

Entfernung		winzig	sehr klein	klein	mittel	groß	sehr groß
5 m	extrem nah	0	0	0	0	0	0
10 m	sehr nah	0	0	0	0	0	0
15 m	nah	0	0	0	0	0	0
25 m	mittel	0	0	0	0	0	0
40 m	weit	0	0	0	0	0	0
60 m	sehr weit	0	0	0	0	0	0
100 m	extrem weit	0	0	0	0	0	0
250 m		0	0	0	0	0	0
500 m		0	0	0	0	0	0
1.000 m		0	0	0	0	0	0
2.000 m		0	0	0	0	0	0

Für folgende Fahrzeuge benötigt man Einen Waffenschein der Klasse II:
Panzer, Kanonenboot, Kampfflugzeug

Für folgende Fahrzeuge benötigt man Einen Waffenschein der Klasse I:
Raumjäger, Raumschiffe, Schlachtschiffe

Folgende Tabellen werden noch benötigt:
Fernkampftabellen
Berufe (Berufsfertigkeiten)
Fahrzeuge

Fernkampftabellen:
Wurfmesser, Wurf dolch, Wurfstern ✓
Blasrohr, Schleuder ✓
Wurfspeer ✓
50 m Pistole
1.000 m Gewehr
1.000 m Artillerie
1.000 m Geschütze

Zeitablauf

2250 Erste Raumflüge (1/10 LG)
2350 Raumschiffstart (20 Jahre Reise; 15 LJ)
2370 Besiedelungsbeginn
2420 erste Siedlungen
3000 etabliert
3100 Spielstart

Ein Erdenjahr entspricht fünf Spieljahren

Robotergenerationen

1. 2370 (Anfang)
2. 2516
3. 2758
4. 2896
5. 3026
6. 3052
7. 3098