

# Aplicación de Sorteos

Sergio Chulián Mantel

Curso 2024/25

# Tabla de contenidos

1. Descripción general del proyecto .....	1
1.1. Funcionalidad principal de la aplicación .....	1
1.2. Objetivos generales .....	1
2. Elemento de innovación .....	1
3. Catálogo de requisitos .....	1
3.1. Cuadro resumen .....	21

# 1. Descripción general del proyecto

Aplicación web que permite a los creadores de contenido de redes sociales realizar sorteos a partir de los comentarios en sus publicaciones. Esta aplicación cubre la necesidad actual de los creadores de contenido de redes como YouTube o Instagram, los cuales para aumentar la visibilidad de sus publicaciones, incentivan a sus seguidores a comentar en dichas publicaciones mediante la realización de sorteos.

## 1.1. Funcionalidad principal de la aplicación

El usuario podrá realizar un sorteo mediante la carga de todos los comentarios de una publicación y la selección de un ganador de forma totalmente aleatoria o aplicando diversos filtros. Las redes sociales con las que podrá conectar la aplicación son YouTube e Instagram.

## 1.2. Objetivos generales

- Gestionar los sorteos de un usuario.
- Gestionar los participantes y ganadores de un sorteo en una publicación de YouTube.
- Gestionar los participantes y ganadores de un sorteo en una publicación de Instagram.

# 2. Elemento de innovación

- Utilización de API YouTube Data V3.
- Utilización de API Graph de Instagram.
- Utilización del protocolo OAuth 2.0.
- Despliegue en un servidor con dominio público y certificado SSL.

# 3. Catálogo de requisitos

R1	Requisitos como incidencias
Descripción	Requisitos perfectamente definidos y convertidos en incidencias (issues) de GitHub.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R2	Código fuente
Descripción	Código fuente publicado en GitHub.
Prioridad	Mínimo

<b>R2</b>	<b>Código fuente</b>
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R3</b>	<b>Estilo del código</b>
<b>Descripción</b>	Estilo del código según las normas internas de Laravel Framework para el código y para las plantillas de las vistas.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R4</b>	<b>Tres lanzamientos</b>
<b>Descripción</b>	Tres lanzamientos (releases) etiquetados en el repositorio como v1, v2 y v3.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R5</b>	<b>README.md</b>
<b>Descripción</b>	README.md en el directorio raíz con la descripción principal del proyecto.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R6</b>	<b>Documentación</b>
<b>Descripción</b>	Documentación publicada en GitHub Pages: - Contenido: - Guía general. - API (opcional).
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R7</b>	<b>Incidencias en GitHub</b>
<b>Descripción</b>	Administración y resolución de todas las incidencias notificadas en GitHub.

<b>R7</b>	<b>Incidencias en GitHub</b>
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R8</b>	<b>Etiquetas e hitos</b>
<b>Descripción</b>	Usar etiquetas e hitos: - Etiquetas: mínimo, importante, opcional (además de las ya existentes). - Hitos: v1, v2, v3 (con fechas de entrega aproximadas).
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R9</b>	<b>Rama master</b>
<b>Descripción</b>	La rama master debe reflejar en todo momento el estado más estable de la aplicación, de manera que: - La rama master no debe contener bugs conocidos. - El desarrollo deberá hacerse en otras ramas creadas a tal efecto (una distinta por cada funcionalidad) y se irán combinado con la master una vez que se haya implementado la funcionalidad correspondiente. - La release actual en el servicio de cloud computing corresponderá siempre con el último commit de la rama master.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R10</b>	<b>Gestión del proyecto</b>
<b>Descripción</b>	Usar GitHub Projects o similar para la gestión general del proyecto.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R11</b>	<b>Final de cada iteración</b>
<b>Descripción</b>	Al final de cada iteración: - Se realiza el lanzamiento que toque (v1, v2 o v3), etiquetando el commit correspondiente con el hito adecuado. - Se actualiza y publica la documentación. - Al final del Proyecto, se tiene que cumplir lo siguiente: - Todas las incidencias cerradas con su debida justificación. - En el backlog sólo pueden quedar tarjetas con prioridad opcional. - El lanzamiento v3 desplegado en la nube. - La documentación correctamente actualizada y publicada.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R12</b>	<b>Validación de formularios</b>
<b>Descripción</b>	Validación de los campos de los formularios.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R13</b>	<b>Gestión de ventanas</b>
<b>Descripción</b>	Gestión de ventanas. Gestión de la apariencia de las ventanas. Creación de nuevas ventanas y comunicación entre ventanas. (Opcional)
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R14</b>	<b>Manejo de eventos</b>
<b>Descripción</b>	Interactividad a través de mecanismos de manejo de eventos intuitivos y eficaces.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R15</b>	<b>DOM</b>
<b>Descripción</b>	Uso y manipulación de las características del modelo de objetos del documento (DOM).

