

Munition	Stk.	Wirkung	Waffe	Gewicht	Preis
Nahkampfmunition					
Batterie	1	nicht aufladbar	Schlagstock, Peitsche, Elektroschock, Skalpell	250 g	40 E
Aku (nur halbe Dauer)	1	aufladbar	Schlagstock, Peitsche, Elektroschock, Skalpell	250 g	80 E
Benzintank (2 Liter)	1	nachfüllbar	Flammenwerfer, Motorsäge	2,3 kg	20 E
Gasflasche (5 Liter)	1	nicht nachfüllbar	Schweißgerät	6,0 kg	50 E
Fernkampfmunition					
Stein (wiederverwendbar)	1	1W+1	Schleuder	300 g	improvisiert
Gaskugel	1	1W+3	Schleuder	30 g	10 E
Gaskugel	1	2 Min. Schlaf	Schleuder	30 g	10 E
Rauchkugel	1	Rauch	Schleuder	30 g	10 E
Brandkugel	1	1W (+Feuer)	Schleuder	50 g	10 E
Eisenkugel (wiederverwendbar)	1	1W+2	Schleuder	200 g	15 E
Sprengkugel	1	1W+5	Schleuder	50 g	20 E
Giftpfeil	1	1W +tödliches Gift	Blasrohr	100 g	25 E
Giftpfeil	1	1W +1 Std. Schlaf	Blasrohr	100 g	25 E
Eisenpfeil (wiederverwendbar)	1	1W+2	Blasrohr	150 g	20 E
Munition	50	Schaden	Druckluftwaffen	250 g	50 E
Leuchtkugeln	10	Schaden	Leuchtpistole	250 g	20 E
Speer (wiederverwendbar)	1	Schaden	Harpune	1,5 kg	100 E
Batterie	1	nicht aufladbar	Laserpistole und Lähmstrahler 12 bzw. Lasergewehr 8 Schuß	500 g	100 E
Aku	1	aufladbar	Laserpistole und Lähmstrahler 6 bzw. Lasergewehr 4 Schuß	500 g	200 E
Munition	12	10W+10	Pistole	300 g	60 E
Dumdum-Munition	12	15W+15	Pistole	450 g	120 E
Betäubungsmunition	12	2W +2 Std. Schlaf	Pistole	450 g	120 E
Munition	2	12W+12	Gewehr	70 g	15 E
Explosiv-Munition	2	20W+20	Gewehr	100 g	30 E
Betäubungsmunition	2	3W +10 Std. Schlaf	Gewehr	100 g	30 E
Munition	20	Schaden	Maschinenpistole	500 g	100 E
Munition	50	Schaden	Maschinenengewehr	2,5 kg	750 E
Granate	1	Schaden	Panzerfaust	4,0 kg	2.000 E
Infrarotrakete	1	Schaden	Fliegerfaust	8,0 kg	10.000 E
Schutzschildbatterien					
Energietornister	1	Schutz	Aktivschirm, Passivschirm und Energieschild	6,0 kg	1.500 E
Tornisteraku	1	halber Schutz bzw. Dauer	Aktivschirm, Passivschirm und Energieschild	6,0 kg	3.000 E