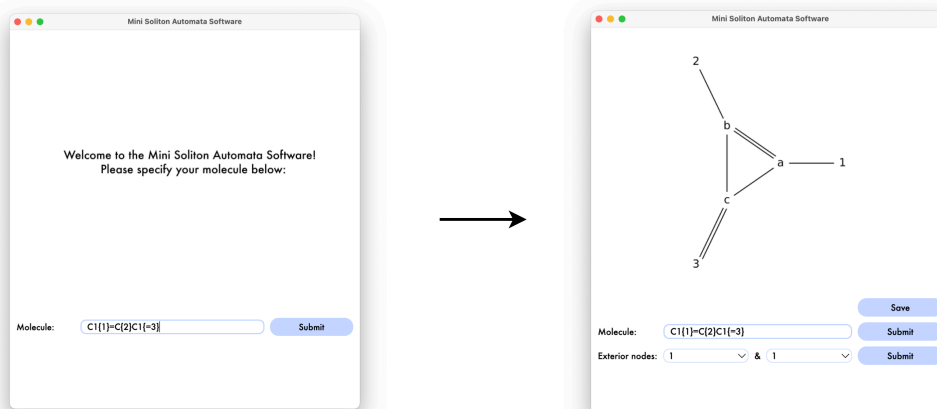


Informationen zur Mini Soliton Automata Software

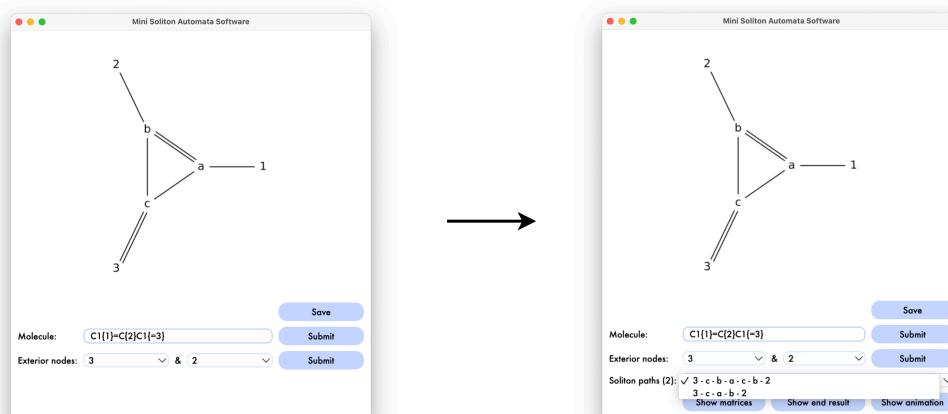
Mithilfe der Mini Soliton Automata Software lassen sich alle Solitonpfade zwischen zwei externen Knoten in einem Solitongraphen berechnen. Ihre graphische Benutzeroberfläche ermöglicht verschiedene Eingaben und zeigt Visualisierungen des Solitongraphs und der gefundenen Solitonpfade. Unter <https://github.com/schulz-helena/soliton-implementation> befindet sich das Repository zur Software.

Bedienungsanleitung:

Nach dem Starten der Software ist zunächst im verfügbaren Eingabefeld das Molekül anzugeben, in welchem nach Solitonpfaden gesucht werden soll. Die Spezifizierung eines Moleküls folgt einer bestimmten Syntax (siehe Abschnitt „Input-Syntax für die Spezifizierung eines Moleküls“). Mit „Submit“ kann die Eingabe bestätigt werden. Sollte die Eingabe syntaktisch nicht korrekt sein, wird eine entsprechende Fehlermeldung angezeigt und eine Kurzversion der Erklärung der Syntax kann ausgeklappt werden. Ansonsten wird nun im oberen Bereich der Benutzeroberfläche der entsprechende Graph angezeigt. In der Visualisierung sind innere Knoten als Buchstaben und externe Knoten als Zahlen gekennzeichnet. Mit „Save“ kann der Graph als PNG-, JPG- oder JPEG-Datei gespeichert werden. Repräsentiert die Eingabe keinen validen Solitongraphen, wird eine Fehlermeldung angezeigt. In diesem Fall ist es möglich, sich alle Gründe für die Invalidität anzeigen zu lassen.



Wurde ein Solitongraph spezifiziert, können als nächstes aus allen externen Knoten des Solitongraphs zwei externe Knoten ausgewählt werden. Im ersten ausgewählten Knoten betritt das Soliton den Solitongraphen und im zweiten verlässt es ihn wieder. Ist diese Eingabe mit dem „Submit“-Button direkt hinter der Knotenauswahl bestätigt worden, werden alle möglichen Solitonpfade zwischen den beiden externen Knoten berechnet. Gibt es zwischen ihnen keine Solitonpfade, so erscheint eine entsprechende Warnung.