<b>R15</b>	<b>DOM</b>
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R16</b>	<b>Almacenamiento en el lado del cliente</b>
<b>Descripción</b>	Uso de mecanismos de almacenamiento en el lado del cliente.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R17</b>	<b>React</b>
<b>Descripción</b>	Uso de React
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R18</b>	<b>Plugin no trabajado en clase</b>
<b>Descripción</b>	Incluir al menos un plugin no trabajado en clase.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R19</b>	<b>Utilización de AJAX</b>
<b>Descripción</b>	Utilización de mecanismos de comunicación asíncrona: AJAX.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R20</b>	<b>ECMAScript2015 (ES6)</b>
<b>Descripción</b>	Uso de las nuevas incorporaciones del estándar ECMAScript2015 (ES6).
<b>Prioridad</b>	Mínimo

<b>R20</b>	<b>ECMAScript2015 (ES6)</b>
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R21</b>	<b>PHP</b>
<b>Descripción</b>	Usar PHP 8.0 ó superior.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R22</b>	<b>Laravel Framework</b>
<b>Descripción</b>	Usar Laravel Framework 9.0 superior.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R23</b>	<b>PostgreSQL</b>
<b>Descripción</b>	Usar PostgreSQL versión 12 ó superior.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R24</b>	<b>Cloud computing</b>
<b>Descripción</b>	4. Despliegue de la aplicación en alguna plataforma de cloud computing (tipo Heroku, Fly.io, Railway o similar) a determinar por el profesor.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R25</b>	<b>Pruebas funcionales</b>
<b>Descripción</b>	Creación de pruebas funcionales.
<b>Prioridad</b>	Mínimo



<b>R25</b>	<b>Pruebas funcionales</b>
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R26</b>	<b>Aplicación escalable</b>
<b>Descripción</b>	La aplicación ha de ser escalable.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R27</b>	<b>Etiquetas semánticas de HTML5</b>
<b>Descripción</b>	Para estructurar el contenido se utilizarán las etiquetas semánticas de HTML5.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R28</b>	<b>Presentación mediante CSS</b>
<b>Descripción</b>	Todo lo relacionado con la presentación se trabajará mediante CSS.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R29</b>	<b>Diseño flexible</b>
<b>Descripción</b>	El diseño será flexible.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R30</b>	<b>Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia</b>
<b>Descripción</b>	Existirán transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia.
<b>Prioridad</b>	Mínimo

<b>R30</b>	<b>Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia</b>
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R31</b>	<b>Uso de microdatos</b>
<b>Descripción</b>	Uso de microdatos.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R32</b>	<b>Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad</b>
<b>Descripción</b>	Se deberá comprobar que el código realizado supera: - El validador para HTML5, CSS3. - Nivel de accesibilidad AA. - Prueba del seis.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R33</b>	<b>Diseño para varias resoluciones</b>
<b>Descripción</b>	Implementar el diseño para resoluciones grandes y pequeñas.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R34</b>	<b>Varios navegadores</b>
<b>Descripción</b>	Comprobar que el diseño es correcto en los siguientes navegadores: - Microsoft Edge. - Chrome. - Mozilla Firefox. - Opera.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R35</b>	<b>Despliegue en un Host</b>
<b>Descripción</b>	Realizar el despliegue en un Host: - Utilizando algún servicio gratuito de hosting como los vistos en clase - Instalar / configurar o solicitar el software necesario para desplegar el proyecto.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R36</b>	<b>Despliegue en un servidor local</b>
<b>Descripción</b>	Realizar un despliegue en un servidor local usando y configurando tres máquinas virtuales para: - Crear un servicio de Nombres de dominio. - Gestionar y administrar el servidor Apache tanto en Windows como Linux: - Instalar el servidor y configurarlo. - Configurar directivas. - Usar directorios virtuales y redireccionamientos. - Usar diferentes módulos estáticos y dinámicos. - Usar autenticaciones. - Usar ficheros de configuración personalizada de directorios. - Usar HTTPS y certificados Digitales.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R37</b>	<b>Laravel Breeze</b>
<b>Descripción</b>	Implementar un sistema de autenticación con Laravel Breeze.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R38</b>	<b>Roles de usuario</b>
<b>Descripción</b>	Los usuarios de la aplicación pueden ser admin o user.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v1

<b>R39</b>	<b>Registro de usuarios</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá registrarse con un correo y contraseña.

