

TH Brandenburg  
Online Studiengang Medieninformatik  
Fachbereich Informatik und Medien  
Softwaretechnik  
Prof. Dr-Ing. Martin Schafföner

## Einsendeaufgabe 2: UML

Sommersemester 2021  
Abgabetermin 10.06.2021

Maximilian Schulke  
Matrikel-Nr. 20215853

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Aufgabenstellung</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Klassendiagramm</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Aktivitätsdiagramm</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Empfehlung für ein weiteres Diagramm</b>	<b>3</b>

## 1 Aufgabenstellung

Im Moodle-Kurs wurde folgende Aufgabenstellung bekannt gegeben:

Die Aufgabenstellung benötigt Ihre bisherigen Ergebnisse aus der ESA1. Bitte entwerfen Sie für Ihre in ESA1 entworfene Problemstellung zwei verschiedene UML-Diagramme, die sich jeweils an verschiedene Interessenvertreter bzw. Projektteilnehmer richten sollen. Die Lösung MUSS ein Klassendiagramm und ein Aktivitätsdiagramm enthalten. Begründen Sie, welches weitere UML-Diagramm sie als nächstes erstellen würden. Beim Klassendiagramm können Sie auf die detaillierte Darstellung von Methoden verzichten, wichtige Attribute sollen jedoch enthalten sein. Achten Sie auf richtige Verwendung von Assoziation, Aggregation und Komposition sowie auf Multiplizitäten.

## 2 Klassendiagramm

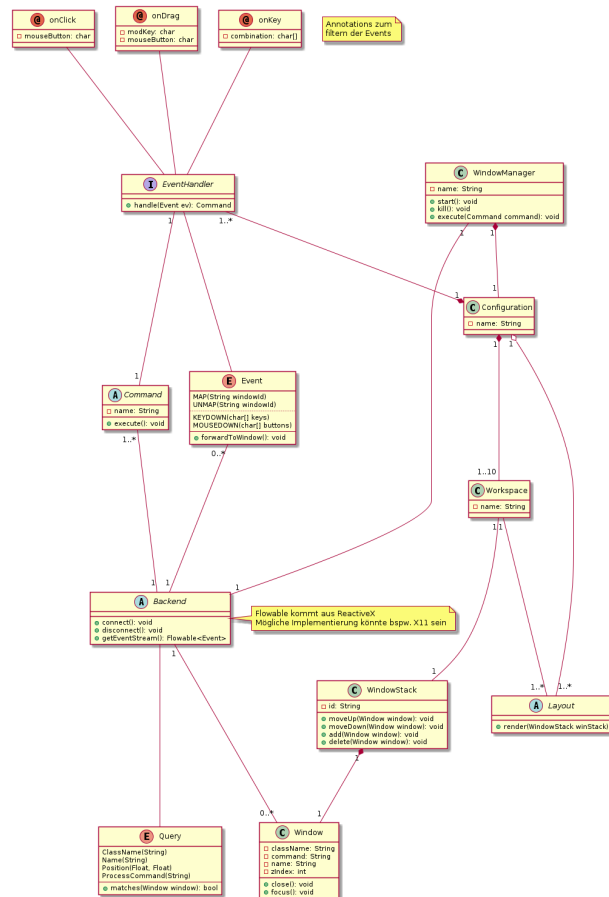
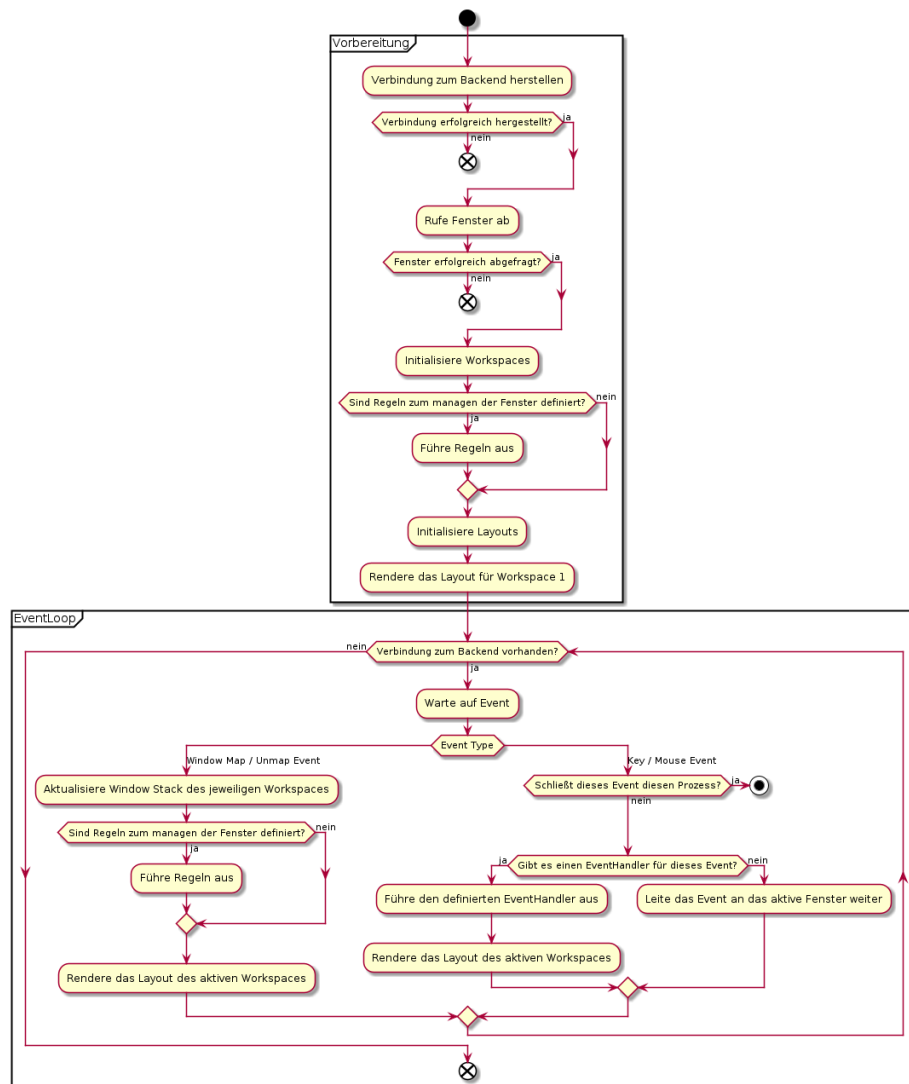


Abbildung 1: Klassendiagramm

Dieses Klassendiagramm könnte eine gute Dokumentationsgrundlage darstellen und einem Konfigurierenden einen guten Überblick über die grobe Struktur der Software und die Rolle seiner Konfiguration geben.

### 3 Aktivitätsdiagramm



Durch dieses Aktivitätsdiagramm können Entwickler eine Übersicht über den Ablauf des Main-Threads des Window Managers erhalten und dies als Grundlage für eine Implementierung verwenden.

### 4 Empfehlung für ein weiteres Diagramm

Als weiteres Diagramm könnte ein Paketdiagramm interessant sein, da dies für die Entwickler und die Konfigurierenden einen Mehrwert bietet.