

TH Brandenburg
Online Studiengang Medieninformatik
Fachbereich Informatik und Medien
Mensch-Computer-Interaktion
Prof. Dr. Martin Christof Kindschmüller

Einsendeaufgabe 1: Personas und Storyboards

Sommersemester 2021
Abgabetermin 01.05.2021

Maximilian Schulke
Matrikel-Nr. 20215853

1 Aufgabenstellung

Folgende Aufgabenstellung wurde im Moodle-Kurs bekannt gegeben:

Sie haben die Aufgabe eine Smartphone-App zu konzipieren, die OSMI-Studierende beim Studium unterstützt. Die App soll insbesondere die Kommunikation, die gegenseitige Unterstützung und das gemeinsame Bearbeiten von Aufgaben und Projekten unterstützen. Denken Sie auch darüber nach, wie die App in der aktuellen SARS-CoV-2-Situation helfen kann (also beispielsweise auch Studierende, die normalerweise in Präsenz studieren).

- (a) Erstellen Sie zwei Personas der (potentiellen) Zielgruppe.
- (b) Erstellen Sie für jede Persona zwei Storyboards (also insgesamt vier) zur Nutzung der App. Storyboards werden in der Regel von Hand gezeichnet (auf Schönheit kommt es in diesem Zusammenhang nicht an). Scannen oder fotografieren Sie die Skizzen und beschreiben Sie ggf. kurz wie die Skizzen verstanden werden sollen.

Anmerkungen:

Abzugeben ist ein PDF-Dokument, das Ihre Ausführungen enthält. Bitte beachten Sie dazu die Hinweise zu den Einsendeaufgaben (siehe oben). Der zeitliche Umfang dieser Einsendeaufgabe wird auf 6 Stunden geschätzt. Ihre Ausarbeitung sollte ca. 7-9 Seiten (A4) umfassen (eine Seite für Titelblatt inkl. Aufgabenstellung, je eine Seite pro Persona, und je eine pro Storyboard sowie ggf. zusätzliche Seiten für die Erläuterungen). Die Lösung, die Sie zur Deadline abgeben, sollte eine aus Ihrer Sicht endgültige Lösung sein. Falls Sie Fragen zur Aufgabenstellung haben, stellen Sie diese bitte im Vorfeld!

Mark Schneider



"Nichts ist mir wichtiger als die Zeit mit meiner Familie - auch wenn andere Bereiche dafür etwas zurückstecken müssen."

Alter: 28
Arbeit: Hochschul-Verwaltung
Familie: Verheiratet, hat Kinder
Ort: Brandenburg
Charakter: Introvertiert

Effizient Familienmensch

Motivation

- Möchte einen Karrieresprung machen, um mehr Geld für seine Familie zu verdienen - er bekam Kontakt zum OSMI als Weiterbildungsprogramm in seinem Job an einer Hochschule.
- Mark hat durch seine relativ begrenzten Zeiteinsatz öfter Probleme und ist dankbar wenn er unkompliziert mit anderen seine Probleme besprechen und lösen kann

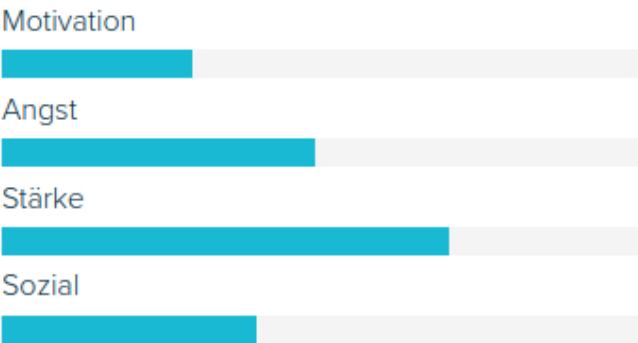
Verhalten

- Überspringt meistens die Skripte und versucht direkt die Aufgaben zu bearbeiten um schnell durchzukommen. Lernt gerne durch Videos, und schaut diese auf 1.5-facher Geschwindigkeit. Versucht mit so wenig Einsatz wie möglich durch die Klausur zu kommen.