<b>R39</b>	<b>Registro de usuarios</b>
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R40</b>	<b>Inicio de sesión</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá iniciar sesión con su correo y contraseña.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R41</b>	<b>Configuración de cuenta de usuario</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá modificar su información personal, cambiar su contraseña y gestionar sus redes sociales vinculadas.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v1

<b>R42</b>	<b>Configurar Google Cloud Console</b>
<b>Descripción</b>	Crear un proyecto en Google Cloud Console y habilitar el uso de la API YouTube Data V3.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v1

<b>R43</b>	<b>API Key de Google</b>
<b>Descripción</b>	Obtener una API Key en Google Cloud Console y almacenarla como variable de entorno en Laravel.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R44</b>	<b>Implementar uso de API YouTube Data V3</b>
<b>Descripción</b>	Implementar el uso de la API YouTube Data V3 para obtener los datos de una publicación.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v1

<b>R45</b>	<b>Barra de navegación principal</b>
<b>Descripción</b>	La página contará con una barra de navegación fija en la parte superior, accesible en todas las páginas. Tendrá las siguientes opciones: - Inicio (sorteo) - Sorteo manual - Descargar miniatura de YouTube - Menú desplegable para el usuario. Si no ha iniciado sesión aparecerán los botones "Iniciar sesión" y "Registrarse".
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R46</b>	<b>Menú desplegable para el usuario</b>
<b>Descripción</b>	El Menú desplegable para el usuario tendrá las opciones "Mi perfil", "Historial de sorteos" y "Cerrar sesión".
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R47</b>	<b>Página de inicio</b>
<b>Descripción</b>	En la página de inicio, el usuario podrá ingresar la URL de la publicación de interés.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R48</b>	<b>Validación de URL de publicaciones</b>
<b>Descripción</b>	La aplicación validará la URL de la publicación introducida por el usuario y determinará a qué red social pertenece. La aplicación seleccionará la API necesaria para acceder a los datos de la red social.

<b>R48</b>	<b>Validación de URL de publicaciones</b>
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v1

<b>R49</b>	<b>Errores en la API de YouTube</b>
<b>Descripción</b>	Implementar manejo de errores cuando la API de YouTube no responda.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v1

<b>R50</b>	<b>Mostrar datos de publicación de YouTube</b>
<b>Descripción</b>	La aplicación mostrará los siguientes datos de un video o Short de YouTube: - Título del video. - Nombre del canal. - Miniatura. - Número de comentarios. - Número de visualizaciones. - Número de Likes. - Fecha de publicación.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R51</b>	<b>Aviso de inicio de sesión</b>
<b>Descripción</b>	Al pulsar "Cargar comentarios", la aplicación verificará si el usuario ha iniciado sesión. Si no, se le pedirá iniciar sesión o registrarse.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R52</b>	<b>Carga de comentarios</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá cargar todos los comentarios de una publicación una vez mostrados sus datos.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v1

<b>R53</b>	<b>Clase sorteo</b>
<b>Descripción</b>	Implementar la clase Sorteo y su tabla correspondiente en la base de datos.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v1

<b>R54</b>	<b>Opciones de sorteo</b>
<b>Descripción</b>	Cuando un usuario cargue todos los comentarios de una publicación, aparecerá un menú con opciones para el sorteo.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R55</b>	<b>Número de ganadores</b>
<b>Descripción</b>	En las opciones de sorteo, el usuario podrá seleccionar el número de ganadores.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R56</b>	<b>Número de suplentes</b>
<b>Descripción</b>	En las opciones de sorteo, el usuario podrá seleccionar el número de suplentes.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R57</b>	<b>Filtro de duplicados</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá seleccionar la opción para filtrar comentarios duplicados.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R58</b>	<b>Filtro de participantes únicos</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá seleccionar la opción para quedarse con un único comentario por participante.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R59</b>	<b>Filtro por #Hashtag</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá seleccionar la opción filtrar comentarios que contengan un #Hashtag.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R60</b>	<b>Excluir participantes</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá indicar el nombre de los participantes que desea excluir del sorteo.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R61</b>	<b>Añadir participantes extra</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá añadir una lista de participantes manualmente que también serán considerados en el sorteo.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R62</b>	<b>Confirmación de las opciones</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá confirmar las opciones indicadas mediante un botón.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil



