustand \rightarrow | oberstes Kellerzeichen \rightarrow ersetzt oberstes Kellerzeichen

$$\delta(s_0, a, \#) = \{(s_0, A\#)\}$$

$$\delta(s_0, a, A) = \{(s_0, AA)\}$$

$$\delta(s_0, b, A) = \{(s_1, \varepsilon)\}$$

$$\delta(s_1, b, A) = \{(s_1, \varepsilon)\}$$

$$\delta(s_1, \varepsilon, \#) = \{(s_2, \#\)\}$$

\rightarrow Entfernt oberstes Kellerzeichen

\rightarrow Wechselt in Endzustand

$$G = (\{S, A\}, \{a, b\}, P, S)$$

$$S \rightarrow aAA$$

$$A \rightarrow aLaSbS$$

$$\delta(s_0, \varepsilon, \#) = \{(s_1, S\#)\}$$

$$\delta(s_1, \varepsilon, S) = \{(s_1, aAA)\}$$

$$\delta(s_1, \varepsilon, A) = \{(s_1, a), (s_1, aS), (s_1, bS)\}$$

$$\delta(s_1, a, a) = \{(s_1, \varepsilon)\}$$

$$\delta(s_1, b, b) = \{(s_1, \varepsilon)\}$$

$$\delta(s_1, \varepsilon, \#) = \{(s_2, \#\)\}$$

\hookrightarrow Endzustand

Turingmaschine

linear beschränkt: nur Bandfelder + 1 links + 1 rechts

$$M = (S, \Sigma, \Gamma, \delta, F, s_0, \square)$$

gelesener Wert

$$\delta(s', a') = (s', a', \rightarrow)$$

Aktueller Zustand

Neuer Zustand

Richtung
Ersetzter Wert