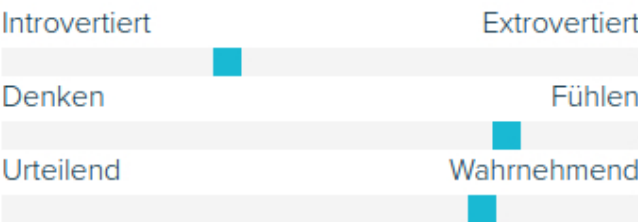
Zusammenfassung

Er verbringt seine Zeit gerne mit seiner Familie. Wenn er Abends noch studiert, dann versucht er möglichst effizient durch den Stoff zu kommen. Bisher hat er eher selten in Lerngruppen gearbeitet, da ihm der Austausch mit anderen Studenten immer sehr Zeitaufwendig vorkam.

Eigenschaften



Persönlichkeit





"Zusammen schafft man
mehr als alleine."

Alter: 23
Arbeit: Screen-Designerin
Familie: Ledig
Ort: Berlin Wedding
Charakter: Extrovertiert

Kreativ Ehrgeizig

Motivation

- Möchte sich in Richtung Informatik weiterentwickeln und sich selbst etwas Beweisen. Möchte letztendlich auch mehr Geld durch das Studium verdienen, aber die neugier war ausschlaggebend für die Einschreibung.
- Rosa trifft sich gerne mit anderen zum lernen und tauscht sich gerne über den Stoff aus, da sieden Kontakt zu anderen beim Online-Studium etwas vermisst

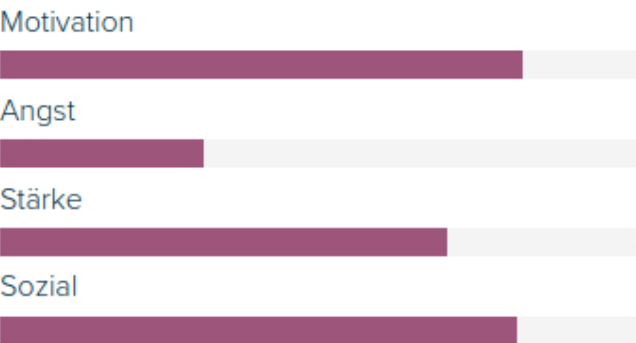
Verhalten

- Fängt bereits sehr früh an für Klausuren zu lernen, da sie gerne die Situation unter Kontrollehat. Ist sehr interessiert an Informatik und schaut auch gerne über den Modulinhalt hinaus.

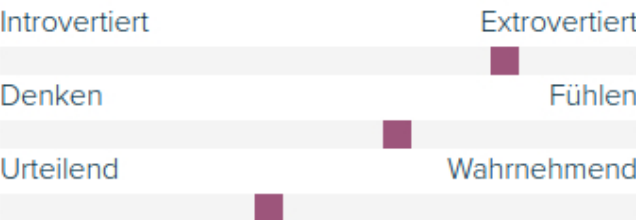
Zusammenfassung

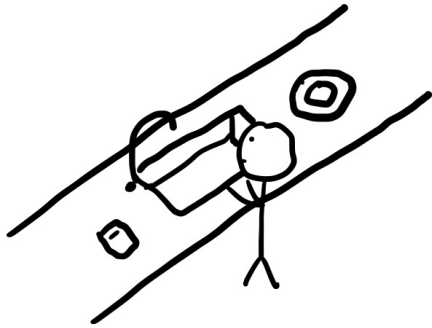
Sie ist gerne mit anderen Menschen zusammen und findet, dass das Studium zusammen viel mehr Spaß macht und man besser lernt. Deshalb hat sie mit einigen Kommilitonen eine Lerngruppe gegründet.