<b>R62</b>	<b>Confirmación de las opciones</b>
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R63</b>	<b>Realizar sorteo</b>
<b>Descripción</b>	Cuando el usuario pulsa el botón "Comenzar" se anuncian los gadores entre los participantes teniendo en cuenta las opciones confirmadas.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R64</b>	<b>Almacenar sorteo</b>
<b>Descripción</b>	Una vez anunciado los ganadores, la información del sorteo se guardará en la base de datos.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R65</b>	<b>Anuncio de ganadores</b>
<b>Descripción</b>	Desde el anuncio de los ganadores se podrá acceder al perfil de los mismos.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R66</b>	<b>Consultar historial de sorteos</b>
<b>Descripción</b>	En dashboard se podrá consultar el historial de sorteos realizados.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R67</b>	<b>Consultar sorteo</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá consultar los datos de un sorteo realizado. Los datos son los siguientes: - Fecha de realización del sorteo. - Ganadores. - Suplentes. - Miniatura de la publicación. - URL de la publicación. - Número de participantes.

<b>R67</b>	<b>Consultar sorteo</b>
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R68</b>	<b>Administración de usuarios y sorteos</b>
<b>Descripción</b>	Los administradores podrán acceder a un panel de administración en donde podrán consultar los datos de los usuarios y los sorteos.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v2

<b>R69</b>	<b>Despliegue en un servidor público</b>
<b>Descripción</b>	La aplicación debe estar desplegada en un servidor accesible públicamente con su propio dominio y certificado SSL, utilizando una infraestructura segura. Esto es necesario para que la autenticación OAuth 2.0 de Google e Instagram funcione correctamente, ya que ambas plataformas requieren un dominio público con HTTPS para gestionar los redireccionamientos de autenticación.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v2

<b>R70</b>	<b>Configuración en Meta for Developers</b>
<b>Descripción</b>	Registrar la aplicación en Meta for Developers, habilitar la API Graph de Instagram y asociarla a una cuenta de empresa o creador.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v2

<b>R71</b>	<b>Definir credenciales de API Graph de Instagram</b>
<b>Descripción</b>	Obtener credenciales en Meta y almacenarlas como variables de entorno en Laravel.
<b>Prioridad</b>	Importante

<b>R71</b>	<b>Definir credenciales de API Graph de Instagram</b>
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R72</b>	<b>Instagram OAuth 2.0</b>
<b>Descripción</b>	Implementar OAuth 2.0 para autenticar una cuenta de Instagram y obtener un token de acceso para el usuario.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v2

<b>R73</b>	<b>Almacenar el token de acceso a Instagram</b>
<b>Descripción</b>	El token de acceso a Instagram se almacenará en la base de datos y estará asociado al usuario autenticado.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R74</b>	<b>Redirección OAuth para Instagram</b>
<b>Descripción</b>	Configurar en Meta y Laravel la redirección tras la autenticación en Instagram.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R75</b>	<b>Vincular cuenta de Instagram</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá vincular su cuenta de Instagram con la aplicación. La cuenta debe ser de empresa o de creador.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v2

<b>R76</b>	<b>Verificar validez del Token de acceso a Instagram</b>
<b>Descripción</b>	Antes de cada solicitud a la API de Instagram, comprobar si el token de acceso es válido. Si el token no es válido o ha expirado, se le pedirá al usuario vincular de nuevo su cuenta de Instagram con la aplicación.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v2

<b>R77</b>	<b>Implementar uso de API Graph de Instagram</b>
<b>Descripción</b>	Implementar el uso de la API Graph de Instagram para obtener los datos de una publicación.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R78</b>	<b>Arquitectura escalable para nuevas redes sociales</b>
<b>Descripción</b>	La aplicación debe estar diseñada con una arquitectura modular que permita la integración eficiente de nuevas redes sociales en el futuro, además de YouTube e Instagram. Esto incluye la creación de una capa de abstracción para gestionar diferentes APIs de redes sociales.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R79</b>	<b>Errores en la API de Instagram</b>
<b>Descripción</b>	Implementar manejo de errores cuando la API de Instagram no responda o el usuario no tenga permisos suficientes.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v3

<b>R80</b>	<b>Aviso de vinculación de cuenta de Instagram</b>
<b>Descripción</b>	Para mostrar los datos de una publicación de Instagram, se requerirá previamente que el usuario vincule una cuenta.

