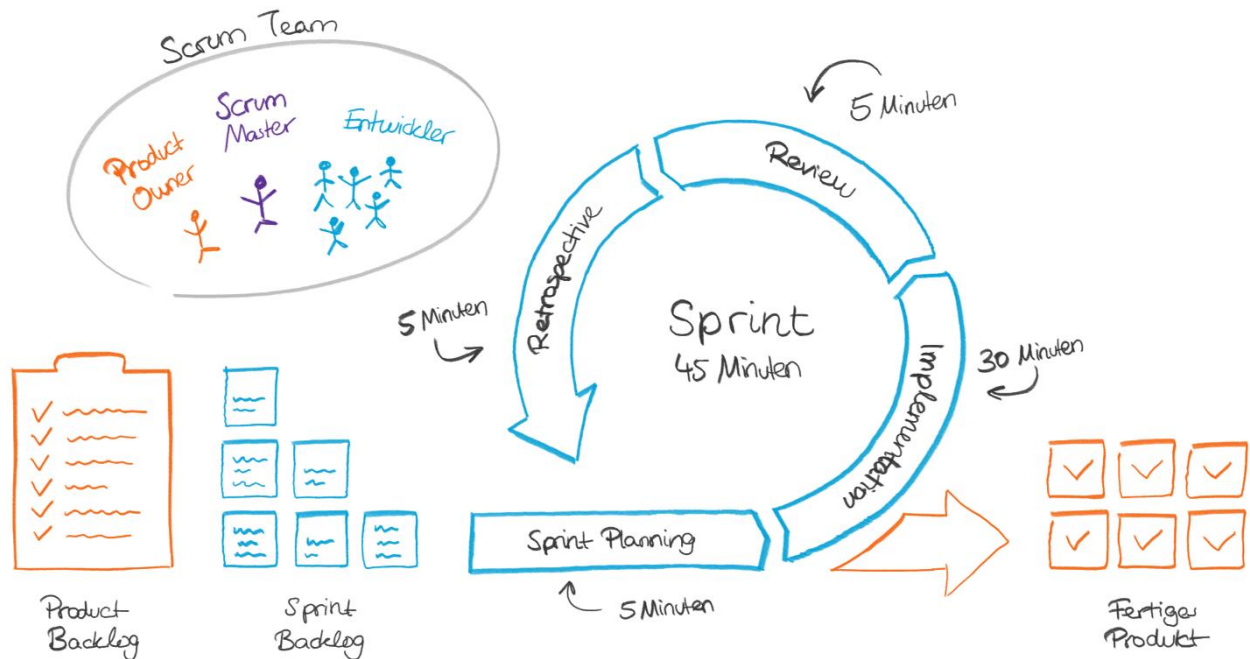


Scrum

Cheat Sheet



Vorgehensmodelle

Scrum-Rollen



- **Product Owner**
 - Eine einzelne Person
 - Verantwortlich für das Produktziel
 - Verantwortlich für das Product Backlog
 - Meist jemand von der Kundenseite
 - Kennt die Anforderungen
- **Stakeholder**
 - Gehören nicht zum Scrum-Team
 - Haben Interesse am Erfolg des Projekts
 - Anwender, Management, Projektleiter, ...
 - Teilen Anforderungen an Product Owner mit
- **Scrum Master**
 - Eine einzelne Person
 - Agiert als Moderator und vermittelt
 - Stellt sicher, dass Scrum umgesetzt wird
 - Schafft vertrauensvolle Arbeitsatmosphäre
- **Entwickler**
 - Idealerweise fünf Personen
 - Realisieren das Projekt
 - Stellen Projektergebnisse dem PO vor
 - Können beim Schreiben von Items mitwirken (Ratschläge geben, verfeinern, ...)

- **Product Backlog**
 - Liste mit Items (User Storys, Bugs, ...)
 - Product Owner pflegt, erweitert und priorisiert
- **Sprint Backlog**
 - Liste mit Items (User Storys, Bugs, ...)
 - **Vom Entwicklungsteam für den kommenden Sprint selektiert**
 - Commitment vom Team (was schaffen wir im nächsten Sprint?)
- **User Story**
 - Eine kleine Aufgabe
 - "Als [Rolle] möchte ich [was?], damit [warum?]."
- **Akzeptanzkriterien**
 - Anforderungen an die Umsetzung
 - **Eindeutig** formuliert und **testbar**
 - Item gilt als abgeschlossen, wenn **alle Akzeptanzkriterien erfüllt** sind

- **Sprint**
 - Ein Entwicklungszyklus
 - Dauer: 1-4 Wochen
 - Beinhaltet Entwicklungszeit und feste Meetings
 - Geschützter Rahmen: **Keine Änderung des Sprint Backlogs, Kunde soll nicht eingreifen**
- **Sprint Planning**
 - Meeting zu Beginn des Sprints
 - Items werden für Sprint **gewählt**
 - Aufwand pro Item wird **geschätzt** (Komplexität)
 - **Arbeitsschritte** werden **diskutiert**
- **Daily Scrum**
 - Tägliches 15-minütiges Stand-up-Meeting
 - **Statusupdate** und **Plan**, was heute gemacht wird
- **Sprint Review**
 - Meeting zum Ende des Sprints
 - **Ergebnisse** des Sprints werden dem Product Owner und Stakeholdern **vorgelegt**
- **Retrospektive**
 - Meeting zum Ende des Sprints
 - Was lief gut/schlecht? Was wollen wir ändern?