Eigenschaften



Persönlichkeit

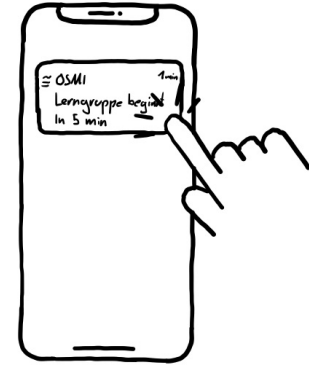




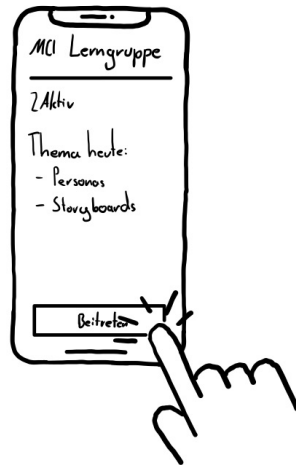
1. Mark erledigt
alltägliche Aufgaben



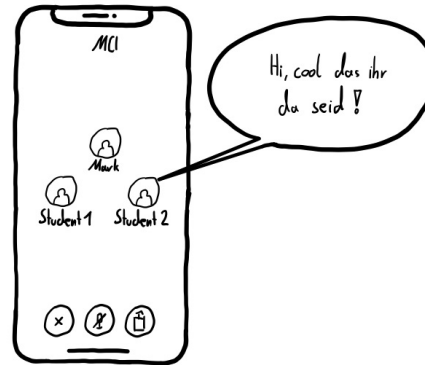
2. Die App erinnert Mark
an den Termin für die
Lerngruppe