<b>R80</b>	<b>Aviso de vinculación de cuenta de Instagram</b>
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R81</b>	<b>Mostrar datos de publicación de Instagram</b>
<b>Descripción</b>	La aplicación mostrará los siguientes datos de una publicación de Instagram: - Usuario. - Miniatura. - Número de comentarios. - Número de "me gusta". - Fecha de publicación. - Número de visualizaciones (en el caso de Reels).
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R82</b>	<b>Límite de la API</b>
<b>Descripción</b>	Implementar una estrategia para gestionar los límites de las APIs
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R83</b>	<b>Ajustes de cuenta regresiva</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá indicar en las opciones del sorteo el número de segundos de una cuenta regresiva antes de anunciar a los ganadores. El rango permitido es de 3 a 15 segundos.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R84</b>	<b>Animación de cuenta regresiva</b>
<b>Descripción</b>	La cuenta regresiva se mostrará con una animación implementada mediante CSS y JavaScript.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil

<b>R84</b>	<b>Animación de cuenta regresiva</b>
<b>Entrega</b>	v3

  

<b>R85</b>	<b>Sorteo manual</b>
<b>Descripción</b>	En la sección sorteo manual el usuario podrá introducir una lista de participantes y realizar un sorteo.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v3

  

<b>R86</b>	<b>Opciones de sorteo manual</b>
<b>Descripción</b>	En un sorteo manual, el usuario podrá elegir el número de ganadores y de suplentes y cuenta atrás.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v3

  

<b>R87</b>	<b>Certificado de sorteo</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá obtener un certificado con los resultados de un sorteo que podrá consultarse públicamente a través de una URL.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v3

  

<b>R88</b>	<b>Obtener miniatura de YouTube</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá obtener la miniatura de un video de YouTube a partir de su URL.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v3

  

<b>R89</b>	<b>Google OAuth 2.0</b>
<b>Descripción</b>	Implementar autenticación con Google OAuth 2.0 mediante Laravel Socialite.
<b>Prioridad</b>	Opcional

<b>R89</b>	<b>Google OAuth 2.0</b>
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R90</b>	<b>Inicio de sesión con cuenta de Google</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá iniciar sesión con su cuenta de Google.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v3

### 3.1. Cuadro resumen

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R1)</b> Requisitos como incidencias	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R2)</b> Código fuente	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R3)</b> Estilo del código	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R4)</b> Tres lanzamientos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R5)</b> README.md	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R6)</b> Documentación	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R7)</b> Incidencias en GitHub	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R8)</b> Etiquetas e hitos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R9)</b> Rama master	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R10)</b> Gestión del proyecto	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R11)</b> Final de cada iteración	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R12)</b> Validación de formularios	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R13)</b> Gestión de ventanas	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R14)</b> Manejo de eventos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R15)</b> DOM	Mínimo	Técnico	Fácil	v1

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R16)</b> Almacenamiento en el lado del cliente	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R17)</b> React	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R18)</b> Plugin no trabajado en clase	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R19)</b> Utilización de AJAX	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R20)</b> ECMAScript2015 (ES6)	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R21)</b> PHP	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R22)</b> Laravel Framework	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R23)</b> PostgreSQL	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R24)</b> Cloud computing	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R25)</b> Pruebas funcionales	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R26)</b> Aplicación escalable	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R27)</b> Etiquetas semánticas de HTML5	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R28)</b> Presentación mediante CSS	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R29)</b> Diseño flexible	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R30)</b> Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R31)</b> Uso de microdatos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R32)</b> Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R33)</b> Diseño para varias resoluciones	Mínimo	Técnico	Fácil	v1