The figure consists of three side-by-side screenshots of the 'Mini Soliton Automata Software' interface, illustrating the workflow from input to final animation.

- Left Screenshot (Adjacency Matrices):** The 'Adjacency Matrices' window displays two matrices, A_1 and A_2 , each with columns labeled 'a', 'b', 'c', 'd', 'e'. Below the matrices, the 'Male' and 'Femle' sections show the same column headers. The 'Soliton paths (2):' field contains the sequence '3 - c - b - a - c - b - 2'. At the bottom, there are three buttons: 'Show matrices', 'Show end result', and 'Show animation'.
- Middle Screenshot (End result):** The 'End result' window shows a directed graph with nodes 'a', 'b', 'c', and 'd'. Node 'a' is on the right, connected to 'b' (top) and 'c' (bottom) by single arrows. Nodes 'b' and 'c' are connected to 'd' (left) by double arrows. Node 'd' is also connected to 'c' by a single arrow. The 'Male' and 'Femle' sections are empty. The 'Soliton paths (2):' field contains the same sequence. The bottom buttons are 'Show matrices', 'Show end result', and 'Show animation'.
- Right Screenshot (Animation):** The 'Animation' window shows the same graph structure as the 'End result' window. The 'Male' and 'Femle' sections are empty. The 'Soliton paths (2):' field contains the same sequence. The bottom buttons are 'Show matrices', 'Show end result', and 'Show animation'.

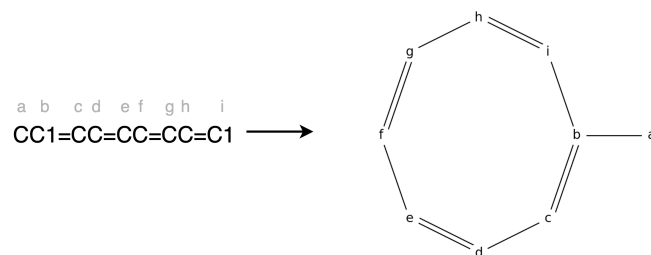
Die Input-Syntax basiert auf dem Simplified Molecular Input Line Entry Specification (SMILES) Strukturcode, mit dem Moleküle als Strings dargestellt werden können. Diese SMILES-Repräsentation wird um eine Regel zum Spezifizieren von externen Knoten erweitert.

$$a \rightarrow a$$

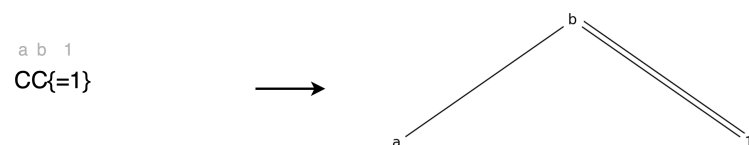
$$\begin{array}{cccccc}
 a & b & c & d & e & f \\
 \text{CC} & = \text{CC} & = \text{CC} & & & \\
 \text{C} & - \text{C} & = \text{C} & - \text{C} & = \text{C} & - \text{C}
 \end{array}
 \longrightarrow
 \begin{array}{cccccc}
 & & b & & d & & f \\
 & \diagdown & // & \diagdown & // & \diagdown & \\
 a & & c & & e & &
 \end{array}$$

$$\begin{array}{cccccc} a & b & & c & d & e & f \\ \text{CC}(=\text{CC})\text{C}=\text{C} & \longrightarrow & a & \text{---} & b & \begin{array}{l} \text{---} c \text{---} d \\ \text{---} e \text{---} f \end{array} \end{array}$$

Bei einem Ring werden die Atome an der Stelle, an der der Ring geschlossen wird, mit der gleichen Nummer markiert (z.B. *C1* und *C1*). Zwischen diesen beiden Atomen wird eine Einfachbindung gezogen.