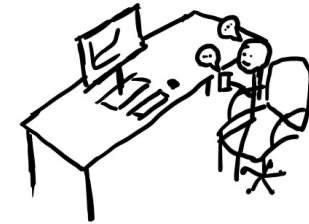
3 Erinnerung wird
an geklickt



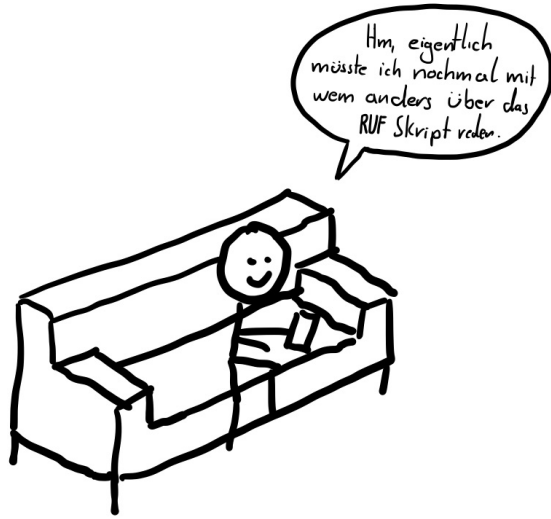
4. Lerngruppe beitreten



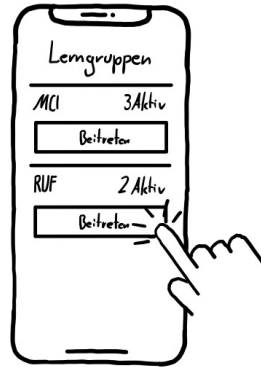
5. Lerngruppe fängt an



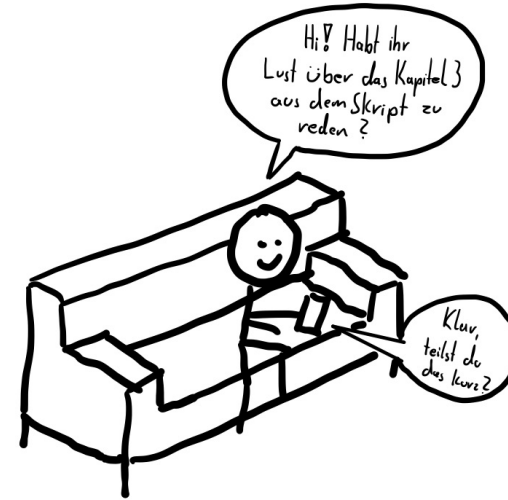
6. Diskussion



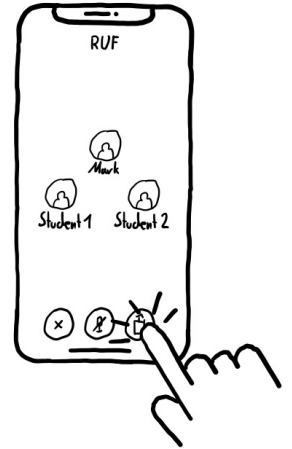
1. Wunsch nach Hilfe



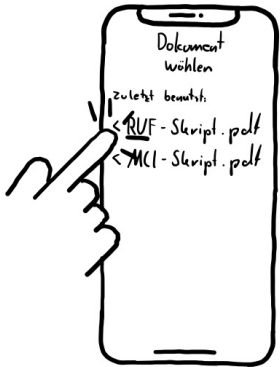
2. Beitreten der Lerngruppe



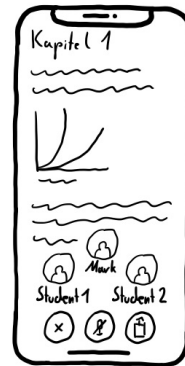
3. Absprache



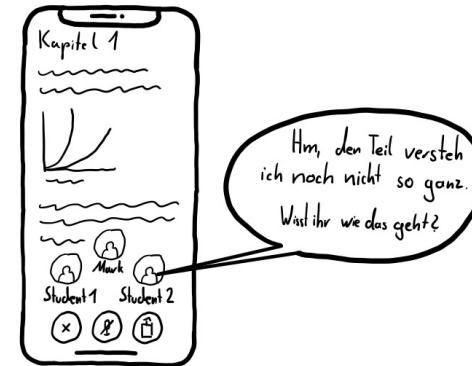
4. Teilen



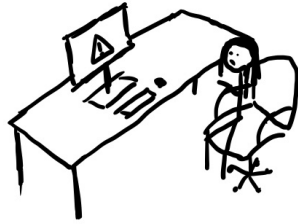
5. Auswahl des Dokuments



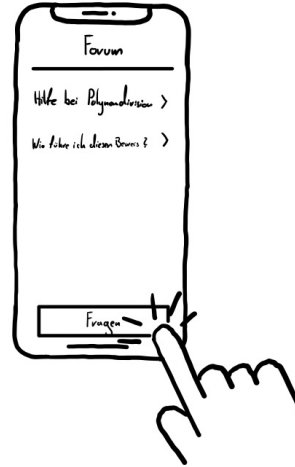
6. Alle sehen die PDF



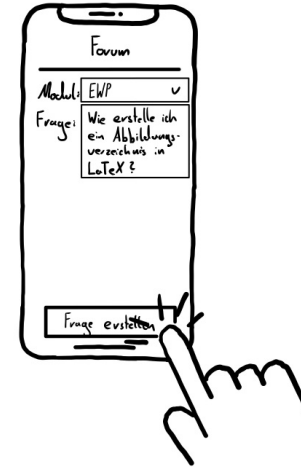
7. Diskussion beginnt



1. Rosa hat ein Problem



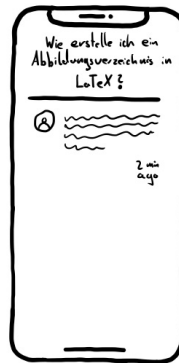
2. Forum öffnen



3. Frage stellen



4. Kurz Warten



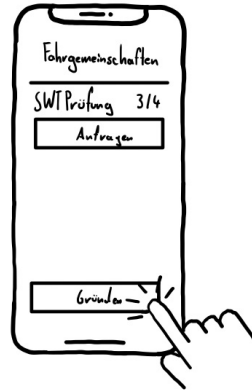
5. Antworten Lesen



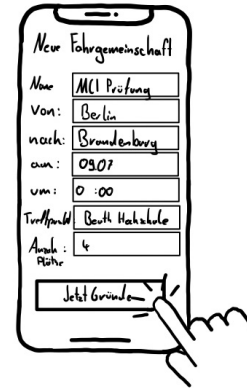
6. Problem lösen



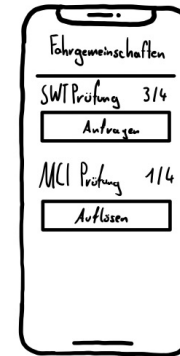
1. Rosa möchte eine Fahrgemeinschaft gründen



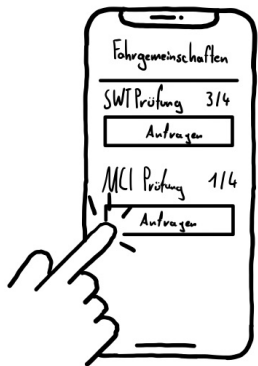
2. Fahrgemeinschafts-Übersicht



3. Eckdaten angeben



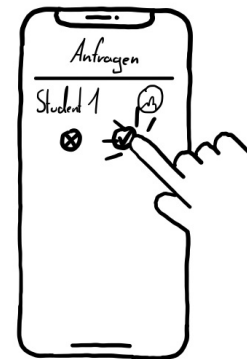
4. Teilen



5. Jemand möchte der Fahrgemeinschaft beitreten



6. Rosa wird benachrichtigt



7. Rosa akzeptiert die Anfrage



8. Beide fahren zusammen