<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R34)</b> Varios navegadores	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R35)</b> Despliegue en un Host	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R36)</b> Despliegue en un servidor local	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R37)</b> Laravel Breeze	Importante	Técnico	Fácil	v1
<b>(R38)</b> Roles de usuario	Importante	Técnico	Media	v1
<b>(R39)</b> Registro de usuarios	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R40)</b> Inicio de sesión	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R41)</b> Configuración de cuenta de usuario	Importante	Funcional	Media	v1
<b>(R42)</b> Configurar Google Cloud Console	Importante	Técnico	Media	v1
<b>(R43)</b> API Key de Google	Importante	Técnico	Fácil	v1
<b>(R44)</b> Implementar uso de API YouTube Data V3	Importante	Técnico	Media	v1
<b>(R45)</b> Barra de navegación principal	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R46)</b> Menú desplegable para el usuario	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R47)</b> Página de inicio	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R48)</b> Validación de URL de publicaciones	Importante	Funcional	Media	v1
<b>(R49)</b> Errores en la API de YouTube	Importante	Técnico	Media	v1
<b>(R50)</b> Mostrar datos de publicación de YouTube	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R51)</b> Aviso de inicio de sesión	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R52)</b> Carga de comentarios	Importante	Funcional	Media	v1
<b>(R53)</b> Clase sorteo	Importante	Técnico	Media	v1

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R54)</b> Opciones de sorteo	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R55)</b> Número de ganadores	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R56)</b> Número de suplentes	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R57)</b> Filtro de duplicados	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R58)</b> Filtro de participantes únicos	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R59)</b> Filtro por #Hashtag	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R60)</b> Excluir participantes	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R61)</b> Añadir participantes extra	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R62)</b> Confirmación de las opciones	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R63)</b> Realizar sorteo	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R64)</b> Almacenar sorteo	Importante	Técnico	Fácil	v1
<b>(R65)</b> Anuncio de ganadores	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R66)</b> Consultar historial de sorteos	Importante	Funcional	Media	v1
<b>(R67)</b> Consultar sorteo	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R68)</b> Administración de usuarios y sorteos	Importante	Funcional	Difícil	v2
<b>(R69)</b> Despliegue en un servidor público	Importante	Técnico	Difícil	v2
<b>(R70)</b> Configuración en Meta for Developers	Importante	Técnico	Difícil	v2
<b>(R71)</b> Definir credenciales de API Graph de Instagram	Importante	Técnico	Media	v2
<b>(R72)</b> Instagram Oauth 2.0	Importante	Técnico	Difícil	v2

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R73)</b> Almacenar el token de acceso a Instagram	Importante	Técnico	Media	v2
<b>(R74)</b> Redirección OAuth para Instagram	Importante	Técnico	Media	v2
<b>(R75)</b> Vincular cuenta de Instagram	Importante	Funcional	Difícil	v2
<b>(R76)</b> Verificar validez del Token de acceso a Instagram	Importante	Funcional	Difícil	v2
<b>(R77)</b> Implementar uso de API Graph de Instagram	Importante	Técnico	Difícil	v3
<b>(R78)</b> Arquitectura escalable para nuevas redes sociales	Importante	Técnico	Difícil	v3
<b>(R79)</b> Errores en la API de Instagram	Importante	Técnico	Media	v3
<b>(R80)</b> Aviso de vinculación de cuenta de Instagram	Importante	Funcional	Fácil	v3
<b>(R81)</b> Mostrar datos de publicación de Instagram	Importante	Funcional	Fácil	v3
<b>(R82)</b> Límite de la API	Importante	Técnico	Difícil	v3
<b>(R83)</b> Ajustes de cuenta regresiva	Opcional	Funcional	Fácil	v3
<b>(R84)</b> Animación de cuenta regresiva	Opcional	Funcional	Difícil	v3
<b>(R85)</b> Sorteo manual	Opcional	Funcional	Fácil	v3
<b>(R86)</b> Opciones de sorteo manual	Opcional	Funcional	Fácil	v3
<b>(R87)</b> Certificado de sorteo	Opcional	Funcional	Media	v3
<b>(R88)</b> Obtener miniatura de YouTube	Opcional	Funcional	Fácil	v3
<b>(R89)</b> Google OAuth 2.0	Opcional	Técnico	Difícil	v3

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R90)</b> Inicio de sesión con cuenta de Google	Opcional	Funcional	Fácil	v3