

TH Brandenburg
Online Studiengang Medieninformatik
Fachbereich Informatik und Medien
Softwaretechnik
Prof. Dr-Ing. Martin Schafföner

Einsendeaufgabe 2: UML

Sommersemester 2021
Abgabetermin 06.06.2021

Maximilian Schulke
Matrikel-Nr. 20215853

Inhaltsverzeichnis

1	Aufgabenstellung	1
2	Klassendiagramm	2
3	Aktivitätsdiagramm	3
4	Empfehlung für ein weiteres Diagramm	3

1 Aufgabenstellung

Im Moodle-Kurs wurde folgende Aufgabenstellung bekannt gegeben:

Die Aufgabenstellung benötigt Ihre bisherigen Ergebnisse aus der ESA1. Bitte entwerfen Sie für Ihre in ESA1 entworfene Problemstellung zwei verschiedene UML-Diagramme, die sich jeweils an verschiedene Interessenvertreter bzw. Projektteilnehmer richten sollen. Die Lösung MUSS ein Klassendiagramm und ein Aktivitätsdiagramm enthalten. Begründen Sie, welches weitere UML-Diagramm sie als nächstes erstellen würden. Beim Klassendiagramm können Sie auf die detaillierte Darstellung von Methoden verzichten, wichtige Attribute sollen jedoch enthalten sein. Achten Sie auf richtige Verwendung von Assoziation, Aggregation und Komposition sowie auf Multiplizitäten.

2 Klassendiagramm

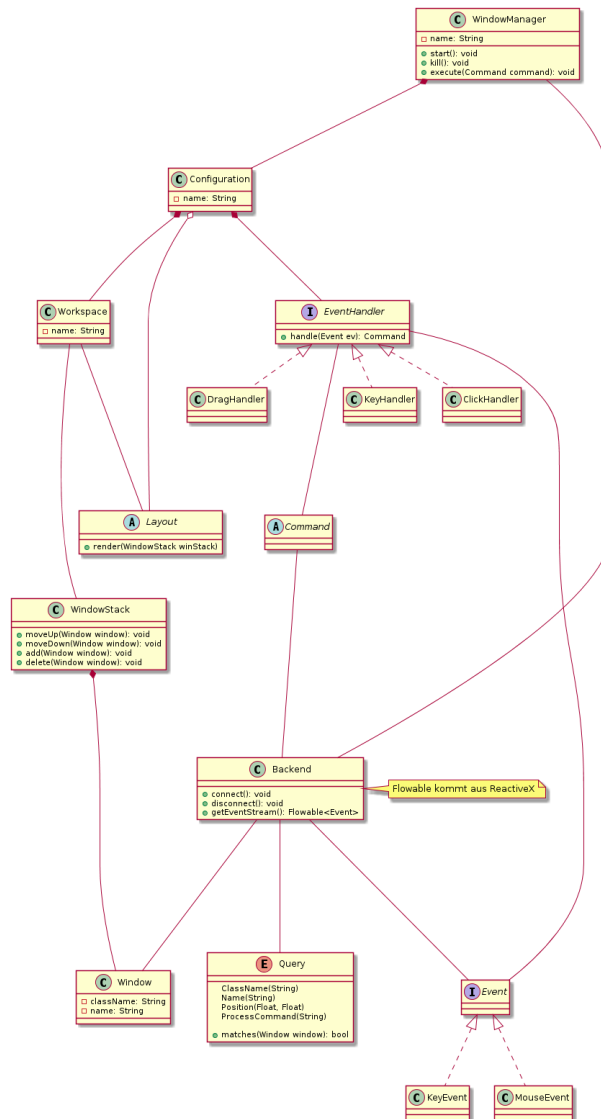


Abbildung 1: Klassendiagramm

Dieses Klassendiagramm könnte eine gute Dokumentationsgrundlage darstellen und einem Konfigurierenden einen guten Überblick über die grob Struktur der Software und die Rolle seiner Konfiguration geben.

3 Aktivitätsdiagramm

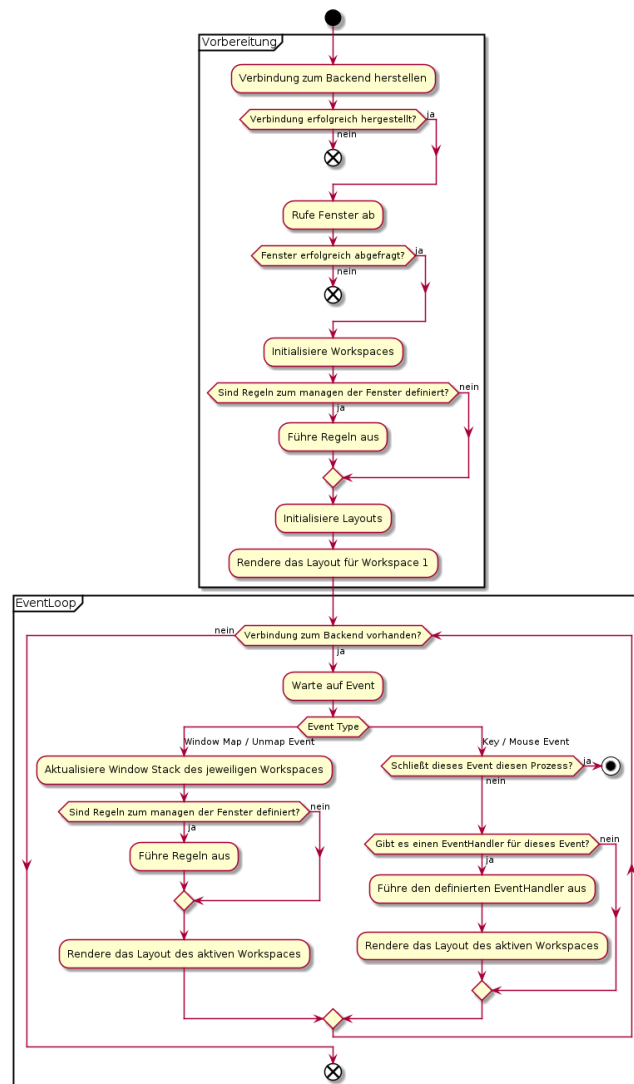


Abbildung 2: Aktivitätsdiagramm

Durch dieses Aktivitätsdiagramm können Entwickler eine Übersicht über den Ablauf des Main-Threads des Window Managers erhalten und dies als Grundlage für eine Implementierung verwenden.

4 Empfehlung für ein weiteres Diagramm

Als weiteres Diagramm könnte ein Paketdiagramm interessant sein, da dies für die Entwickler und die Konfigurierenden einen Mehrwert bietet.