

TH Brandenburg
Online Studiengang Medieninformatik
Fachbereich Informatik und Medien
Softwaretechnik
Prof. Dr-Ing. Martin Schafföner

Einsendeaufgabe 2: UML

Sommersemester 2021
Abgabetermin 02.06.2021

Maximilian Schulke
Matrikel-Nr. 20215853

Inhaltsverzeichnis

1	Aufgabenstellung	2
2	Klassendiagramm	3
3	Aktivitätsdiagramm	4
4	Empfehlung für ein weiteres Diagramm	5

1 Aufgabenstellung

Im Moodle-Kurs wurde folgende Aufgabenstellung bekannt gegeben:

Die Aufgabenstellung benötigt Ihre bisherigen Ergebnisse aus der ESA1. Bitte entwerfen Sie für Ihre in ESA1 entworfene Problemstellung zwei verschiedene UML-Diagramme, die sich jeweils an verschiedene Interessenvertreter bzw. Projektteilnehmer richten sollen. Die Lösung MUSS ein Klassendiagramm und ein Aktivitätsdiagramm enthalten. Begründen Sie, welches weitere UML-Diagramm sie als nächstes erstellen würden. Beim Klassendiagramm können Sie auf die detaillierte Darstellung von Methoden verzichten, wichtige Attribute sollen jedoch enthalten sein. Achten Sie auf richtige Verwendung von Assoziation, Aggregation und Komposition sowie auf Multiplizitäten.

2 Klassendiagramm

Für Entwicklungsteam

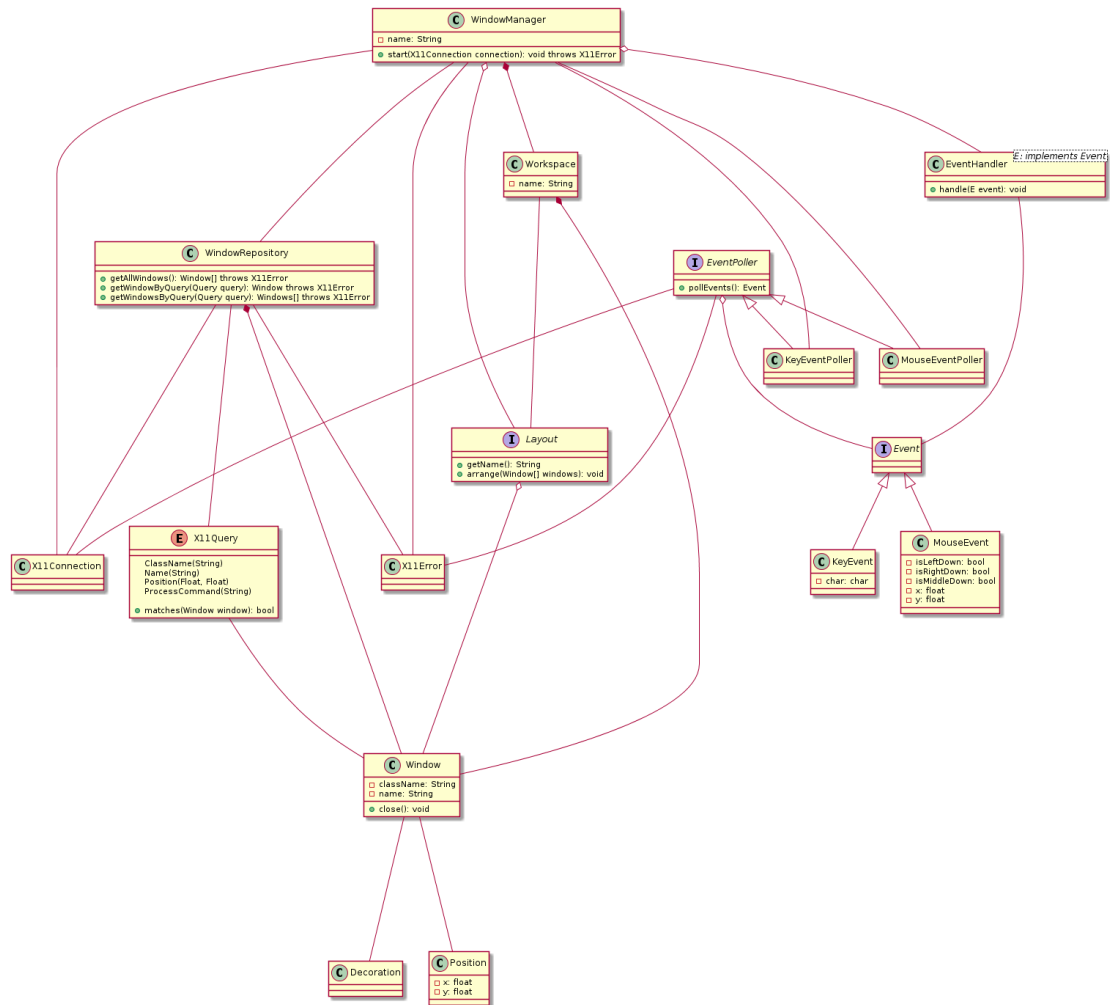


Abbildung 1: Klassendiagramm

3 Aktivitätsdiagramm

Evtl Aktivitätsdiagramm = Benutzer "Konfigurierender"

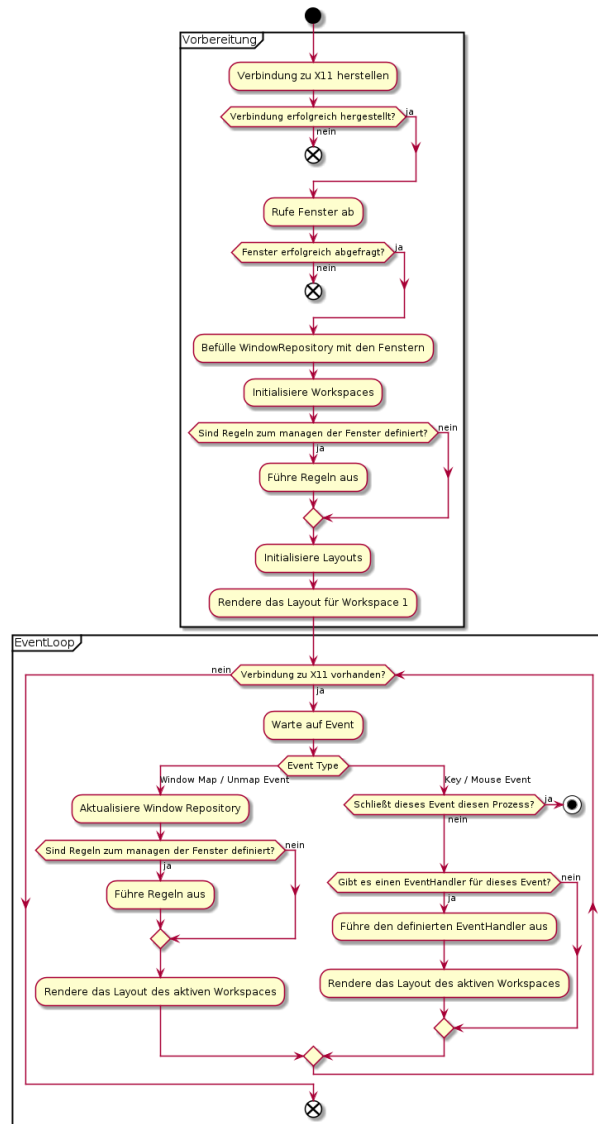


Abbildung 2: Aktivitätsdiagramm

4 Empfehlung für ein weiteres Diagramm