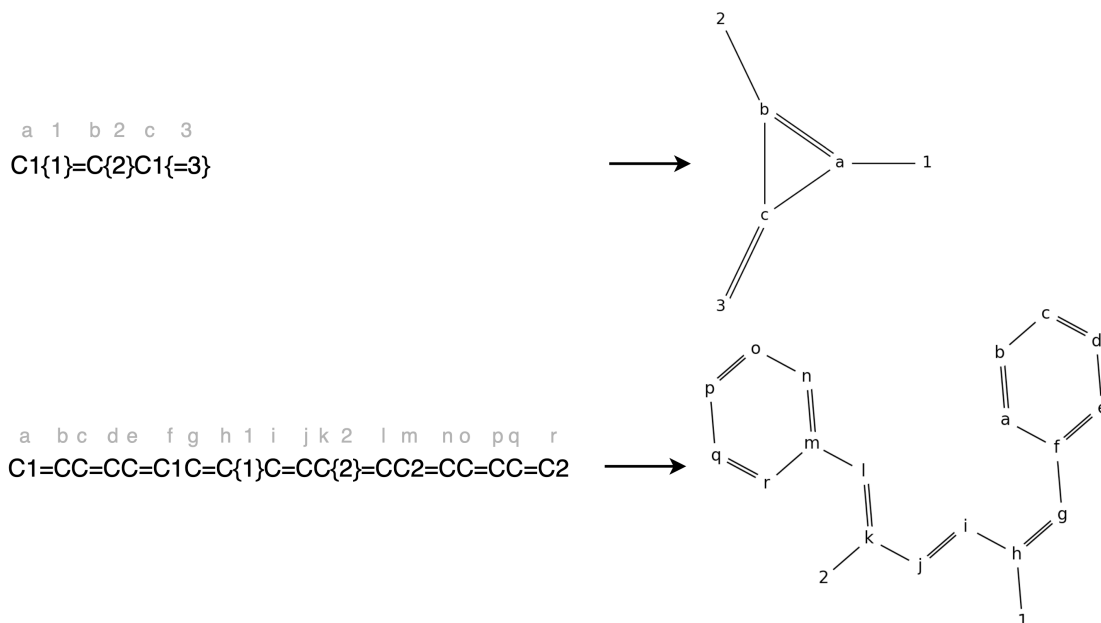


Externe Knoten werden als eine Bindung und eine Zahl in einer geschweiften Klammer dargestellt.



Wichtig bei der Benutzung von Klammern (*()* bei einer Abzweigung oder *{}* bei einem externen Knoten) ist, dass die Bindung zwischen dem Atom vor der öffnenden Klammer und dem Atom hinter der öffnenden Klammer immer in die Klammer geschrieben wird (z.B. *C(=C)* statt *C=(C)*).

Beispiele für Solitongraphen:



Implementierung:

Programmiersprache:

Die Mini Soliton Automata Software ist komplett in Python geschrieben.

Gewählte Bedingung für Pfadberechnung:

Der Algorithmus zur Berechnung der Solitonpfade benutzt die „Vergangenheitsbedingung“. Das heißt, jedes Mal, wenn entschieden wird, welcher Knoten als nächstes betreten werden kann, wird die zuletzt traversierte Kante betrachtet. Nur wenn diese ein anderes Gewicht hat, als die Kante zu einem möglichen nächsten Knoten, kann dieser Knoten ausgewählt werden.

Benutzte Frameworks:

- *rdkit*: Wandelt den SMILES-String in eine Repräsentation eines Moleküls um. Dieses Molekül fungiert als eine Art Zwischendarstellung und wird später in einen Graphen umgewandelt. Berechnet Positionen für Atome und Bindungen, die einer chemischen Darstellung eines Moleküls entsprechen, weshalb diese Positionen auch für die Darstellung als Solitongraph genutzt werden.
- *pysmiles*: Berechnet die exakten Bindungstypen jeder Bindung.
- *networkx*: Plottet den Graphen.
- *matplotlib*: Plottet auf die networkx-Darstellung des Graphs für jede Doppelbindung eine zweite Kante und einen schwarzen Punkt als Repräsentation des Solitons.
- *numpy*: Realisiert die Adjazenzmatrizen des Solitongraphs.
- *Pillow*: Wandelt Visualisierungen und Animationen des Solitongraphs in Images um und gibt damit die Möglichkeit, diese im Arbeitsspeicher zu halten, statt sie lokal abzuspeichern.
- *PyQt5*: Realisiert die graphische Benutzeroberfläche.

Installation und Starten der Software:

Um die Software benutzen zu können, wird Python benötigt. Auf dem Zielrechner, bzw. der Zielumgebung sollte Python 3.9 oder höher installiert sein. Auch der Python Package Installer pip und Git werden benötigt. Sind diese Voraussetzungen erfüllt, kann die Mini Soliton Automata Software folgendermaßen mittels pip von GitHub heruntergeladen werden:

Mit dem Kommandozeilenbefehl

```
pip install git+https://github.com/schulz-helena/soliton-implementation
```

wird die Software als Python Package heruntergeladen.

Nun kann sie mittels

```
mini-soliton-automata-software
```

gestartet werden.