



# ORDERMATIC

## ANDROID APP





# Unser Team

---



**Christian  
Knoth**

Logik und Layout



**Jessica  
Hanselmann**

Layout



**Peter  
Köhler**

Logik



# Einführung

---



- eine App für Klein- und Großgastronomien
- intuitiv bedienbar
- schlicht

- Kommunikationshilfe
- nichts mehr vergessen
- maßgeschneidert



01

## Verwendete Technologien

Was außer  
Android-Kotlin sonst  
noch dabei war.

02

## Live Demo

*“Willkommen im  
Gasthaus zum...”*

03

## Code Beispiele

Kernelemente der  
App

04

## Rückblick & Ausblick

Was liegt hinter uns  
und vielleicht noch  
vor uns



# Verwendete Technologien

---

## Firebase Authentication

Firestore  
Authentifizierungs-SDK mit  
E-Mail und Passwort



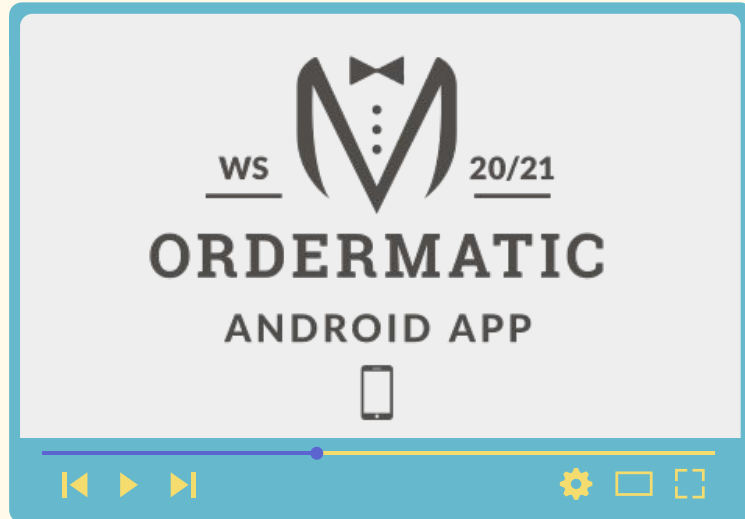
## Firestore Database

NoSQL-Cloud Datenbank



# Live Demo

---





# Firebase

---

```
import com.google.firebase.auth.FirebaseAuth
```

```
private val firebaseAuth: FirebaseAuth = FirebaseAuth.getInstance()
```

```
firebaseAuth.signInWithEmailAndPassword(email, password)
    .addOnCompleteListener(this) { task ->
        if (task.isSuccessful) {
            val string = "Login erfolgreich!"
        } else {
            val string = "Login fehlgeschlagen!"
        }
    }
}
```

Anmelden



## Code Beispiel – Firebase Realtime Database

---

```
val databaseReference = Firebase.database.getReference( path: "companies")
```

```
val databaseListener = object : ValueEventListener {  
    override fun onDataChange(dataSnapshot: DataSnapshot) {  
        Log.w(TAG, msg: "Zugriff auf die Datenbank erfolgreich!")  
        dataSnapshot.child( path: "users").doSomethingCool()  
    }  
    override fun onCancelled(databaseError: DatabaseError) {  
        Log.w(TAG, msg: "Es gab einen Fehler mit der Datenbank: ", databaseError.toException())  
    }  
}
```

```
databaseReference.addValueEventListener(databaseListener)
```

Daten lesen





## Code Beispiel – Firebase Realtime Database

---

```
val key = databaseReference.child( pathString: "dishes").push().key  
databaseReference.child( pathString: "dishes").child(key.toString()).setValue(deliciousDish)
```

Daten schreiben



# Code Beispiel – Firebase Realtime Database

---



Einblick



# Rückblick

---



- Umgang mit NoSQL
- Architektur & Quellcodeoptimierung
- Requirement Engineering
- Kotlin in Android (Getter und Setter)
- steile Lernkurve

**OrderMatic funktioniert!**



# Ausblick

---

- Erwägung die App testen zu lassen
- Implementation vieler Features
- Animationen, Notifications etc.
- Bugs fixen
- Quellcode optimieren
- In Zukunft auf Firebase setzen
- Konventionen





**Bon Appetit!**

**Fragen? Unklarheiten?**