

Fernkampfwaffen	TP	Gewicht	Reichweite	Preis	Bemerkung	
Wurfmesser						
Stein, Flasche	1W	250 g	25 m	improvisiert		
Messer	1W	250 g	10 m	20 E		
Wurfmesser	1W	250 g	25 m	20 E		
Dolch	1W	500 g	10 m	40 E		
Wurfdolch	1W+1	500 g	25 m	40 E		
Wurfstern	1W+1	250 g	15 m	20 E		
Wurfspeer						
Speer	1W+2	1,5 kg	40 m	120 E		
Bummerang						
Bummerang	1W+1	250 g	15 m	50 E	kommt nach Treffer nicht wieder zurück	
Schleuder						
Schleuder	Munition	250 g	40 m	50 E	nachfüllbar	
Blasrohr						
Blasrohr (30 cm)	Munition	200 g	20 m	25 E	nachfüllbar	
Blasrohr (100 cm)	Munition	500 g	40 m	60 E	nachfüllbar	
Pistole						
Druckluftpistole	1W+4	1,2 kg	50 m	1.000 E	nachfüllbar	Waffenschein (Klasse V)
Leuchtpistole	1W+5 (+Feuer)	1,5 kg	20 m	1.000 E	nachfüllbar	
Harpune	1W+10	2,0 kg	15 m	1.000 E	nachfüllbar	Waffenschein (Klasse V)
Lähmstrahler	10 Min. betäubt	1,0 kg	50 m	5.000 E	nachfüllbar	
Pistole	Munition	1,5 kg	50 m	2.500 E	nachfüllbar	Waffenschein (Klasse IV)
Laserpistole	10W+10	1,0 kg	50 m	4.500 E	nachfüllbar	Waffenschein (Klasse IV) Dauerfeuer
Maschinenpistole	10W+10	2,0 kg	40 m	5.000 E	nachfüllbar	Waffenschein (Klasse III) Dauerfeuer
Gewehr						
Druckluftgewehr	1W+5	2,0 kg	500 m	2.000 E	nachfüllbar	Waffenschein (Klasse V)
Gewehr	Munition	2,5 kg	1.000 m	4.000 E	nachfüllbar	Waffenschein (Klasse IV)
Lasergewehr	12W+12	2,0 kg	1.000 m	6.500 E	nachfüllbar	Waffenschein (Klasse IV) Dauerfeuer
Maschinengewehr	20W+20	4,0 kg	200 m	10.000 E	nachfüllbar	Waffenschein (Klasse III) Dauerfeuer
Artillerie tragbar						
Panzerfaust	Ziel zerstört	10,0 kg	2.000 m	100.000 E	nachfüllbar	Waffenschein (Klasse II)
Fliegerfaust	Ziel zerstört	12,0 kg	bis zum Ziel	500.000 E	nachfüllbar	Waffenschein (Klasse II)

Dauerfeuer bedeutet 5 Schuß pro KR wenn das Maschinengewehr nicht auf einen Ständer montiert ist, gibt es einen Abzug von 4 Punkten auf den Fernkampfwert